

# Introduction

## Se préparer à la lecture de l'ouvrage

---

Comme nous l'évoquions dans l'avant-propos, nous préférons nous assurer que vous maîtrisez certaines bases de l'ActionScript avant de vous lancer dans la lecture de cet ouvrage. Nous vous encourageons donc vivement à parcourir les quelques pages qui suivent car elles présentent des rappels élémentaires nécessaires pour une bonne compréhension des analyses des études de cas proposées dans ce livre.

En fin d'ouvrage, l'annexe vous fournira des explications communes à plusieurs études de cas. À l'inverse, cette introduction vous offre en amont un rappel des notions élémentaires telles que :

- l'utilisation du XML dans Flash ;
- l'interprétation du nom d'une occurrence ;
- la gestion des lignes d'instructions contenues dans une boucle `for()` ;
- le sens du mot-clé `this` selon les contextes.

Il ne s'agit ni de simples introductions, ni d'explications académiques exhaustives. Ces notions sont primordiales pour un développeur Flash et nous les utiliserons très souvent dans nos études de cas, c'est pourquoi nous commencerons par les étudier ensemble ici.