1 Rédiger décors, créatures et véhicules

Exercice 9

D'après ce dessin, inventez la « fiche décor » qui correspond au lieu représenté.

Nom : _____

Description : _____

_____

_____

Fonction : _____

_____

Exercice 10

D'après ce dessin, inventez la « fiche personnage » de ce monstre : qui est-il ? Que fait-il ?

Nom : _____

Pouvoirs : _____

Signes distinctifs : _____

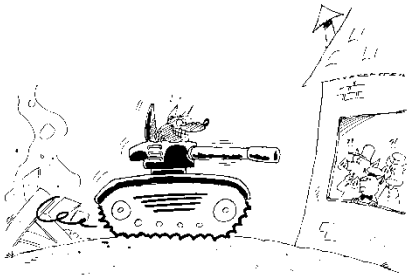
_____

Histoire : _____

_____

_____

Armes : _____



Exercice 11

D'après ce dessin, inventez la « fiche véhicule » qui correspond à l'objet représenté.

Nom : _____

Description : _____

_____

_____

Fonction : _____

_____

Dessiner décors, créatures et véhicules

Exercice 12

Dessinez le décor qui correspond à cette fiche.

Nom : L'Épave

Description :

Épave d'un paquebot échoué sur une plage, ce bateau rouillé sert de terrain d'entraînement aux apprentis guerriers, dont le but est de gravir la coque rouillée ; de l'autre côté, l'épave a été équipée d'échafaudages qui permettent aux entraîneurs des jeunes guerriers de monter jusqu'aux ponts supérieurs et d'encourager ou de conseiller leurs poulains.

Fonction :

L'escalade de l'Épave est une épreuve de passage pour que les impétrants deviennent des guerriers valeureux, défenseurs de la tribu.