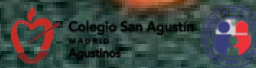


FUTBOL

XVII Olimpiadas Agustinianas



MADRID 2026



REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

SISTEMA DE JUEGO Y PUNTUACIÓN.

El sistema de puntuación se establecerá con arreglo a los puntos obtenidos por cada uno de los clubes participantes, a razón de: tres (3) puntos por partido ganado, un (1) punto por empatado, y cero (0) puntos por perdido.

EDAD COMPETICIONAL.

Categoría ALEVÍN: Nacidos entre el 01-01-2014 y el 31-12-2014. Será obligatorio presentar DNI o, en su defecto, pasaporte previo a la competición de cada partido a los árbitros u organización de las Olimpiadas si así se requiere. Cabe la posibilidad de completar el equipo con jugadores nacidos en el 2015.

ALINEACIÓN DE FUTBOLISTAS.

El partido se iniciará con un máximo de siete (7) jugadores de campo y un mínimo de cuatro (4) futbolistas, al menos, de los que conformen el equipo. El hecho de que, por cualquier causa, incluida la expulsión de un futbolista o la sustitución por lesión, el equipo quedase integrado por menos de cuatro (4) futbolistas de los que se refiere el párrafo anterior, el árbitro acordará la suspensión del partido y éste se resolverá, declarándose alineación indebida, en favor del oponente por el tanteo de tres (3) goles a cero (0), salvo que éste hubiera obtenido, en el tiempo jugado hasta la suspensión, un resultado más favorable, en cuyo supuesto éste será el válido.

SUPLENTES Y SUSTITUCIONES.

1. El número de jugadores eventualmente suplentes no podrá exceder de tres (3).
2. Las sustituciones son libres, sin existir límite en la solicitud de interrupciones y pudiendo volver a intervenir en el encuentro los jugadores que previamente hayan sido sustituidos.

ATENCIÓN A FUTBOLISTAS LESIONADOS.

1. Si la lesión fuese leve y ésta permitiese al futbolista lesionado continuar el juego, una vez fuese atendido brevemente sobre el mismo campo, éste deberá abandonar el terreno de juego para acceder al mismo cuando fuese expresamente autorizado por el árbitro.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

2. Si la lesión producida no permitiera al futbolista del que se trate el poder continuar jugando, y siempre que su movilidad y/o traslado no pudiese significar un riesgo mayor, deberá ser retirado del terreno de juego a la mayor brevedad a fin de evitar pérdida innecesaria de tiempo y poder reanudar el encuentro en el menor plazo de tiempo posible.

PERSONAS AUTORIZADAS A ESTAR EN EL BANQUILLO.

1. Durante el desarrollo de cualquier encuentro oficial, no se permitirá que en el terreno de juego haya otras personas que no sean los futbolistas y el equipo arbitral.
2. En los banquillos sólo podrán ocupar plaza y hasta un máximo de 10, (5) personas, autorizadas: tres (3) futbolistas (eventuales suplentes) y dos (2) responsables entrenadores-educadores.

UNIFORMIDAD.

Cuando se enfrenten dos equipos cuyos uniformes sean iguales o tan parecidos que pudieran inducir a confusión, y así lo requiera el árbitro, cambiará el suyo el que juegue como visitante, según se refleje en el calendario de la Olimpiada.

Las botas deberán estar dotadas de tacos de los siguientes tipos: AG; MF; MG; TF y TURF o similares; todos ellos válidos para la superficie que nos ocupa. Contrariamente, no serán considerados válidos los tacos tipo FG y SG (válidos para hierba natural) y HG (válidos para tierra y superficies duras)

Los repetidos tacos deberán tener, en todos los casos, una altura menor de 1cm. En las botas consideradas como adecuadas para su uso en hierba artificial, los talones deberán estar dotados de cuatro (4) o más tacos.

Obviamente, habrá de entenderse y así lo resaltamos mediante la presente, que queda prohibido el uso de cualquier caso de taco de aluminio o similar para su uso en la superficie de la hierba artificial del Colegio San Agustín.

RECOGIDA DE LOS BALONES EN JUEGO.

El club organizador NO dispone de recogepelotas, por lo que, si el balón saliese fuera del recinto, se dispondría de un nuevo para continuar el encuentro.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

ARBITRAJE.

- 1.El árbitro será la máxima autoridad y merece todo el respeto. Sin él, no sería posible disputar la competición.
- 2.Los árbitros/as, la mayoría de las veces serán jóvenes pertenecientes al Colegio San Agustín de Madrid y están en periodo de formación, necesitan todo nuestro apoyo y confianza, ayudándoles para que, aprendiendo de sus propios errores y aciertos, su labor sea reconocida y respetada

EL TERRENO DE JUEGO

Será un rectángulo de una longitud máxima de sesenta (60) metros y mínima de cuarenta (40) metros (para campos que lo sean específicos de Fútbol 7), será reglamentario igualmente, la longitud del terreno de juego, que sea igual al ancho de un campo de Fútbol 11, la anchura máxima para ambos casos, seguirá siendo de cuarenta (40) metros la y mínima de treinta (30) metros. En todos los casos, la longitud habrá de ser mayor que la anchura. De las líneas que lo delimitan, las más largas se llaman líneas de banda, y las más cortas se llaman líneas de meta. Estará marcado por líneas visibles de ocho (8) cm. de ancho, y se trazará una línea paralela a las de meta que lo divida en dos partes iguales. El centro del campo estará visiblemente marcado y desde el se trazará una circunferencia de seis (6) metros de radio.

LAS PORTERÍAS.

En el centro de cada línea de meta se colocarán las porterías, las cuales estarán formadas por dos postes de ocho (8) cm de diámetro equidistantes y verticales del terreno de juego, separados seis (6) metros entre sí (medida interior), y unidos en sus dos extremos superiores por un larguero horizontal cuyo borde inferior estará a dos (2) metros del suelo.

EL ÁREA DE META.

En cada extremo del terreno de juego, y distanciados a tres (3) metros de cada poste del marco, se trazarán dos líneas perpendiculares a la de meta, las cuales se adentrarán cuatro metros y treinta centímetros (4,30 m) en el terreno de juego, las cuales se unirán por sus dos extremos mediante una línea paralela a la de meta. Cada uno de los dos espacios limitados por estas líneas y la línea de meta se denominará Área de Meta.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

EL ÁREA DE PENALTY.

En cada extremo del terreno de juego, y a una distancia de nueve metros de cada poste del marco, se trazarán dos líneas perpendiculares a la de meta que se adentrarán once (11) metros en el terreno de juego, y se unirán en sus extremos con una línea paralela a la de meta. La superficie comprendida entre estas líneas y la de meta se denominará Área de Penalti.

PUNTO DE PENALTY.

En cada área de penalti, se marcará de una manera visible un punto, el cual estará situado sobre una línea imaginaria perpendicular a la línea de meta a una distancia de nueve (9) metros de esta. Dicha señal será el punto de ejecución del penalti.

ZONA DE FUERA DE JUEGO.

A cada extremo del terreno de juego y a trece (13) metros de la línea de meta, se trazará una línea paralela a esta, la cual unirá ambas bandas y delimitará la zona de fuera de juego.

EL ÁREA DE ESQUINA.

Desde cada esquina del terreno de juego, y con un radio de sesenta (60) centímetros, se marcará un arco de circunferencia en la parte interior del campo, desde donde se efectuarán los saques de esquina.

EL BALÓN

El balón de juego para las categorías: Femenino y masculino alevín será del número cuatro (4) (Kromex), con una circunferencia entre sesenta y tres y medio y sesenta y seis (63,5-66) centímetros y un peso entre trescientos cincuenta y trescientos noventa (350-390) gramos, y cuyo uso será de carácter obligatorio y puesto a disposición por la organización del Colegio San Agustín.

LOS/AS JUGADORES/A.

1. El partido será jugado por dos equipos compuestos por siete (7) jugadores/as cada uno, uno de los cuales actuará como portero/a. Cada equipo podrá iniciar el partido con cinco jugadores/as, pudiendo incorporarse posteriormente los restantes. Solo podrán incorporarse jugadores/as hasta el final del descanso del encuentro, considerándose como tal la salida del árbitro/a al terreno de juego.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

2. Cada equipo puede presentar al partido diez (10) jugadores/as, de forma que los tres hipotéticos suplentes puedan entrar en cualquier momento al terreno de juego por el centro del mismo, previa autorización del árbitro/a o del delegado arbitral, y que el jugador/a a sustituir haya abandonado el mismo. Los jugadores/as sustituidos podrán volver al mismo cuantas veces se considere conveniente, siempre por la zona destinada a ello.
3. Cuando durante el desarrollo del encuentro, un equipo, por la circunstancia que sea (incluidas las expulsiones temporales) quedara con menos de cinco (5) jugadores/as sobre el terreno de juego, el árbitro/a dará por finalizado el encuentro, haciéndolo constar en el anverso del acta para que el comité de competición decida acerca del mismo.

EQUIPACIÓN DE LOS JUGADORES/AS

1. El equipo básico obligatorio de un jugador/a, consistirá en una camiseta, pantalón y medias que deberán ser del mismo color que el resto de sus compañeros/as. Además, se recomienda expresamente el uso de espinilleras para todos los jugadores/as que estén dentro del terreno de juego.
2. El portero/a deberá usar colores que lo distingan del resto de sus compañeros/as y del árbitro/a. Además, deberá usar colores que lo distingan del equipo contrario incluido su portero/a.
3. Un jugador/a no podrá portar ningún objeto que sea peligroso para él/ella o para los otros jugadores/as.
4. El uso de lentes correctoras solo será permitido previa presentación al árbitro/a del documento de homologación de la Real Federación de Fútbol de Madrid.

EL ÁRBITRO/A

1. Se designará un árbitro/a para dirigir cada partido. Sus competencias en el ejercicio de sus funciones comienzan en el momento que entra en el terreno de juego, y finalizan cuando abandona las instalaciones. Su facultad de sancionar se extenderá también a las infracciones cometidas durante una suspensión temporal del juego y cuando el balón este fuera de juego. Sus decisiones en relación con el juego serán definitivas.
2. Dado el carácter formativo de esta modalidad, la función principal de árbitro/a es fomentar el espíritu de juego, colaborando así en la formación de futbolistas con aptitudes deportivas, llegando incluso (en la medida que el desarrollo del juego lo permita) a explicar sus decisiones a los jugadores/as.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

Además:

1. Aplicará las reglas.
2. Se abstendrá de castigar en aquellos casos en que al hacerlo beneficiará al equipo infractor.
3. Tomará nota de las incidencias, ejercerá de cronometrador, cuidando que el partido tenga la duración reglamentaria.
4. Tendrá poder discrecional para detener el juego cuando se cometan infracciones a las reglas y para interrumpir o suspender definitivamente el encuentro cuando lo estime necesario, bien por causa de los elementos, de la intervención de espectadores o por otros motivos.
5. Desde el momento en que entre en el terreno de juego, tendrá facultad discrecional para sancionar, según proceda, a todo jugador/a que observe conducta inconveniente o incorrecta, llegando incluso a expulsarle temporalmente (1 ó 2 minutos) si la falta se considera leve, o definitivamente en caso de reincidencia o de conducta violenta, injuriosa que sea considerada como juego brusco.
6. No permitirá que nadie, salvo los jugadores/as, entrar al terreno de juego sin su autorización, pudiendo conceder ésta a las personas que desempeñen funciones auxiliares.
7. Dará la señal para que comience el encuentro y después de toda parada.
8. Decidirá si el balón dispuesto para el partido responde a lo previsto en la regla II.

DELEGADO DE SEDE/ARBITRAL.

En el campo habrá un Delegado de la organización de la Olimpiada que, ante cualquier tipo de contingencia, será el máximo responsable, pudiendo tomar las decisiones que considere necesarias para el buen funcionamiento de la competición (Ricardo García Leonardo).

DURACIÓN DEL PARTIDO

La duración de los encuentros de Fútbol 7 será la siguiente:

1. Para la categoría Alevín, en la Olimpiada Agustina, serán dos tiempos de diez (10) minutos cada uno con un minuto para el cambio de campo.
2. Tan solo, la final, se jugará en dos tiempos de veinticinco (25) minutos cada tiempo con 5 minutos de descanso. En caso de empate al final del partido, se decidirá en penaltis, 3 por equipo y, en caso de seguir empate, al fallo.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

INICIO Y REANUDACIÓN DEL JUEGO

1. Al inicio del partido, después de haberse sorteado el derecho de elegir campo y colocado el balón en el centro del terreno, a una señal del árbitro/a, el juego comenzará con un saque a balón parado, es decir, con un puntapié dado al balón en cualquier dirección. Todos los jugadores/as deberán estar situados en su propio campo, y los del equipo contrario a aquel que efectúa el saque, deberán estar como mínimo a una distancia de seis metros de balón.
2. Después de marcado un tanto, el juego se reanudará de la misma forma antes indicada, haciendo el saque un jugador/a del equipo contrario al que consiguió el tanto.
3. Después del descanso los equipos cambiarán de campo, y el saque de salida lo efectuará el equipo contrario al que hizo el saque del comienzo del partido.
4. No será considerado gol válido el conseguido de saque directo de centro.

BALÓN EN JUEGO

1. El balón está fuera de juego, cuando haya traspasado completamente por tierra o por aire, una línea de banda o de meta, o cuando el juego haya sido detenido por el árbitro/a.
2. El balón está en juego en cualquier otro momento desde el comienzo al final del partido.

EL RESULTADO

Salvo excepciones previstas en estas reglas, se ganará un tanto cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del larguero.

El equipo que haya marcado mayor número de tantos ganará el partido. Si ambos equipos hubieran conseguido igual número de tantos, el partido se considerará empatado.

FUERA DE JUEGO

1. Para que un jugador/a esté fuera de juego, ha de estar dentro de la línea de trece (13) metros del adversario, y encontrarse más cerca de la línea de meta contraria que el balón en el momento que este sea jugado, salvo que entre él y la línea de meta contraria, haya dos adversarios/as por lo menos.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

2. Un jugador/a solamente será declarado fuera de juego y sancionado por esta posición, si en el momento en que toca el balón o es jugado por otro compañero/a, según el criterio del árbitro/a está interfiriendo el juego a un contrario o tratando de sacar ventaja de esta posición.
3. Un jugador/a será declarado fuera de juego por el árbitro, cuando aun no estando en esta posición, venga de la misma y se aproveche de ello para sacar ventaja.
4. Un jugador/a no será declarado en fuera de juego por el árbitro/a, si recibe el balón de un saque de meta, de banda o de "bote neutral".
5. El fuera de juego, se castiga con un tiro libre indirecto contra el equipo infractor.

FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

En los campeonatos oficiales de las categorías Infantil Fútbol 7 y Alevín Fútbol 7, por infracciones a las reglas del juego, los árbitros procederán a amonestar y/o, en su caso, expulsar, en cuyo caso, el equipo afectado por la expulsión, continuará la disputa del encuentro con un futbolista menos.

Si un jugador/a del equipo defensor, comete fuera de su área de penalti, una de las faltas que más abajo se detallan, será castigado con un tiro libre directo, concedido al equipo contrario en el sitio donde se cometió la falta. Si a criterio del árbitro/a, la falta es de una gravedad superior a lo normal, el jugador/a que cometió la falta será sancionado con uno o dos (1 o 2) minutos de expulsión del terreno de juego.

Las mismas faltas cometidas dentro del área, serán sancionadas con penalti. Dar o intentar dar una patada a un adversario.

1. Poner una zancadilla a un contrario.
2. Saltar sobre un adversario.
3. Cargar violenta o peligrosamente a un adversario.
4. Golpear a un adversario o intentarlo.
5. Sujetar o empujar a un contrario.
6. Jugar el balón con la mano o el brazo (salvo el portero/a en su área de penalti)

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

IMPORTANTE:

Desde campo propio NO será válido el gol de tiro libre directo.

Cuando el portero/a dentro de su área de penalti, comete una de las faltas que más abajo se detallan, será castigado con un tiro libre indirecto, concedido al equipo contrario, en el lugar donde se cometió la falta.

Igualmente, cuando el portero/a dentro de su área de meta, cometa una de las mismas faltas indicadas más abajo, será castigado con un tiro libre indirecto, efectuándose desde el punto más cercano a donde se cometió dicha falta, pero sobre la línea del área de meta:

1. Controla el balón con sus manos, lo juega, y vuelve a controlarlo con ellas.
2. Recibe el balón cedido voluntariamente por un compañero/a, el cual jugó el balón por última vez con el pie.
3. Recibe el balón cedido por un compañero/a, el cual efectuó un saque de banda.

Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador/a, en opinión del árbitro/a:

1. Juega de forma peligrosa.
2. Obstaculiza el avance de un adversario.
3. Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos.
4. Comete cualquier otra infracción que no haya sido mencionada, por la cual el juego sea interrumpido para amonestar o expulsar.

El tiro libre indirecto se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

En campo propio TODOS los tiros libres serán INDIRECTOS.

TIROS LIBRES

El tiro libre directo nunca se producirá desde campo propio. Con el lanzamiento de un tiro libre directo, se puede ganar directamente un tanto en contra del equipo que cometió la falta. Todos los jugadores/as del equipo contrario al que efectúa el saque de un tiro libre deberán estar a una distancia mínima de seis (6) metros del balón.

En el lanzamiento de un tiro libre desde la propia área de penalti, todos los jugadores/as contrarios deberán estar fuera de área.

REGLAMENTO GENERAL FUTBOL

EL PENALTY.

El penalti, se lanzará desde el punto de penalti y todos los jugadores/as a excepción del lanzador/a y de portero/a, deberán estar fuera de la zona de trece (13) metros. El portero/a deberá tener al menos parte de un pie en contacto directo o sobre la línea de meta en el momento que el lanzador/a golpea el balón.

El jugador/a que efectúa el lanzamiento deberá golpear el balón hacia adelante, y no podrá volver a jugarlo hasta que haya sido tocado por otro jugador/a. Si lo hace será sancionado con un tiro libre indirecto.

SAQUE DE BANDA

Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de banda, ya sea por tierra o por aire, será puesto nuevamente en juego por un jugador/a del equipo contrario al que tocó el balón por última vez. El jugador/a que efectúa el saque, deberá estar frente al campo y tener una parte de cada pie sobre la línea de banda o al exterior de esta.

Deberá lanzar el balón desde atrás, con las manos por encima de su cabeza y no podrá volver a jugarlo hasta que lo haya tocado otro jugador/a. No podrá ganarse un tanto directamente de un saque de banda.

SAQUE DE META.

Cuando el balón habiendo sido jugado en último término por un jugador/a atacante, haya traspasado en su totalidad la línea de meta, excluida la portería, se colocará en un punto cualquiera del área de meta. El balón estará en juego en el momento en el que haya sido golpeado con el pie y esté claramente en movimiento. Los adversarios deberán permanecer fuera del área de penalti hasta que el balón esté en juego.

NO será considerado gol válido el conseguido de saque de meta.

SAQUE DE ESQUINA

Cuando el balón, habiendo sido jugado en último término por un jugador/a defensor, haya traspasado en su totalidad la línea de meta, excluida la portería, se concederá un saque de esquina, que será lanzado por un jugador/a del equipo atacante desde la esquina más cercana al sitio por donde salió el balón.

El jugador/a que efectúa el saque no podrá jugar el balón hasta que haya sido jugado por otro jugador/a.

Todos los jugadores/as del equipo contrario deberán estar al menos a seis (6) metros del balón.

Podrá ganarse un tanto directamente de un saque de esquina.

CUADRO FUTBOL MASCULINO

FUTBOL MASCULINO					
GRUPO A		GRUPO D			
Agustiniano Madrid		San Agustin Ceuta			
Buen Consejo Avilés		San Agustín Los Negrales			
Buen Consejo León		San Agustín Madrid Azul			
GRUPO B		GRUPO E			
Buen Consejo Logroño		San Agustín Madrid Blanco			
Buen Consejo Madrid		San Agustín Salamanca			
Inmaculada Concepción Madrid		San Agustín Santander			
GRUPO C		GRUPO F			
Los Olivos Málaga		San Agustín Zaragoza			
Sagrado Corazón Tarrasa		Sto Tomás Villanueva Valencia			
San Agustín Calahorra		Urdaneta Bilbao			
		Valdeluz Madrid			

.La competición masculina se organizará en seis (6) grupos, distribuidos de la siguiente manera:

- Cinco (5) grupos compuestos por tres (3) equipos cada uno.
- Un (1) grupo compuesto por cuatro (4) equipos.

La fase de grupos se disputará bajo el sistema de liga a una sola vuelta, celebrándose todos los encuentros a partido único.

Accederán a la fase de cuartos de final:

- Los seis (6) equipos clasificados en primera posición de cada grupo.
- Los dos (2) mejores equipos clasificados en segunda posición, atendiendo a los criterios establecidos por la organización.

Los ocho (8) equipos clasificados disputarán los cuartos de final, en eliminatoria directa a partido único.

Los vencedores de los cuartos de final accederán a las semifinales.

En el supuesto de que los dos equipos del Colegio San Agustín Madrid permanezcan en competición al alcanzar la fase de cuartos, la organización establecerá su enfrentamiento directo en dicha ronda.

CUADRO FUTBOL FEMENINO

FUTBOL FEMENINO	
GRUPO A	GRUPO B
Agustiniano Madrid	San Agustín Salamanca
Los Olivos Málaga	San Agustín Santander
San Agustín Calahorra	

.La competición masculina se organizará en dos (2) grupos, distribuidos de la siguiente manera:

- Uno (1) grupo compuesto por tres (3) equipos.
- Un (1) grupo compuesto por dos (2) equipos.

La fase de grupos se disputará bajo el sistema de liga a una sola vuelta, celebrándose todos los encuentros a partido único.

Accederán a la fase de semifinales:

- Los dos (2) equipos clasificados en primera posición de cada grupo.
- Los dos (2) segundos clasificados de cada grupo.

Los cuatro (4) equipos clasificados disputarán las semifinales, en eliminatoria directa a partido único.

Los vencedores disputarán la final el domingo 19 de abril.

HORARIO FUTBOL

FUTBOL	CAMPO FUTBOL	
	CAMPO 1	CAMPO 2
8:45	RECEPCION EQUIPOS	
9:00		
9:15	CEREMONIA DE INAGURACION XII OLIMPIADAS AGUSTINIANAS MADRID 2026	
9:30		
9:45	CALENTAMIENTO	
10:00	Agustiniano Madrid Vs Buen Consejo Avilés	San Agustin Zaragoza Vs Sto Tomás Villanueva Valencia
10:15	FUTBOL	FUTBOL
10:30	Buen Consejo Logroño Vs Buen Consejo Madrid	Urdaneta Bilbao Vs Valdeluz Madrid
10:45	FUTBOL	FUTBOL
11:00	Los Olivos Málaga Vs Sagrado Corazón Tarrasa	San Agustin Ceuta Vs San Agustin Los Negrales
11:15	FUTBOL	FUTBOL
11:30	San Agustin Madrid Blanco Vs San Agustin Salamanca	Agustiniano Madrid (F) Vs Los Olivos Málaga (F)
11:45	FUTBOL	FUTBOL
12:00	Buen Consejo Avilés Vs Buen Consejo León	Buen Consejo Madrid Vs Inmaculada Concepción Madrid
12:15	FUTBOL	FUTBOL
12:30	San Agustin Zaragoza Vs Urdaneta Bilbao	Sto Tomás Villanueva Valencia Vs Valdeluz Madrid
12:45	FUTBOL	FUTBOL
13:00	Sagrado Corazón Tarrasa Vs San Agustin Calahorra	San Agustin Los Negrales Vs San Agustin Madrid Azul
13:15	FUTBOL	FUTBOL
13:30	San Agustin Salamanca Vs San Agustin Santander	San Agustin Salamanca (F) Vs San Agustin Santander (F)
13:45	FUTBOL	FUTBOL
14:00	Agustiniano Madrid Vs Buen Consejo León	Agustiniano Madrid (F) Vs San Agustin Calahorra (F)
14:15	FUTBOL	FUTBOL
14:30	Buen Consejo Logroño Vs Inmaculada Concepción Madrid	Sto Tomás Villanueva Valencia Vs Urdaneta Bilbao
14:45	FUTBOL	FUTBOL
15:00	Los Olivos Málaga Vs San Agustin Calahorra	Los Olivos Málaga (F) Vs San Agustin Calahorra (F)
15:15	FUTBOL	FUTBOL
15:30	San Agustin Ceuta Vs San Agustin Madrid Azul	San Agustin Madrid Blanco Vs San Agustin Santander
15:45	FUTBOL	FUTBOL
16:00	San Agustin Zaragoza Vs Valdeluz Madrid	
16:15	FUTBOL	
16:30	CUARTOS FINAL 1: 1ºGA Vs 1ºGB	CUARTOS FINAL 2: 1º GD Vs MEJOR 2º
16:45	FUTBOL	FUTBOL
17:00	CUARTOS FINAL 3: 1º GE Vs 2º MEJOR 2º	CUARTOS FINAL 4: 1º GF Vs 1ºGC
17:15	FUTBOL	FUTBOL
17:30	SEMIFINAL 1 FEM: 1º GA Vs 2ºGB	SEMIFINAL 2 FEM: 2º GA Vs 1ºGB
17:45	FUTBOL	FUTBOL
18:00	SEMIFINAL 1: GANADOR CUARTOS FINAL 1 Vs GANADOR CUARTOS FINAL 2	SEMIFINAL 2: GANADOR CUARTOS FINAL 3 Vs GANADOR CUARTOS FINAL 4
18:15	FUTBOL	FUTBOL
18:30		
18:45		
19:00		
19:15		
19:30		
19:45	FIN DE LA JORNADA	
20:00	CENA	
20:15		

18/04/2026

HORARIO FUTBOL

CUADRO DE COMPETICIÓN

El domingo se disputaran las finales entre los ganadores de las semifinales masculinas y femeninas.

FUTBOL		CAMPO FUTBOL	
		CAMPO 1	CAMPO 2
19/04/2026	8:45	RECEPCION EQUIPOS	
	9:00		
	9:15	FINAL MASCULINA	FINAL FEMENINA
	9:30		
	9:45		
	10:00		
	10:15		
	10:30		
	10:45		
	11:00		
	11:15		
	11:30	EUCARISTIA	
	11:45		
	12:00		
	12:15		
	12:30	CEREMONIA DE CLAUSURA XII OLIMPIADAS AGUSTINIANAS MADRID 2026	
	12:45		
	13:00		
13:15			
13:30			