

# Table des matières

---

## CHAPITRE 1

<b>Introduction à Silverlight 2 et installation du logiciel</b> .....	1
<b>Introduction à Silverlight 2</b> .....	1
<b>Installation du logiciel</b> .....	7

## CHAPITRE 2

<b>Création d'une application Silverlight</b> .....	9
<b>Description de l'application</b> .....	9
<b>Démarrage du projet avec Visual Studio</b> .....	10
<b>Les fichiers de l'application</b> .....	12
<b>Déploiements ASP.NET et HTML</b> .....	16
<b>Insertion de l'image de fond</b> .....	18
<b>Insertion de la vidéo</b> .....	22
<b>Le travail en couches transparentes</b> .....	25
<b>Première animation : le texte déroulant</b> .....	26
<b>Zone d'édition et bouton dans Silverlight</b> .....	30
<b>Image dans bouton</b> .....	31
<b>On tourne la page...</b> .....	33
<b>Accès au serveur d'images Flickr</b> .....	38

## CHAPITRE 3

<b>Les conteneurs</b> .....	47
<b>Les conteneurs de base</b> .....	47
Le canevas .....	48
Le StackPanel .....	50
La grille .....	53
<b>Conteneurs spécifiques</b> .....	61
Le GridSplitter .....	61
Le composant ScrollViewer .....	64
Le composant Border .....	65

## CHAPITRE 4

<b>Couleurs et pinceaux</b> .....	67
<b>Les couleurs</b> .....	67
Un nom de couleur .....	68
Les représentations sRGB et scRGB .....	69
Les couleurs dans le code .....	70
<b>Les pinceaux</b> .....	71
Le pinceau SolidColorBrush .....	71
Le pinceau LinearGradientBrush .....	72
Le pinceau RadialGradientBrush .....	75
<b>Le masque d'opacité</b> .....	80
<b>Les pinceaux dans Expression Blend</b> .....	80
Utilisation d'Expression Blend .....	80
Créer un dégradé avec Expression Blend .....	84
<b>Exemples d'utilisation des dégradés</b> .....	87
Le bouton « gel » .....	87
L'effet « plastic » .....	88
L'effet « métal » .....	89
Le bouton « de verre » .....	90
L'effet d'ombre .....	90

## CHAPITRE 5

<b>Une première série de composants</b> .....	93
<b>Les rectangles et les ellipses</b> .....	94
<b>Les zones d’affichage (TextBlock)</b> .....	98
Décomposer un texte en plusieurs parties .....	99
Les effets de relief .....	100
<b>Les polices de caractères</b> .....	102
Les polices fournies avec Silverlight .....	102
Afficher un texte dans une police non fournie avec Silverlight .....	103
<b>Les zones d’édition (TextBox)</b> .....	103
<b>Les boutons</b> .....	105
Créer un bouton dans Expression Blend .....	107
<b>Les cases à cocher (CheckBox)</b> .....	108
<b>Les boutons radio (RadioButton)</b> .....	108
<b>Les boutons hyperliens</b> .....	109
<b>Le composant Slider</b> .....	110
<b>La barre de défilement (ScrollBar)</b> .....	112
<b>Le calendrier (Calendar)</b> .....	113
<b>Le composant DatePicker</b> .....	114

## CHAPITRE 6

<b>Du code dans les applications Silverlight</b> .....	117
<b>Les événements</b> .....	117
La notion d’événement .....	117
L’événement Loaded .....	118
Les événements liés à la souris. ....	119
Comment signaler le traitement d’un événement ? .....	119
Comment détecter la position de la souris ? .....	122
Comment traiter le clic sur un bouton ? .....	123
Les événements liés au clavier .....	124

Le signal d'horloge (timer) . . . . .	126
Exemple de traitement d'événement . . . . .	128
<b>La création dynamique d'objets</b> . . . . .	130
Comment modifier le contenu d'un conteneur ?. . . . .	132
<b>La création dynamique à partir du XAML</b> . . . . .	133
<b>Programmes d'accompagnement</b> . . . . .	134

## CHAPITRE 7

<b>Les images, les curseurs et les vidéos</b> . . . . .	137
<b>Les images</b> . . . . .	137
Les images en ressources . . . . .	137
Les images qui ne sont pas en ressources. . . . .	138
Taille des images et respect des proportions. . . . .	139
Lire une image à partir du système de fichiers local . . . . .	140
<b>Le clipping d'image</b> . . . . .	142
Les images comme motifs de pinceau . . . . .	143
<b>Les curseurs</b> . . . . .	144
<b>Les sons et les films</b> . . . . .	145
<b>Deep Zoom</b> . . . . .	146
<b>Tourner la page</b> . . . . .	155
<b>Programmes d'accompagnement</b> . . . . .	158

## CHAPITRE 8

<b>Les figures géométriques</b> . . . . .	163
<b>Line, Polyline et Polygon</b> . . . . .	163
<b>Le Path</b> . . . . .	164
<b>Les courbes de Bézier</b> . . . . .	167
<b>Le Stroke</b> . . . . .	172
<b>Dessiner avec Expression Blend</b> . . . . .	174
<b>Programmes d'accompagnement</b> . . . . .	178

## CHAPITRE 9

<b>Les transformations et les animations</b> .....	181
<b>Les transformations</b> .....	181
Forcer une transformation par programme. ....	188
<b>Les animations</b> .....	191
Les animations From-To .....	191
Les animations par key frames. ....	195
Les animations avec Expression Blend .....	197
<b>Programmes d’accompagnement</b> .....	205

## CHAPITRE 10

<b>Les liaisons de données</b> .....	209
<b>Les liaisons de données avec TextBlock et TextBox</b> .....	209
<b>Les boîtes de liste</b> .....	213
Les propriétés des boîtes de liste .....	213
Remplir et modifier le contenu d’une boîte de liste .....	215
Retrouver l’article sélectionné .....	216
Cas des données provenant d’une liste d’objets .....	217
La personnalisation des boîtes de liste .....	219
<b>La grille de données</b> .....	221
Présentation générale .....	221
Modifications simples de présentation de la grille .....	224
Assurer le suivi des données entre la source et la grille .....	225
Définir ses propres colonnes. ....	225
Les templates de colonnes .....	226
Éditer le contenu d’une colonne. ....	227
Déterminer la ou les rangées sélectionnées .....	227
L’événement LoadingRow .....	227
L’événement CommittingEdit .....	228

## CHAPITRE 11

<b>L'accès aux fichiers</b> .....	229
<b>Le stockage isolé avec IsolatedStorage</b> .....	229
La zone de stockage isolé .....	229
Stocker simplement des informations élémentaires .....	230
Le système de fichiers du stockage isolé .....	230
Localisation de la zone de stockage isolé.....	235
<b>Lire des fichiers distants</b> .....	236
<b>Lire des fichiers locaux</b> .....	237
<b>Les fichiers en ressources</b> .....	238

## CHAPITRE 12

<b>Accès XML avec Linq</b> .....	239
<b>Chargement du fichier XML</b> .....	241
<b>Les espaces de noms</b> .....	242
<b>Cas pratiques</b> .....	242
Retrouver les noms des personnages .....	243
Retrouver les prénoms des personnages.....	244
Détection si une balise contient une ou plusieurs balises.....	244
Retrouver les attributs d'une balise .....	245
Amélioration du select .....	245
Convertir le résultat d'une recherche en un tableau ou une liste .....	245
Création d'objets d'une classe à partir de balises.....	246
Les contraintes et les tris .....	247

## CHAPITRE 13

<b>Accès à distance aux données</b> .....	249
<b>Les accès distants</b> .....	249
<b>L'objet WebClient</b> .....	250
Application à la lecture d'une image .....	250
Application à la lecture d'un fichier XML.....	252

Application à un service Web météo .....	254
Application au service Web Flickr .....	260
CHAPITRE 14	
<b>Les contrôles utilisateurs .....</b>	<b>263</b>
<b>Création d'un contrôle utilisateur .....</b>	<b>263</b>
<b>Traitement d'événements liés à un contrôle utilisateur .....</b>	<b>267</b>
<b>Utilisation d'un contrôle utilisateur .....</b>	<b>268</b>
<b>Contrôle utilisateur DLL .....</b>	<b>269</b>
CHAPITRE 15	
<b>Les styles et les templates .....</b>	<b>271</b>
<b>Les styles .....</b>	<b>271</b>
Pinceaux et couleurs en ressources .....	273
<b>Les templates .....</b>	<b>273</b>
Donner un feedback visuel .....	279
<b>Les styles des composants Silverlight de Microsoft .....</b>	<b>282</b>
<b>Modifier n'importe quel contrôle avec Expression Blend .....</b>	<b>282</b>
Modification de l'apparence .....	282
Modification des transitions .....	288
CHAPITRE 16	
<b>Interaction Silverlight/HTML .....</b>	<b>295</b>
<b>Blocs Silverlight dans une page Web .....</b>	<b>295</b>
<b>Accès aux éléments HTML depuis Silverlight .....</b>	<b>298</b>
Modifier les attributs de la page .....	299
Accéder aux éléments HTML .....	299
<b>Attacher des événements .....</b>	<b>302</b>
<b>Appeler une fonction JavaScript .....</b>	<b>303</b>
<b>Appeler une fonction C# à partir de JavaScript .....</b>	<b>303</b>
<b>Animation Flash dans une page Silverlight .....</b>	<b>304</b>

ANNEXE

**C#, VB et Visual Studio pour le développement Silverlight 2.** 307**Index** ..... 327