🏊 Adaptaciones al Reglamento: Liga Amateur de Waterpolo La Latina Iara (2026/27)

⏱️ Artículo 4.1 — Duración del Partido

- **Reglamento Oficial:**
    - Cuatro (4) periodos de ocho (8) minutos de **juego efectivo**.
- **Adaptación Liga Amateur:**
    - Cuatro (4) periodos de ocho (8) minutos a **tiempo corrido**.
    - *Excepción:* El cronómetro **solo se detendrá** en los lanzamientos de penalti y tras la consecución de un gol.

⏸️ Artículo 5.1 — Tiempos Muertos

- **Reglamento Oficial:**
    - Cada equipo podrá solicitar un máximo de **dos (2) tiempos muertos** por partido.
- **Adaptación Liga Amateur:**
    - **No se permite** la solicitud de tiempos muertos durante los partidos.

⏳ Artículo 9.1 — Posesión de Balón

- **Reglamento Oficial:**
    - Un equipo dispone de un máximo de **28 segundos** de juego efectivo para lanzar a portería.
- **Adaptación Liga Amateur:**
    - Se amplía el tiempo de posesión a un máximo de **40 segundos** por ataque.

🔄 Artículo 9.9 — Reanudación tras Expulsión (Posesión Restante)

- **Reglamento Oficial:**
    - Si tras una falta de expulsión el equipo mantiene la posesión, el tiempo de ataque se reinicia a **18 segundos** de juego efectivo.
- **Adaptación Liga Amateur:**
    - En estas situaciones, el equipo dispondrá de **20 segundos** de juego efectivo para finalizar la jugada.