

Table des matières

CHAPITRE 1

Introduction à Silverlight 2 et installation du logiciel	1
Introduction à Silverlight 2	1
Installation du logiciel	7

CHAPITRE 2

Création d'une application Silverlight	9
Description de l'application	9
Démarrage du projet avec Visual Studio	10
Les fichiers de l'application	12
Déploiements ASP.NET et HTML	16
Insertion de l'image de fond	18
Insertion de la vidéo	22
Le travail en couches transparentes	25
Première animation : le texte déroulant	26
Zone d'édition et bouton dans Silverlight	30
Image dans bouton	31
On tourne la page...	33
Accès au serveur d'images Flickr	38

CHAPITRE 3

Les conteneurs	47
Les conteneurs de base	47
Le canevas	48
Le StackPanel	50
La grille	53
Conteneurs spécifiques	61
Le GridSplitter	61
Le composant ScrollViewer	64
Le composant Border	65

CHAPITRE 4

Couleurs et pinceaux	67
Les couleurs	67
Un nom de couleur	68
Les représentations sRGB et scRGB	69
Les couleurs dans le code	70
Les pinceaux	71
Le pinceau SolidColorBrush	71
Le pinceau LinearGradientBrush	72
Le pinceau RadialGradientBrush	75
Le masque d'opacité	80
Les pinceaux dans Expression Blend	80
Utilisation d'Expression Blend	80
Créer un dégradé avec Expression Blend	84
Exemples d'utilisation des dégradés	87
Le bouton « gel »	87
L'effet « plastic »	88
L'effet « métal »	89
Le bouton « de verre »	90
L'effet d'ombre	90

CHAPITRE 5

Une première série de composants	93
Les rectangles et les ellipses	94
Les zones d’affichage (TextBlock)	98
Décomposer un texte en plusieurs parties	99
Les effets de relief	100
Les polices de caractères	102
Les polices fournies avec Silverlight	102
Afficher un texte dans une police non fournie avec Silverlight	103
Les zones d’édition (TextBox)	103
Les boutons	105
Créer un bouton dans Expression Blend	107
Les cases à cocher (CheckBox)	108
Les boutons radio (RadioButton)	108
Les boutons hyperliens	109
Le composant Slider	110
La barre de défilement (ScrollBar)	112
Le calendrier (Calendar)	113
Le composant DatePicker	114

CHAPITRE 6

Du code dans les applications Silverlight	117
Les événements	117
La notion d’événement	117
L’événement Loaded	118
Les événements liés à la souris.	119
Comment signaler le traitement d’un événement ?	119
Comment détecter la position de la souris ?	122
Comment traiter le clic sur un bouton ?	123
Les événements liés au clavier	124

Le signal d'horloge (timer)	126
Exemple de traitement d'événement	128
La création dynamique d'objets	130
Comment modifier le contenu d'un conteneur ?	132
La création dynamique à partir du XAML	133
Programmes d'accompagnement	134

CHAPITRE 7

Les images, les curseurs et les vidéos	137
Les images	137
Les images en ressources	137
Les images qui ne sont pas en ressources	138
Taille des images et respect des proportions	139
Lire une image à partir du système de fichiers local	140
Le clipping d'image	142
Les images comme motifs de pinceau	143
Les curseurs	144
Les sons et les films	145
Deep Zoom	146
Tourner la page	155
Programmes d'accompagnement	158

CHAPITRE 8

Les figures géométriques	163
Line, Polyline et Polygon	163
Le Path	164
Les courbes de Bézier	167
Le Stroke	172
Dessiner avec Expression Blend	174
Programmes d'accompagnement	178

CHAPITRE 9

Les transformations et les animations	181
Les transformations	181
Forcer une transformation par programme.	188
Les animations	191
Les animations From-To	191
Les animations par key frames.	195
Les animations avec Expression Blend	197
Programmes d’accompagnement	205

CHAPITRE 10

Les liaisons de données	209
Les liaisons de données avec TextBlock et TextBox	209
Les boîtes de liste	213
Les propriétés des boîtes de liste	213
Remplir et modifier le contenu d’une boîte de liste	215
Retrouver l’article sélectionné	216
Cas des données provenant d’une liste d’objets	217
La personnalisation des boîtes de liste	219
La grille de données	221
Présentation générale	221
Modifications simples de présentation de la grille	224
Assurer le suivi des données entre la source et la grille	225
Définir ses propres colonnes.	225
Les templates de colonnes	226
Éditer le contenu d’une colonne.	227
Déterminer la ou les rangées sélectionnées	227
L’événement LoadingRow	227
L’événement CommittingEdit	228

CHAPITRE 11

L'accès aux fichiers	229
Le stockage isolé avec IsolatedStorage	229
La zone de stockage isolé	229
Stocker simplement des informations élémentaires	230
Le système de fichiers du stockage isolé	230
Localisation de la zone de stockage isolé.....	235
Lire des fichiers distants	236
Lire des fichiers locaux	237
Les fichiers en ressources	238

CHAPITRE 12

Accès XML avec Linq	239
Chargement du fichier XML	241
Les espaces de noms	242
Cas pratiques	242
Retrouver les noms des personnages	243
Retrouver les prénoms des personnages.....	244
Détection si une balise contient une ou plusieurs balises.....	244
Retrouver les attributs d'une balise	245
Amélioration du select	245
Convertir le résultat d'une recherche en un tableau ou une liste	245
Création d'objets d'une classe à partir de balises.....	246
Les contraintes et les tris	247

CHAPITRE 13

Accès à distance aux données	249
Les accès distants	249
L'objet WebClient	250
Application à la lecture d'une image	250
Application à la lecture d'un fichier XML.....	252

Application à un service Web météo	254
Application au service Web Flickr	260
CHAPITRE 14	
Les contrôles utilisateurs	263
Création d'un contrôle utilisateur	263
Traitement d'événements liés à un contrôle utilisateur	267
Utilisation d'un contrôle utilisateur	268
Contrôle utilisateur DLL	269
CHAPITRE 15	
Les styles et les templates	271
Les styles	271
Pinceaux et couleurs en ressources	273
Les templates	273
Donner un feedback visuel	279
Les styles des composants Silverlight de Microsoft	282
Modifier n'importe quel contrôle avec Expression Blend	282
Modification de l'apparence	282
Modification des transitions	288
CHAPITRE 16	
Interaction Silverlight/HTML	295
Blocs Silverlight dans une page Web	295
Accès aux éléments HTML depuis Silverlight	298
Modifier les attributs de la page	299
Accéder aux éléments HTML	299
Attacher des événements	302
Appeler une fonction JavaScript	303
Appeler une fonction C# à partir de JavaScript	303
Animation Flash dans une page Silverlight	304

ANNEXE

C#, VB et Visual Studio pour le développement Silverlight 2. 307**Index** 327