

Sommaire

L’AFFAIRE TOUSSAINT	1
JEU DE GO, PENSÉE CHINOISE ET PENSÉE OCCIDENTALE	9
CONTROVERSE ENTRE UN MANAGER, UN JOUEUR D’ÉCHECS ET UN JOUEUR DE GO....	15
<i>Jalon 1</i>	
Le damier (ou go-ban) représente votre «terrain de jeu» de manager	25
<i>Jalon 2</i>	
Ayez un dessein et faites-le émerger au sein de votre entreprise	29

Jalon 3

Les pierres posées sur le damier figurent
les actes au service de votre dessein..... 35

Jalon 4

Considérez l'adversité comme un handicap
stimulant à surmonter 39

Jalon 5

Visez large et... tenez serré 43

Jalon 6

Faites que chacune de vos décisions
vous ouvre de nouveaux «espaces de vie» 49

Jalon 7

Privilégiez les liens sociaux, donc misez sur
la culture et les valeurs partagées 53

Jalon 8

Adoptez une «stratégie de bord de damier» 57

Jalon 9

Suscitez des liens et des comportements
de coopération..... 63

Jalon 10

Construisez vos territoires, ces formes
accomplies de votre dessein 71

Jalon 11

Faites de votre organisation un archipel
et non une île 75

Jalon 12

Pratiquez l'extension enveloppante,
évittez de vous faire envelopper 81

Jalon 13

Considérez votre prise de parole comme
une conquête de territoires 89

Jalon 14

Sachez abandonner les causes perdues
et garder l'initiative 93

Jalon 15

Acceptez le mouvement perpétuel de la vie,
transformez! 97

Jalon 16

Composez avec l'incertitude du monde
et la complexité 101

Jalon 17

Au-delà de l'efficacité, visez la performance... 105

Jalon 18

Prenez de la hauteur..... 109

Jalon 19

Prenez du plaisir, soyez performant et...
stressé : le jeu, c'est ça! 113

Postface

Le go, un jeu éminemment
«sociodynamique» 117

Annexe

Le jeu de go en quelques règles 121

Plus d'information sur le jeu de go..... 129

Remerciements 131