

Table des matières

AVANT-PROPOS	V
Internet pour tous	V
Structure de l'ouvrage	VI
Remerciements	VII
1. POURQUOI CHOISIR SPIP ?	1
Quand choisir Spip ?	2
Rappel sur les sites web statiques	3
Un site sous Spip : la parole à tous, tout simplement !	6
Pour ou contre un site dynamique sous Spip ?	9
En résumé...	10
2. CONSTITUER SA BOÎTE À OUTILS	13
Choisir un éditeur de texte	17
Choisir un outil Wysiwyg	20
Le système de publication éditoriale : du wiki à Spip	24
Choisir un outil de transfert de fichiers	26
Des navigateurs pour tester le site	27
En résumé...	32
3. NOM DE DOMAINE ET HÉBERGEMENT	35
Qu'est-ce que l'hébergement ?	36
Choisir le nom de domaine	37
Le système de nommage	37
Comment réserver son nom de domaine	39
Choisir son nom de domaine	39
Choisir son nom de domaine	51
Enregistrer son site en .org	51
Choisir son registraire	51
Choisir les différents contacts	54
Déposer son nom de domaine sur Gandi.net	55

Choisir un hébergeur 59

- Typologie des hébergements 61
 - « Mon site est chez un copain » 61
 - Chez un fournisseur d'accès à Internet 61
 - Hébergement mutualisé 62
 - Hébergement mutualisé avec accès shell 62
 - S'héberger soi-même sur une machine à la maison 63
 - Hébergement dédié 64
 - Hébergement dédié en bande passante garantie 65
 - Être son propre FAI 66
- Quel hébergement pour un site Spip ? 66

Ouvrir un compte à la coopérative Ouvaton.coop en deux heures 70

En résumé... 80

4. CONCEVOIR SON SITE SPIP83

Le nom de votre site 86

Organisation par rubriques 86

Hierarchiser les rubriques ou comment définir la navigation du site 87

- Importance de la page d'accueil 88
- Indépendance des rubriques 90
- Les liens permanents sur toutes les pages 90

Quelques mots sur la charte graphique 91

L'importance du respect des normes et standards 93

Prenons un cas concret 94

En résumé... 95

5. INITIATION AU HTML ET À CSS97

Créer une première page HTML

en une heure 98

- Mise en forme de texte 99
- Titres et sauts de ligne 100
- Insérer des images, des hyperliens et des ancres 102
- Créer une page HTML complète 106

Simplicité et élégance avec les feuilles de styles 109

- Essayer deux feuilles de styles 109
- En détail : la syntaxe de base CSS 113
 - Appliquer un style à un sous-élément 114
 - Faire des classes d'éléments 115
- Quatre bonnes raisons de créer des feuilles de styles 118
 - Les principales propriétés CSS 121

En résumé... 121

6. CRÉER SON SITE EN UNE APRÈS-MIDI AVEC SPIP	125
Installer Spip 126	
Installation de Spip chez son hébergeur 126	
La procédure d'installation automatique 128	
La procédure d'installation manuelle 130	
Configuration de Spip 132	
Créer une page avec Spip 136	
Créer une rubrique 137	
Créer un article 138	
Insérer une image dans l'article 142	
Joindre un document 143	
Proposer l'article à la publication 145	
Migrer vers Spip 1.9 147	
Réinstaller le nouveau Spip 149	
Sauvegarder ses données 149	
Sauvegarder le site tel quel, avant mise à jour 149	
Installer le nouveau Spip 150	
Mettre à jour les squelettes 151	
La disposition des fichiers 151	
Rafraîchir les squelettes 151	
En résumé... 153	
7. PERSONNALISER L'ASPECT DE SON SITE SOUS SPIP	155
Introduction aux squelettes Spip 156	
Débuter dans les changements : une page d'accueil différente 157	
Une rubrique contenant plusieurs articles 161	
Installer l'habillage BioSpip 163	
Personnalisation de l'habillage 167	
Changer les styles utilisés par les squelettes 168	
Ajouter des greffons (plug-ins) au site 171	
Exemple d'agenda 171	
Exemple d'un album photo 176	
Rendre le site encore plus accessible 181	
Les modèles 182	
En résumé... 183	
8. CRÉER DES COMPTES SPIP	185
Créer, importer et maintenir un fichier de membres 187	
Gérer le fichier des utilisateurs avec un tableur 187	
Bien commencer le fichier 188	
Faire des tris et des filtrages avec le tableur 190	
Créer des comptes Spip par lots avec OpenOffice.org, PHPMyAdmin et MySQL 194	

- Logiciels nécessaires 197
- Gestion et protection des mots de passe 197
- Renseigner automatiquement les logins dans le fichier 198
 - Extraire le fichier des comptes à créer 202
 - Importer les données CSV dans MySQL via phpMyAdmin 205
 - Faire connaissance avec le langage SQL 214
 - Créer des mots de passe aléatoires par programmation SQL sous MySQL 218
 - Récupérer les mots de passe depuis MySQL vers le tableur 219
 - Convertir les données temporaires de MySQL en comptes Spip 223

Association : proposer l'adhésion en ligne depuis le site web 226

En résumé... 227

9. RÉFÉRENCER ET PROMOUVOIR SON SITE SPIP229

Référencer son site web auprès des annuaires et moteurs de recherche 230

- Pourquoi référencer son site ? 233
- Où référencer son site ? 233
- Référencer son site auprès d'un annuaire 234
 - Le site est-il prêt ? 235
 - La procédure 235
- Le référencement du site auprès des bases de données spécialisées 238
 - Les bases de données associatives 239
 - Les bases de liens thématiques 239
 - Faire sa base de liens soi-même 241
- Le référencement auprès des moteurs de recherche 247
- Insérer des métadonnées de classement dans les pages du site 248
 - Les mots-clés 248
 - Le sujet 250
 - Le titre 250
- Remplir automatiquement les balises meta 250
- De la différence entre être référencé et être réputé 256

Promouvoir son site 258

- Le site web : une nouvelle adresse 258
- Promotion sur les forums de discussion publics 259

Évaluer la popularité de son site web 262

- Installer un outil qui compte les entrées 263

Statistiques de visites sous Spip	263
Exploitation des logs du serveur web avec Webalizer	265
Exploitation de l'évaluation de son site	268
En résumé...	269
10. SPIP 1.9X EST ARRIVÉ, BIENTÔT SPIP 2.0 !	271
Mettre à jour une version vers Spip 1.9x	273
Installer le logiciel	273
Mettre à jour les squelettes	274
Nouveautés de présentation	274
L'aspect de la partie privée	275
Nouveautés techniques	276
Les accessoires pour les squelettes	276
Les modèles	278
Les plug-ins	279
Quelques plug-ins	280
Spip 1.9.2 vers Spip 2.x	281
Rédaction	281
Par FTP	281
Quelques indications pour ceux qui voudraient tester les versions bêta de Spip	282
A. HISTOIRE ET FONCTIONNEMENT DE L'INTERNET	285
1969 : au commencement était l'Arpanet	286
Les premiers RFC : ambiance !	288
1976 : Usenet ou la jungle de l'information	290
Des logiciels libres sur l'Internet	292
1981 : le réseau devient universitaire	294
1991 : l'ère des infosystèmes et de la convivialité	295
1995 : l'Internet pour tous	297
et la bulle spéculative	297
Et demain ?	300
En résumé...	302
B. RÉALISER UN BEAU LOGO	305
Réaliser son logo	306
Un site, un logo	306
La phase des croquis	308
Dessiner le logo sur l'ordinateur	310
Décliner le logo	312
Des modèles de logo	314
En résumé...	317
C. ÉLÉMENTS DE	
SÉCURITÉ INFORMATIQUE	319

- Contexte de cette annexe 320**
- Sauvegardes ! 325**
- Attaques aveugles 325**
 - Contre-mesures 326
- Attaques aveugles aggravées 327**
 - Contre-mesures 327
- Attaques ciblées opportunistes 328**
 - Contre-mesures 329
- Attaques ciblées motivées 329**
 - Contre-mesures 330
- Que faire en cas d'intrusion ? 331**
- En résumé... 333**
- D. ADAPTER SON SITE AUX PERSONNES HANDICAPÉES 335**
 - Rendre son site accessible 340**
 - Utilisez les standards ! 341
 - Distinguer la structure des pages web de leur présentation 342
 - Un exemple type : le site Openweb.eu.org 342
 - Structurer l'information 344
 - Expliciter tout le contenu du site 346
 - Adapter la présentation du site 347
 - Vérifier l'accessibilité de son site web 348**
 - S'autoformer à l'accessibilité 348
 - Faire tester son site 350
 - Le logiciel Bobby 350
 - Le W3C 352
 - Un audit professionnel 353
 - Quelques sites accessibles 354**
 - En guise de conclusion... momentanée 356**
- INDEX 357**