

Table des matières

Sommaire	5
Avant-propos	7
Introduction	9
Première partie : Les bases du poker	13
Chapitre 1 : Un peu d'histoire	15
Les origines du poker	17
La naissance du poker moderne	18
Chapitre 2 : Les variantes du poker	19
Le Draw	21
Règles du jeu	21
Le Texas Hold'em	22
Règles du jeu	22
Le Omaha	23
Le Omaha classique	24
Le Omaha high-low	24
Le Stud à 7 cartes	25
Le Razz	25
Le Stud eight-or-better	26
Le HORSE	26
Chapitre 3 : Les règles du jeu	27
La réglementation française	29

Éthique et comportement	30
L'attitude générale à adopter	31
L'éthique sportive	31
Les règles officielles simplifiées	32
Les règles de base	32
<i>La manipulation des cartes</i>	32
<i>Les enchères</i>	33
<i>Le tapis</i>	34
<i>L'abattage</i>	34
<i>Le jeton insécable</i>	34
<i>Collusion</i>	34
<i>Chef de partie</i>	35
Le classement des combinaisons	35
Chapitre 4 : Le matériel	39
Les jetons	41
La valeur des jetons	41
La matière des jetons	42
<i>Jetons en plastique</i>	42
<i>Jetons composites (ou ABS)</i>	43
<i>Jetons en argile</i>	43
Le diamètre des jetons	43
Le poids des jetons	43
Le graphisme des jetons	44
<i>Les dices</i>	44
<i>Les suited</i>	44
<i>Les striped</i>	45
<i>Les mains</i>	45
<i>Les combinés</i>	45
Les racks	45
Le bouton	46
Les cartes	46
La matière des cartes	47
<i>Les cartonnées</i>	47
<i>Les toilées</i>	47
<i>Les plastifiées</i>	47
Comment mélanger ses cartes ?	47

La table	48
Les tapis de table	48
Les types de tables	48
Le matériel informatique	49
L'ordinateur	49
<i>Hardware</i>	49
<i>Le système d'exploitation</i>	50
<i>La connexion</i>	51
L'affichage	52
<i>La carte graphique</i>	52
<i>L'écran</i>	52
Deuxième partie : Jouer au poker	55
Chapitre 5 : Organisation de la table	57
Les notions de base	59
La main	59
Le pot	59
Les cartes fermées	60
Les cartes ouvertes	60
L'ante	60
La petite blinde (<i>small blind</i>)	60
La grosse blinde ou surblinde (<i>big blind</i>)	61
Organisation d'une table de poker de 10 joueurs (sans croupier)	61
Le donneur	61
La petite blinde ou blindé	61
La grosse blinde ou surblindé	62
Chapitre 6 : Le déroulement d'une phase de jeu	63
Le pré-flop	65
Le premier tour d'enchères	65
<i>La mise du small blind</i>	65
<i>La mise du big blind</i>	66
<i>Suivre, relancer ou passer</i>	66
Le flop	68
Le deuxième tour d'enchères	69
Le tournant	70
Le troisième tour d'enchères	71

La rivière (<i>river</i>)	71
Le quatrième tour d'enchères	71
L'abattage	73
Pas assez de jetons ?	73
Phase de jeu avec scission du pot	74
Les mises	78
Troisième partie : Les stratégies du poker	79
Chapitre 7 : Stratégie de base	81
Sélection des mains de départ	84
Les mains supérieures	85
Les mains fortes	86
Les mains jouables	86
Les autres mains jouables	86
Récapitulatif des mains de départ jouables	87
Connaître son adversaire	87
Établir un profil psychologique	87
<i>Observer l'adversaire</i>	88
<i>Observer le jeu de l'adversaire</i>	89
Les styles de jeux	90
<i>Le jeu large (loose)</i>	90
<i>Le jeu serré (tight)</i>	90
<i>Le jeu passif</i>	90
<i>Le jeu agressif</i>	90
Profils types des joueurs de poker	91
<i>Le morpion</i>	91
<i>L'avare</i>	91
<i>La tornade</i>	92
<i>Le glaçon</i>	92
<i>Le « pro »</i>	93
Le nombre de joueurs	93
Influence sur le choix des mains	93
<i>De huit à dix joueurs</i>	94
<i>De cinq à sept joueurs</i>	94
<i>De deux à quatre joueurs (shorthanded)</i>	95
La position à la table	95
Le donneur	95

Le début de parole	96
Le milieu de parole	97
La fin de parole	97
Combien miser ?	97
Chapitre 8 : Stratégie avancée	99
Savoir lire le tableau	101
L'agressivité	102
La maîtrise des mains	103
Protéger sa main	103
Ne pas s'accrocher à sa main	106
Le vol de blindes	106
Le <i>slowplaying</i>	107
La technique du bluff	107
Le principe du bluff	108
Comment réussir un bluff ?	108
<i>Les conditions à respecter</i>	108
<i>La stratégie du bluff</i>	108
Lors d'un tournoi	109
Le tilt	109
Les causes du tilt	110
Les symptômes du tilt	110
Éviter le tilt	111
Les avantages du tilt	111
Les tells	112
La préparation physique	113
Chapitre 9 : Les chiffres du poker	115
Probabilités et statistiques	118
Les données invariables	118
<i>Les outs</i>	118
Les probabilités d'amélioration de la main ou côtes (<i>odds</i>)	120
<i>La notation</i>	120
<i>Le calcul des côtes</i>	121
<i>La côte du pot (pot odds)</i>	123
<i>La côte implicite (implied odds)</i>	123
L'espérance de gain (<i>expected value</i>)	123
L'espérance de vie	124

<i>Principe</i>	124
<i>Le M</i>	124
<i>Comment utiliser le M ?</i>	125
Logiciels de statistiques et de probabilités	126
Données brutes	127
Chapitre 10 : Les tournois et les parties libres (<i>cash-games</i>)	137
Stratégie de tournois	139
Les spécificités du tournoi	140
Les différentes phases du tournoi	140
<i>Prélude</i>	140
<i>En début de tournoi</i>	141
<i>En milieu de tournoi</i>	143
<i>En fin de tournoi</i>	144
Stratégie de partie libre (<i>cash-game</i>)	146
Qu'est-ce qu'une partie libre ?	146
Choisir une table	146
<i>Les différents types de tables</i>	146
<i>Quel tapis prévoir ?</i>	148
La stratégie à adopter	148
<i>Sur le long terme</i>	148
<i>Le système de jeu</i>	149
Quatrième partie : Où jouer au poker ?	151
Chapitre 11 : Jouer entre amis	153
Tournoi ou <i>cash-game</i> ?	155
Le matériel	155
L'affichette	156
Le déroulement d'un tournoi	157
Chapitre 12 : Cercles, casinos, tournois et compétitions	159
Les casinos	161
Les cercles de jeu	161
Tournois et compétitions	162
Chapitre 13 : Sur Internet	163
Sélection de sites	165

La sécurité	165
<i>Les transactions financières</i>	165
<i>Les programmes</i>	166
L'attractivité	166
<i>L'ergonomie</i>	166
<i>Les variantes proposées</i>	167
<i>Implantation en France</i>	167
Les logiciels de simulation	168
Notre sélection	168
<i>iPoker</i>	168
<i>Scénario Poker</i>	168
<i>Wilson Software</i>	169
<i>Poker Academy</i>	169
<i>World class Poker</i>	169
Glossaire	171
Bibliographie	175
Pour en savoir plus	177
Index	179