

SAMSUNG

Guía del usuario

Gracias por adquirir este producto Samsung.
Para recibir un servicio más completo, registre su producto
en

www.samsung.com

Modelo _____ N.º de serie _____

Para ir directamente a la página que proporciona
instrucciones sobre la utilización del manual para usuarios
con discapacidad visual, seleccione el siguiente enlace a
Conocer pantalla del menú.
Enlace a “[Conocer pantalla del menú](#)”

Contents

Guía

Ajuste de la pantalla del Projector

- 6 Ajuste de la pantalla moviendo el Projector
- 9 Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto
- 12 Ajuste de la corrección trapezoidal con SmartThings desde un dispositivo móvil (serie The Freestyle)

Conexiones

- 13 Guía de conexión
- 15 Conexión a la red
- 19 Uso del Touch Mode (solo aplicable a la serie The Premiere 5)
- 23 Visualización de la pantalla del dispositivo móvil en el Projector
- 25 Cables de conexión para dispositivos externos
- 27 Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector
- 30 Notas acerca de la conexión

Mando a distancia y periféricos

- 33 Acerca del Samsung Smart Remote
- 35 Conexión del Samsung Smart Remote al Projector
- 36 Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal
- 37 Aprenda a utilizar el Samsung Smart Remote
- 37 Aprenda a utilizar el Dispositivo de juego
- 38 Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)
- 39 Control del Projector con un teclado, un ratón o un controlador para juegos
- 43 Introducción de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Funciones inteligentes

- 45 Uso de Smart Hub
- 50 Uso del modo Ambient
- 56 Acerca de la pantalla de inicio de Daily+
- 57 Uso de Samsung Gaming Hub

- 60 Uso de la función Inicio
- 61 Acerca de la pantalla de inicio Para usted/Descubrir
- 64 Acerca de la pantalla de inicio Directo
- 65 Acerca de Menú Primera Pantalla
- 70 Uso de una cuenta de Samsung
- 73 Uso de Workspace
- 80 Acerca de la pantalla de inicio Aplic.
- 84 Uso de Acceso a la TV
- 86 Uso de una pantalla más grande juntando dos pantallas
- 87 Uso del Guía del usuario
- 89 Uso del Internet
- 90 Uso de SmartThings
- 95 Reproducción de imágenes/vídeo/música
- 101 Uso de Multi View
- 103 Uso de Bixby
- 109 Uso del Barra de juego

Visualización del Projector

- 114 Uso del Guía
- 116 Configuración de una visualización programada
- 118 Uso de la lista de canales
- 119 Uso de la función de edición de canales
- 120 Uso de una lista de favoritos personal
- 121 Funciones de soporte para ver el Projector

Imagen y Sonido

- 122 Uso de Modo Inteligente
- 124 Ajuste de la calidad de imagen
- 128 Funciones de soporte de la imagen
- 129 Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos
- 133 Ajuste de Modo de sonido y Configuración para expertos
- 135 Uso de las funciones de soporte de sonido

Sistema y Asistencia

- 138 Uso de las funciones de hora y los temporizadores
- 141 Uso de las funciones de Ahorro de energía
- 143 Actualización del software del Projector
- 145 Uso de la función Configuración del control parental
- 146 Funciones de audio y vídeo para personas con discapacidad visual o auditiva
- 152 Uso de Asistentes de Voz en el Projector
- 153 Uso de otras funciones

Precauciones y notas

- 156 Lea antes de utilizar Apps
- 157 Lea antes de utilizar la función de Internet
- 159 Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música
- 166 Lea después de instalar el Projector
- 167 Resoluciones admitidas para señales de entrada de UHD
- 168 Lea antes de conectar un ordenador (resoluciones admitidas)
- 171 Resoluciones admitidas para señales de vídeo
- 173 Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth
- 174 Licencias y otra información

Solución de problemas

Problemas con las imágenes

- 176 La pantalla parpadea o se ha oscurecido
- 177 La imagen no es brillante o los colores de la imagen no se ven claros
- 177 Los colores de la imagen aparecen en blanco y negro o no se ven como deberían verse
- 178 El Projector se apaga solo automáticamente
- 178 No se puede encender
- 179 No se encuentra un canal
- 179 La imagen del Projector no se ve tan bien como en la tienda.
- 179 El vídeo mostrado se ve borroso
- 180 La imagen se ve distorsionada.
- 180 Hay una línea de puntos en el borde de la pantalla.
- 181 La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.
- 181 La imagen no se muestra en pantalla completa.
- 181 La función de Subtítulos del menú del Projector está desactivada.
- 182 Los subtítulos aparecen en la pantalla del Projector.
- 182 El HDR del dispositivo externo conectado se apaga.

Problemas de sonido y ruido

- 183 ¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?
- 183 No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.
- 183 La imagen es buena pero no hay sonido.
- 184 HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.
- 184 Los altavoces hacen un ruido extraño.
- 184 El sonido se interrumpe.
- 185 Cada vez que se utiliza una función en el Projector o se cambia de canal, el Projector expresa la actividad. El Projector explica con voz en off las escenas de vídeo que aparecen en la pantalla.
- 185 El audio del Projector no se reproduce a través de la barras de sonido o el receptor A/V.
- 185 El sonido no se oye con claridad.
- 186 El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.

186 Deseo apagar y encender el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

187 Aparece el mensaje "Modo no compatible".

187 La imagen es buena pero no hay sonido.

187 Deseo conectarme a un PC y a un dispositivo móvil mediante duplicado de pantalla.

188 No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.

188 Deseo conectarme a un altavoz Bluetooth.

188 La pantalla del PC no aparece o parpadea.

Problemas de red

189 Ha fallado la conexión de red inalámbrica. No se puede conectar a un punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.

189 Ha fallado la conexión de red por cable.

190 Se ha conectado a una red local, pero no a Internet

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

191 ¿Qué es Anynet+?

191 Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se muestra.

191 Deseo iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.

192 Deseo salir de Anynet+. Es conveniente encender otros dispositivos, ya que el Projector también se enciende. Es conveniente porque los dispositivos conectados (por ejemplo, el decodificador) se apagan a la vez.

192 En la pantalla aparece el mensaje "Conectando a un dispositivo Anynet+..." o "Desconectando conexión a un dispositivo Anynet+...".

192 El dispositivo Anynet+ no reproduce.

Problemas con el mando a distancia

193 El mando a distancia no funciona.

193 Los dispositivos externos no pueden controlarse con el mando a distancia del Projector.

Aplicaciones

194 No encuentro la aplicación que quiero.

194 He lanzado una aplicación, pero está en un idioma diferente. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?

194 La aplicación no funciona correctamente. La calidad de la imagen es mala.

195 La Primera Pantalla de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que enciende el Projector.

Archivos multimedia

196 Algunos archivos se interrumpen durante la reproducción.

196 Algunos archivos no se pueden reproducir.

Problemas de Asistente de voz

197 El micrófono está apagado.

197 Los comandos de voz no funcionan correctamente.

198 Bixby/Alexa responde aunque no los he llamado.

198 Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.

199 El reconocimiento de voz no funciona con las funciones del Samsung Smart Remote como con otras funciones. No hay respuesta incluso si se pulsa el botón de Asistente de voz.

199 Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje de carga pesada y la función no se ejecuta.

199 Deseo ver información meteorológica de la región deseada.

Otros problemas

200 El Projector se calienta.

200 El Projector huele como a plástico.

200 La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.

201 El Projector está inclinado hacia un lado.

201 En la pantalla aparece un POP (banner publicitario interno del Projector).

201 El Projector emite unos chasquidos.

201 El Projector emite un zumbido.

202 La pantalla está apagada, pero oigo ruido.

202 El Projector narra lo que ocurre en la pantalla con voz en off.

202 La entrada táctil no funciona correctamente.

Diagnóstico de problemas de funcionamiento del Projector

203 Autodiagnóstico

205 Restablecer Smart Hub

205 Restablecer imagen

205 Restablecer sonido

Obtención de soporte técnico

- 206 Asistencia técnica a través de Control remoto
- 206 Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico
- 206 Solicitud de servicio

Guía de accesibilidad

Conocer pantalla del menú

- 207 Uso del mando a distancia
- 209 Uso del menú de accesibilidad
- 214 Uso del Projector con la Guía de voz activada
- 216 Uso de la Guía
- 219 Uso de Programar visualización
- 221 Uso del Lista de canales
- 222 Uso de Smart Hub
- 225 Inicio del Guía del usuario
- 226 Uso de Bixby

Guía

Aprenda a utilizar diferentes funciones.

Ajuste de la pantalla del Projector

Ajuste el tamaño, la corrección trapezoidal o el enfoque de la pantalla proyectada moviendo el Projector o mediante el menú de ajuste de la pantalla.

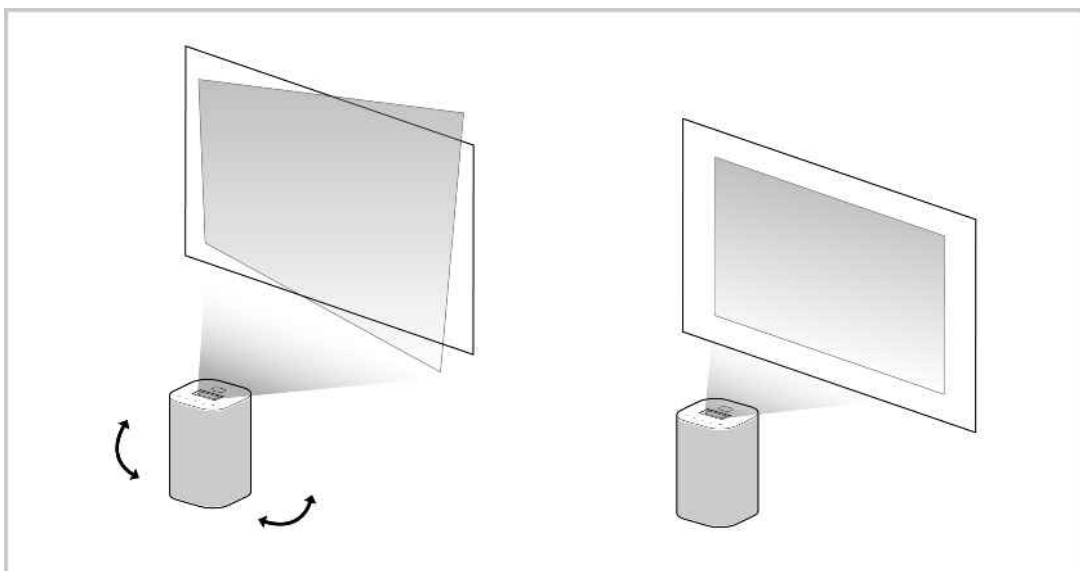
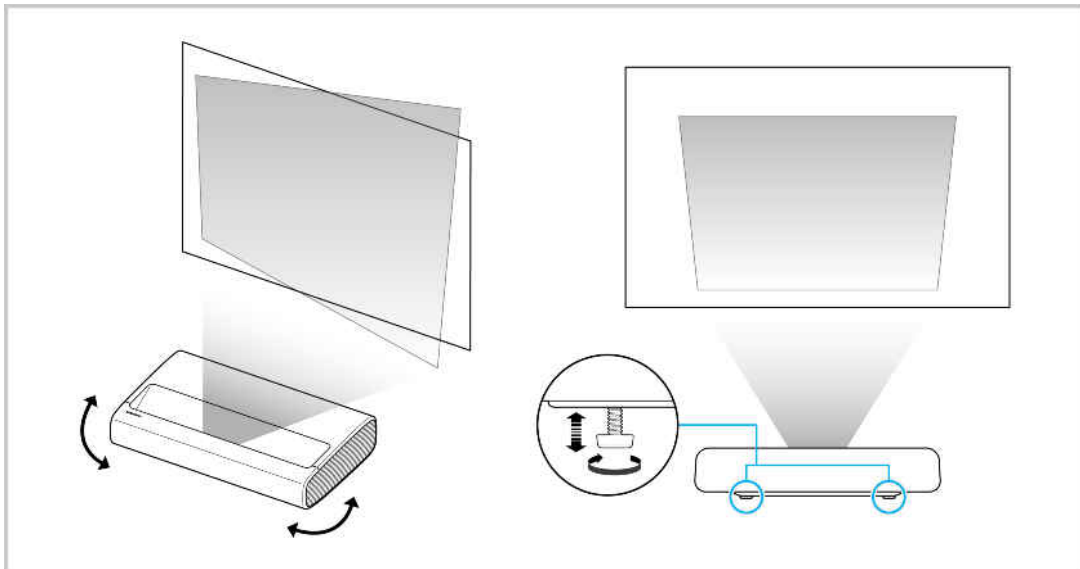
Ajuste de la pantalla moviendo el Projector

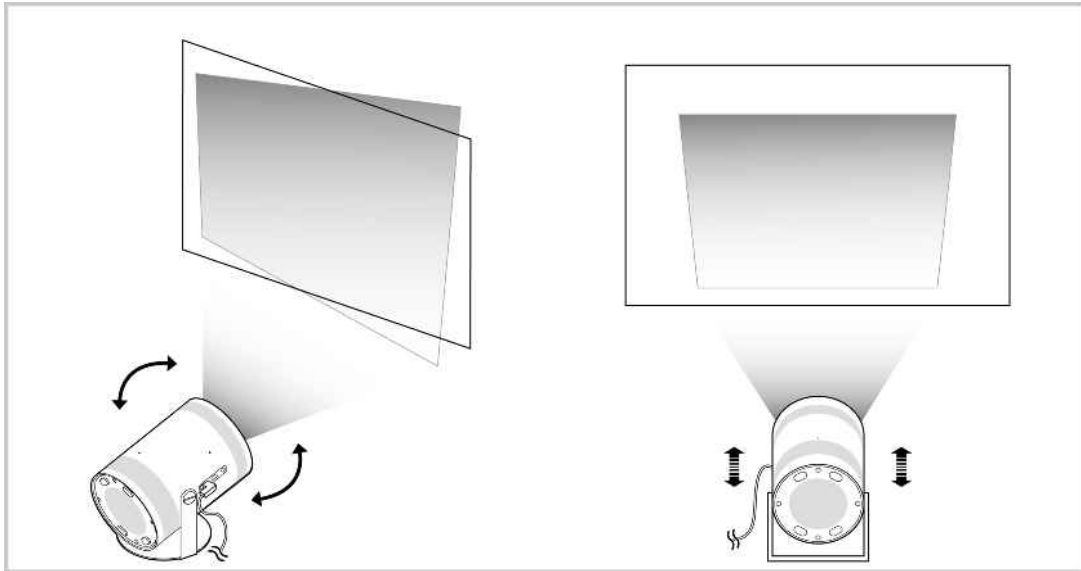
Cuando la pantalla aparezca torcida o borrosa, ajústela.

1. Mueva el Projector hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo. Instale el Projector en una superficie plana y muévalo para que la pantalla proyectada sea rectangular.

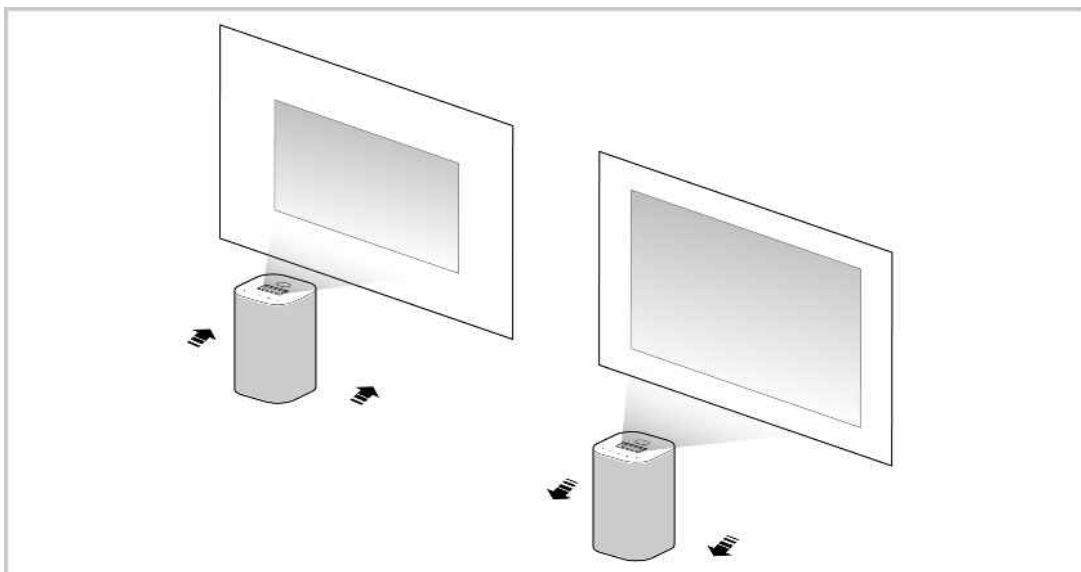
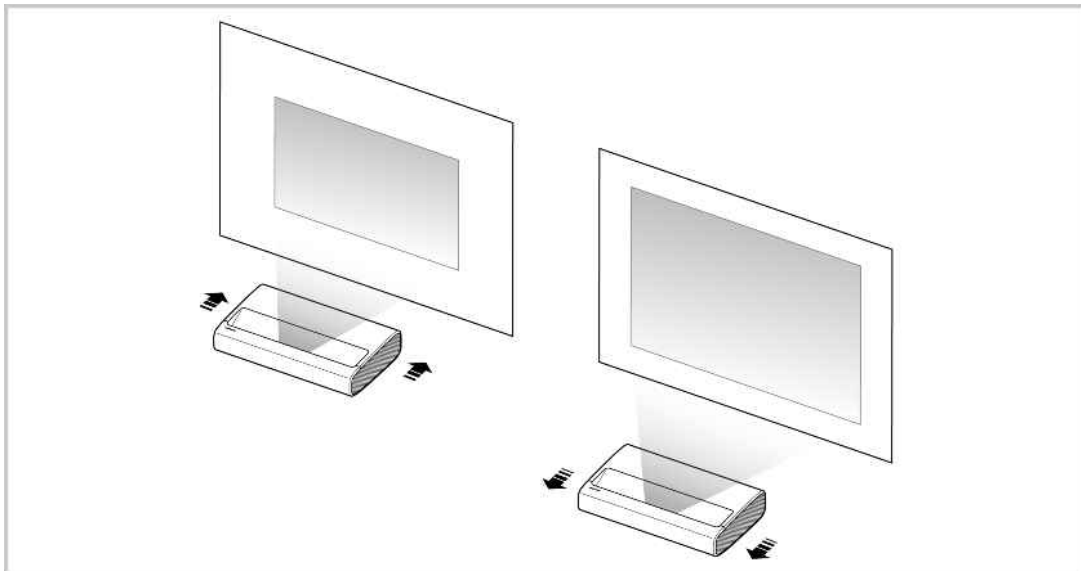
Si su Projector es un modelo que tiene pies de ajuste en la parte inferior, utilícelos para ajustar la altura de forma que la pantalla proyectada sea rectangular.

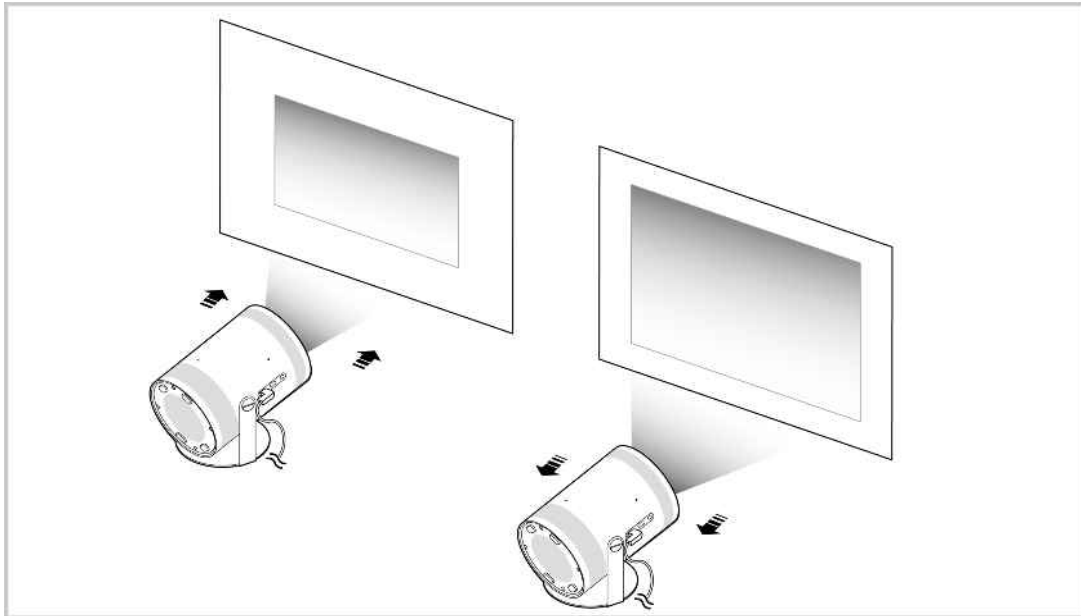
 Algunos modelos no cuentan con pies de ajuste en la parte inferior.





2. Mueva el Proyector hacia adelante y hacia atrás para ajustar el tamaño de la pantalla.








- ✎ Si la pantalla se ve torcida o distorsionada, use la función **Distorsión trapez.** (🏠 > ≡ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Toda la configuración** > **Configuración de Proyector** > **Distorsión trapez.**). **Inténtelo**
- ✎ Si la pantalla se ve borrosa, use la función **Enfoque** (🏠 > ≡ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Toda la configuración** > **Configuración de Proyector** > **Enfoque**). **Inténtelo**
- ✎ Para saber más sobre el ajuste de la pantalla, consulte «Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto».

Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto

Ajuste las opciones de modo de Projector y la configuración de instalación de su entorno de visualización.


Guía para ajustar la pantalla


 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Configuración de Projector**


Ajuste las opciones de modo de Projector y la configuración de instalación de su entorno de visualización.

- **Distorsión trapezoidal automática**

Si se selecciona el menú, se puede activar o desactivar la función **Distorsión trapezoidal automática**.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Es posible que sea necesario un ajuste fino por parte de los usuarios, dependiendo del entorno en el que se use el producto.

 En el modo **Distorsión trapezoidal automática**, use los botones de dirección del mando a distancia para ajustar con precisión el ángulo o la forma de la pantalla que se muestra.

- **Distorsión trapez. Inténtelo**

Puede corregir una imagen distorsionada en la pantalla en función del ángulo de proyección.


 Esta función puede resultar afectada por la iluminancia externa, la distancia entre el Projector y la pared y la superficie de proyección.

- **Escala automática**

Ajusta automáticamente la pantalla de proyección, mediante la detección de la uniformidad y los obstáculos en el área de proyección, para activar la función táctil.

 Esta función solo está disponible en la serie The Premiere 5.


 Esta función solo se habilita cuando el soporte táctil está conectado o se está utilizando el modo de proyección en el suelo.


 Esta función puede resultar afectada por la iluminancia externa, la distancia entre el Projector y la pared y la superficie de proyección.

- Hay objetos pequeños, transparentes o altamente reflectantes dentro del área táctil
- El color de la superficie de proyección es el mismo que el del entorno
- El área táctil reconocida es inferior al 50 % del tamaño de la pantalla de proyección

- **Enfoque automático**

Configure el modo de enfoque como Automático o Manual.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Es posible que sea necesario un ajuste fino por parte de los usuarios, dependiendo del entorno en el que se use el producto.

- **Enfoque** [Inténtelo](#)

Esta función ajusta el enfoque proyectado de la pantalla.

- **Escalar y mover la pantalla** [Inténtelo](#)


Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede mover la pantalla.

 Es posible que esta función no admita ciertas acciones si se está utilizando el modo táctil.

- **Activación de función táctil**

Activa la función táctil mediante la ejecución del reconocimiento del área táctil.

 Esta función solo está disponible en la serie The Premiere 5.

 Esta función solo se habilita cuando el soporte táctil está conectado o se está utilizando el modo de proyección en el suelo.

- **Girar automáticamente la pantalla en modo vertical** [Inténtelo](#)

Cuando se cambia la dirección del Proyector, la pantalla cambia a la posición invertida automáticamente.

- **Modo de proyección** [Inténtelo](#)

Esta función cambia la dirección de la proyección de la imagen según la dirección de instalación del proyector.

– [Delantero](#) / [Techo delantero](#) / [Trasero](#) / [Techo trasero](#)







- **Modo de protección ocular** [Inténtelo](#)

Esta función protege los ojos del usuarios del láser cuando está cerca del proyector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.



- **Conexión de pantalla enrollable** Inténtelo

Conecte el proyector y la pantalla enrollable para mostrar u ocultar automáticamente la pantalla cuando se encienda o apague el proyector.

-  Esta función solo se admite para modelos compatibles de pantalla enrollable.
-  La alimentación de la pantalla enrollable debe estar encendida.
-  La instalación se debe realizar de forma que el receptor de infrarrojos de la pantalla enrollable no quede cubierto.
-  Para interconectar el Proyector y la pantalla enrollable, coloque el transmisor del Proyector de modo que apunte en la dirección del receptor de infrarrojos de la pantalla enrollable.
-  Si la pantalla enrollable está en funcionamiento y se detiene, espere y vuelva a intentarlo.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Modo de alta altitud** Inténtelo

Esta función evita que el proyector se sobrecaliente cuando se maneja a grandes altitudes.

-  Para utilizar el Proyector a una altura superior a 1219 m, encienda el **Modo de alta altitud**. Si este modo está activado, la velocidad del ventilador aumenta y se puede oír un ruido fuerte.
-  El Proyector solo se puede usar a menos de 3048 m de altura.

- **Guía de configuración** Inténtelo

Esta guía le muestra cómo ajustar el tamaño y la forma de la pantalla de proyección a la hora de instalar el Proyector.

Ajuste de la corrección trapezoidal con SmartThings desde un dispositivo móvil (serie The Freestyle)




Utilice SmartThings en su dispositivo móvil para ajustar la Distorsión trapez. según su posición de visionado.

Registre el Projector en SmartThings en su dispositivo móvil. A continuación, en la aplicación SmartThings del dispositivo móvil, seleccione el Projector registrado, y luego [Personal Keystone](#).

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

La corrección trapezoidal se ajusta según su posición de visualización, mediante el análisis del entorno de visualización actual a través del dispositivo móvil.

Esta función puede ser útil si se proyecta en una pared inclinada, tal como la pared de una tienda de campaña, o el techo de un dormitorio.

-  Asegúrese de que el dispositivo móvil y el Projector estén conectados a la misma red Wi-Fi.
-  La disponibilidad y el nombre del menú de esta función están sujetos a cambios, en función de las actualizaciones.
-  Es posible que la pantalla no se vea rectangular, en función del entorno circundante. Puede ajustar la pantalla a la forma adecuada cambiando la configuración de la pantalla desde el dispositivo móvil.

Conexiones

Puede acceder a la red usando un punto de acceso inalámbrico. Si usa conectores, también puede conectar dispositivos externos al Projector.

Guía de conexión

Puede ver información detallada sobre los dispositivos externos que pueden conectarse al Projector.

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) Inténtelo

Le muestra la manera de conectar varios dispositivos externos como dispositivos de vídeo, consolas de juegos y PC mediante imágenes. Cuando selecciona el método de conexión y un dispositivo externo aparecen los datos de conexión.

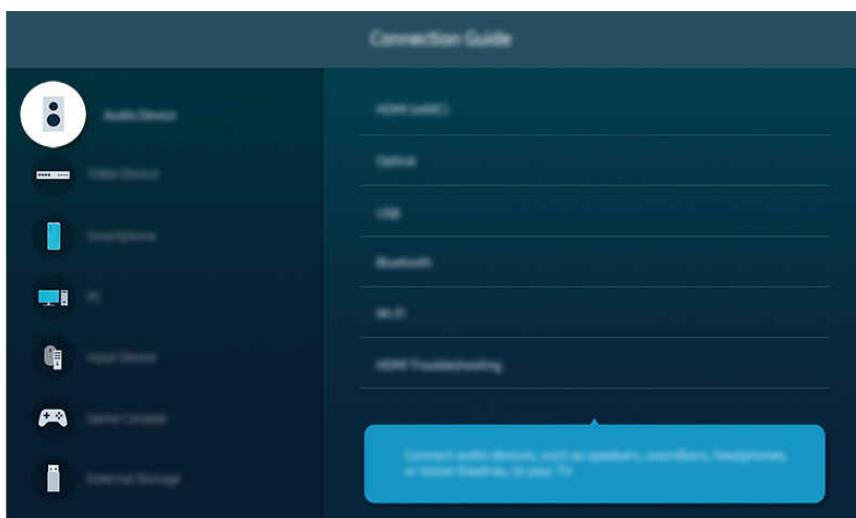
 El método de conexión y los dispositivos externos disponibles pueden variar en función del modelo.

- **Dispositivo de audio:** HDMI (eARC/ARC), Óptico, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Dispositivo de vídeo:** HDMI
- **Smartphone:** Uso compartido de pantalla (Smart View), Uso compartido de pantalla (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Uso compartido de la cámara, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Uso compartido de pantalla (Inalámbrico), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Dispositivo de entrada:** Soporte de pie táctil, Mando a distancia, Teclado USB, Ratón USB, Gamepad USB, Cámara USB, Dispositivo Bluetooth
- **Videoconsola:** HDMI

- **Almacenamiento externo: Unidad flash USB**

✎ Al utilizar la **Solución de problemas de HDMI**, puede comprobar la conexión al cable HDMI y los dispositivos externos (tarda unos 2 minutos).

✎ Es posible que algunas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.



✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.



✎ Los nombres de los menús aparecen en el idioma configurado para su región.

Conexión a la red

Puede acceder a red a través del Projector.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Abrir Configuración de red** 

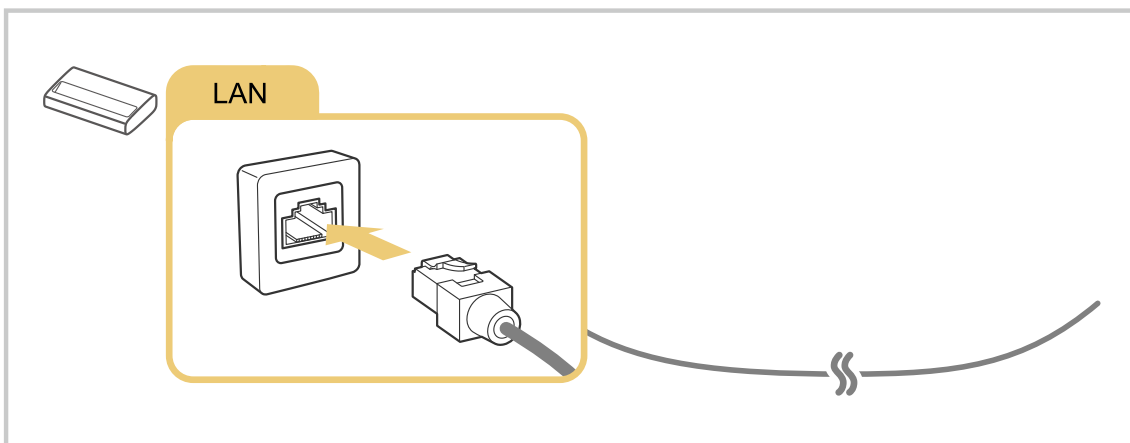
Ajuste la configuración de red para conectarse a una red disponible.






-  Para garantizar un uso seguro del producto, conéctese a la red utilizando un enrutador administrado de forma segura.
-  Cuando la red está conectada, permite transmitir contenido de YouTube, DLNA, Duplicar pantalla, altavoces Wi-Fi, SmartThings y Spotify. Los servicios compatibles con las actualizaciones de software están sujetos a cambios.

Establecimiento de una conexión a la red por cable (solo aplicable a la serie The Premiere 7/9)

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Abrir Configuración de red** > **Cable**

Si conecta un cable LAN, el Projector accede automáticamente a la red.

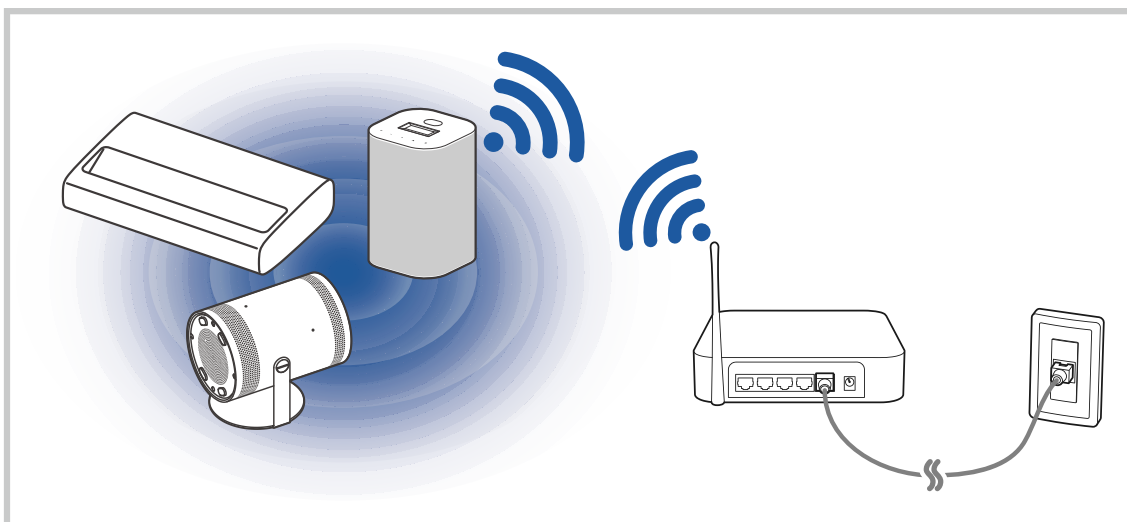


-  Si el Projector no se conecta automáticamente a la red, consulte [«Ha fallado la conexión de red por cable.»](#) en «Solución de problemas».
-  Para conectar un cable LAN, utilice un cable CAT 7 (tipo *STP) para la conexión. (100/10 Mbps)
* Shielded Twisted Pair
-  El Projector no podrá conectarse a la red si la velocidad de la red es inferior a 10 Mbps.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Las redes por cable no son compatibles con algunos modelos.

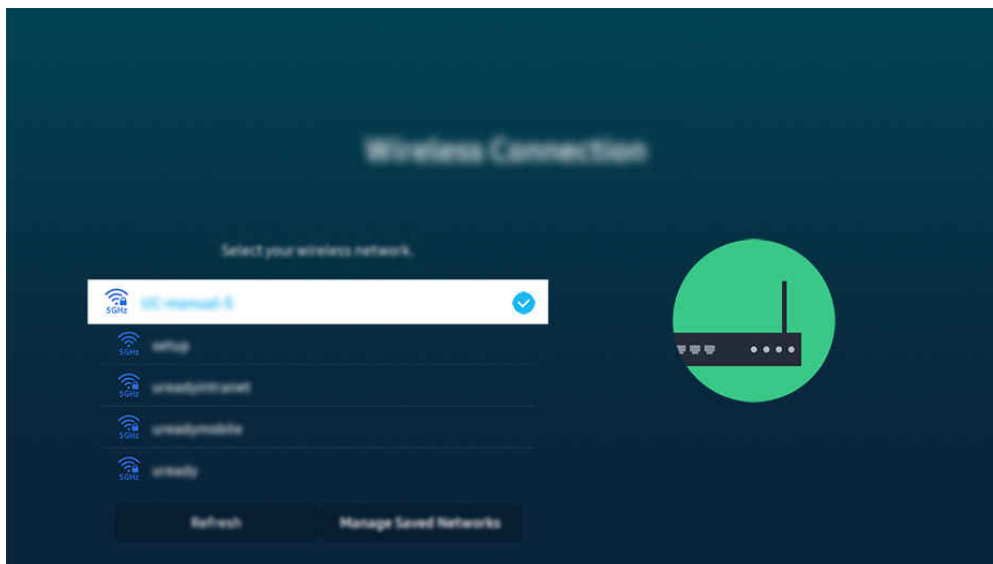
Establecimiento de una conexión a la red inalámbrica

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Abrir Configuración de red** > **Inalámbrico**

Antes de intentar la conexión, asegúrese de que tiene el nombre (SSID) y la configuración de la contraseña del punto de acceso inalámbrico. El nombre de red (SSID) y la clave de seguridad están disponibles en la pantalla de configuración del punto de acceso inalámbrico. Consulte el manual del usuario del punto de acceso inalámbrico para obtener más información.



 El color y la forma del producto pueden variar según el modelo.



- ✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.
- ✎ Si no se encuentra ningún punto de acceso inalámbrico, seleccione **Agregar red** en la parte inferior de la lista e introduzca el nombre de la red (SSID).
- ✎ Si su punto de acceso inalámbrico tiene un botón WPS o PBC, seleccione **Usar WPS** en la parte inferior de la lista y, a continuación, pulse el botón WPS o PBC de su punto de acceso antes de que transcurran 2 minutos. El Projector se conectará automáticamente.
- ✎ Para ver o eliminar nombres de redes (SSID) conectadas previamente, desplace el enfoque hasta **Administrar redes guardadas** y, a continuación, pulse el botón Seleccionar.
- ✎ Para desconectar la Wi-Fi, seleccione **Desconectar** en > (botón de dirección izquierda) > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Estado de red**. **Inténtelo**

Comprobación del estado de conexión de la red

> (botón de dirección izquierda) > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Estado de red** **Inténtelo**

Ver el estado actual de la red.

Restablecimiento de la red


> (botón de dirección izquierda) > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Restaurar red** **Inténtelo**

Restablezca los ajustes de red a los valores predeterminados de fábrica.

Encendido del Projector con un dispositivo móvil

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **Encender TV con un dispositivo móvil** 

Puede encender el Projector con un dispositivo móvil conectado a la misma red que el Projector.

 Esta función está disponible con un dispositivo móvil conectado al Projector a través de la aplicación SmartThings o la función Apple AirPlay.


Es posible que Apple AirPlay no se admita según el modelo o la región geográfica.

Conexión de un dispositivo de control IP al Projector

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **IP remota** 

Puede conectar remotamente un dispositivo de control IP al Projector para gestionar su dispositivo IP.

 Para usar esta función, **Encender TV con un dispositivo móvil** debe estar activado.

 La activación de esta función puede permitir que otros dispositivos de control IP controlen su Projector. Se recomienda activar esta función solo si se ha instalado un controlador personalizado de terceros autorizado y configurado específicamente para un Samsung Projector y si su red Wi-Fi está protegida por contraseña.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Permitir la conexión de una red inalámbrica

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **Wi-Fi** 

Puede habilitar la conexión a una red wifi.

 Para conectar una red inalámbrica, la función debe estar activa.

Cambio del nombre del Projector

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Nombre de dispositivo**


( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Acerca de este Projector** > **Editar nombre**)










Puede cambiar el nombre del Projector en la red. Seleccione **Introducir Usuario** en la parte inferior de la lista y cambie el nombre.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso del Touch Mode (solo aplicable a la serie The Premiere 5)

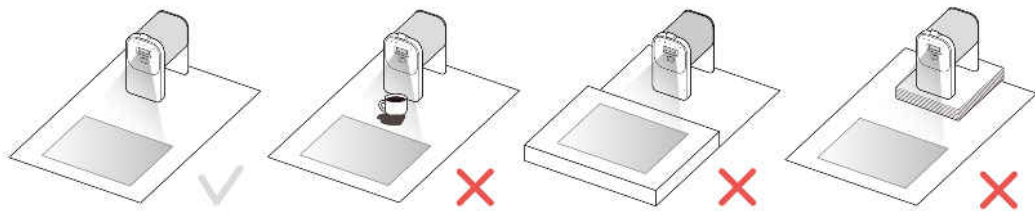
Utilice la función de proyección en el suelo combinando el [Projector](#) con el [Soporte de pie táctil](#).


 > botón de dirección izquierda >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Consejos y guías del usuario](#)
> [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de entrada](#) > [Soporte de pie táctil](#)

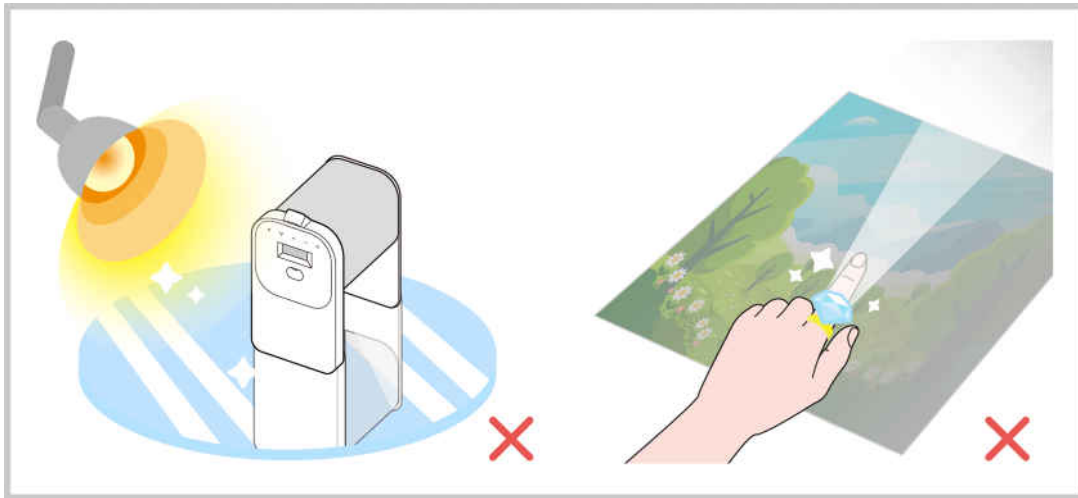
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Algunas aplicaciones puede que no admitan la entrada táctil.
-  Si apaga y enciende el Projector cuando está activado el modo táctil, se activa automáticamente el modo de reconocimiento de la zona táctil para la calibración de las coordenadas de la superficie de proyección. Para obtener más detalles sobre el reconocimiento de la zona táctil, consulte la sección [“La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.”](#) en [“Solución de problemas”](#).
-  Mientras está en el modo táctil, el uso de una cámara conectada está restringido independientemente de si esté conectada con o sin cable.
-  Mientras está en el modo táctil, la configuración de los ajustes [Smart Edge Blending](#) está restringida.
-  Mientras está en el modo táctil, la configuración de los ajustes [Distorsión trapez.](#) o [Enfoque](#) está restringida.
-  Mientras está en el modo táctil, la configuración de los ajustes [Mover la pantalla](#) en el menú [Escalar y mover la pantalla](#) está restringida.
-  En el modo táctil, se admiten un máximo de 10 entradas táctiles simultáneamente.
-  El número máximo de entradas táctiles simultáneas puede variar entre las aplicaciones. Si se realizan cinco o más entradas táctiles simultáneamente, el funcionamiento del producto se puede ralentizar en algunas aplicaciones.

Emparejamiento del Soporte de pie táctil

1. Conecte el Soporte de pie táctil a la parte delantera y trasera del Projector. El modo táctil puede no funcionar adecuadamente si el Soporte de pie táctil no está bien conectado.
 - ✎ Para obtener detalles sobre cómo conectarlo, consulte la “Guía del usuario sencilla”.
 - ✎ La entrada táctil puede no funcionar adecuadamente si la lente de la cámara o el sensor de infrarrojos del Soporte de pie táctil están sucios. Utilice un hisopo de algodón o un paño suave para eliminar la suciedad.
2. Coloque el Projector, conectado al Soporte de pie táctil, en una superficie limpia y plana. Si falla el reconocimiento de la zona táctil, puede que el modo táctil esté desactivado.
 - ✎ Si hay un obstáculo delante del Projector, es posible que las funciones táctiles no funcionen correctamente. Retire cualquier obstáculo que haya alrededor del Projector.
 - ✎ Es posible que el modo táctil no funcione correctamente si el producto y el suelo proyectado no están a la misma altura.
 - ✎ Proyecte imágenes en una superficie de un tamaño superior al de la pantalla proyectada. Se puede ajustar el tamaño de la pantalla de proyección para que se adapte al entorno en el que se ha instalado el proyector mediante la función [Escala automática](#) (🏠 > ☰ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Configuración de Projector](#) > [Escala automática](#)).



 Puede que la entrada táctil no funcione correctamente en las siguientes condiciones. Evite lo siguiente cuando instale o utilice el Projector.

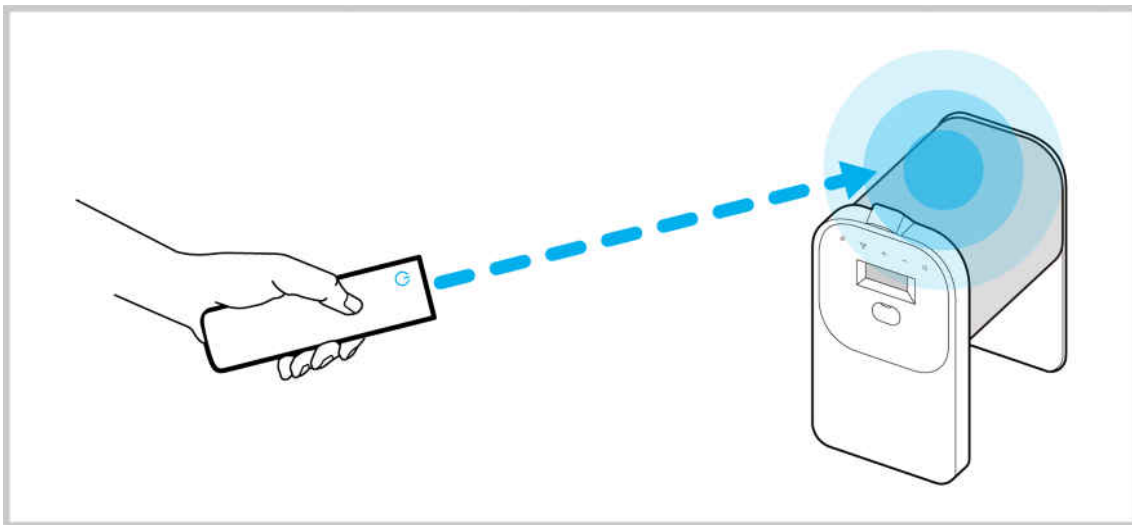


- Superficies de proyección irregulares
- Superficies de proyección oscuras o reflectantes
- Colocarlos bajo fuentes de luz intensas, como luz solar directa, luces halógenas o incandescentes
- Utilizar una fuente de luz externa (por ejemplo, una vela) cerca del Projector
- Utilizar las funciones táctiles mientras lleva accesorios o joyas que reflejen la luz
- Aplicación de una fuerza excesiva al producto
- Colocar la mano cerca de la fuente de luz del Projector

Uso del mando a distancia cuando el Soporte de pie táctil está conectado

Si el Soporte de pie táctil está conectado y hay una señal de infrarrojos presente en las proximidades, pueden producirse interferencias en el sensor de infrarrojos situado en la parte inferior del Soporte de pie táctil.





- ✎ Utilice la función Touch Lock para evitar que la visualización de su contenido se vea interrumpida por operaciones táctiles no deseadas.
- ✎ Si el mando a distancia se desconecta del Projector, es posible que provoque interferencias en el sensor de infrarrojos del soporte táctil. Si esto sucede, apunte con el mando a distancia hacia la parte superior del cuerpo principal del Projector y vuelva a intentar emparejarlos.
- ✎ Para obtener detalles sobre cómo emparejarlo con el mando a distancia, consulte la sección [“Conexión del Samsung Smart Remote al Projector”](#).







Visualización de la pantalla del dispositivo móvil en el Projector


Puede ver la pantalla de su dispositivo móvil en la pantalla del Projector mediante Smart View, Apple AirPlay o Tap View.

Cuando inicia la función de pantalla compartida con un dispositivo móvil (Smart View/Apple AirPlay/Tap View), la pantalla del Projector cambia a la pantalla de Multi View o del dispositivo móvil. Vea varios contenidos al mismo tiempo con la pantalla Multi View.





-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Para obtener más información, consulte "[Uso de Multi View](#)".
-  Puede que esta función no admita la entrada táctil según el modelo de dispositivo móvil.
-  Si hay algún problema con el uso del modo táctil después de compartir pantalla, aleje el dispositivo móvil del Projector. Para obtener más detalles, consulte la sección "[La entrada táctil no funciona correctamente.](#)" en "Solución de problemas".

Uso de Uso compartido de pantalla (Smart View)

Para obtener más información sobre cómo compartir la pantalla con su dispositivo móvil, consulte  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Uso compartido de pantalla \(Smart View\)](#). 

- Para desactivar la Uso compartido de pantalla (Smart View), desconecte el dispositivo móvil o pulse el botón  del mando a distancia.
- Utilizando el menú Smart View de su dispositivo móvil, puede cambiar los ajustes como la relación de aspecto.

Uso de Apple AirPlay

Utilice AirPlay si es usuario de iPhone o de iPad. Para obtener más información, consulte  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). 

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Para utilizar [Apple AirPlay](#), asegúrese de que [Ajustes de Apple AirPlay](#) está habilitado.
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Ajustes de Apple AirPlay*](#)
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Ajustes de Apple AirPlay*](#)

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso de Uso compartido de pantalla (Tap View)

Si toca el Projector con su dispositivo móvil, podrá ver **Multi View** o la pantalla del dispositivo móvil a través de la pantalla del Projector. Cuando toca con un dispositivo móvil en el Projector mientras ejecuta una aplicación de música en el dispositivo móvil, la pantalla del Projector cambia a la pantalla **Mural musical**.

1. Active la **Tap View, Tap Sound** en su dispositivo móvil.


 Para obtener más información acerca de la configuración, consulte «Activación de Tap View».


2. Encienda la pantalla del dispositivo móvil.


3. Toque con su dispositivo móvil el Projector. La pantalla del Projector cambia a **Multi View, Mural musical** o a la pantalla del dispositivo móvil.


 Cuando se ejecuta Tap View estando en el modo **Ambient**, solo aparece la pantalla del dispositivo móvil en el Projector.


4. Vea **Multi View, Mural musical** o la pantalla del dispositivo móvil en la pantalla del Projector.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo.


 Esta función está disponible en dispositivos móviles Samsung con un Android 8.1 o posterior.

 La pantalla **Mural musical** es una función que permite disfrutar de la música junto con efectos visuales de vídeo que cambian según el género y el ritmo de la música.

 La pantalla del Projector que se muestra puede variar según el modelo.

 Esta función permite la duplicación de imagen/Sound Mirroring al detectar las vibraciones que se generan cuando toca con el dispositivo móvil en el Projector.

 Asegúrese de tocar lejos de la pantalla del Projector y de sus esquinas de bisel. Esto podría rayar o dañar la pantalla del Projector o del dispositivo móvil.

 Recomendamos utilizar el dispositivo móvil con la cubierta en su lugar y tocar con él ligeramente cualquier borde externo del Projector.

Activación de Tap View

Active **Tap View** en la aplicación SmartThings.

 Según la versión de la aplicación SmartThings, es posible que tenga que registrar el Projector con su dispositivo móvil.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

1. Inicie la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.
2. Seleccione Ajustes (☰ > ⚙️) en la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.
3. Configure **Tap View, Tap Sound** como activado.

 Cuando realice la conexión por primera vez, seleccione **Permitir** en una ventana emergente del Projector.

Cables de conexión para dispositivos externos

Puede ver información detallada sobre los cables de conexión para dispositivos externos que pueden conectarse al [Proyector](#).

- Serie The Premiere 7/9

 Es posible que los cables de conexión disponibles varíen según el modelo o la región geográfica.

Nombre del cable	Imagen	Descripción
HDMI a HDMI		Cada cable transmite simultáneamente señales digitales de vídeo y audio desde un dispositivo externo al puerto HDMI del Proyector. Los cables se dividen en varios tipos según los tipos de puertos de entrada/salida de los dispositivos externos.
HDMI a MINI HDMI		
HDMI a Micro HDMI		
HDMI a USB Tipo-C		
HDMI a DisplayPort		
Mini DisplayPort a HDMI		

Nombre del cable	Imagen	Descripción
DVI a HDMI		Los cables DVI a HDMI solo pueden transmitir señales de vídeo digitales y no señales de audio. Le recomendamos que utilice cables de HDMI a HDMI.
Ópticos		Los cables ópticos se utilizan para transmitir señales de audio a altavoces externos con baja pérdida de señal. Los cables ópticos no pueden transmitir señales de vídeo.

- Series The Freestyle y The Premiere 5

 Es posible que los cables de conexión disponibles varíen según el modelo o la región geográfica.





Nombre del cable	Imagen	Descripción
Micro HDMI a HDMI		Cada cable transmite simultáneamente señales digitales de vídeo y audio desde un dispositivo externo al puerto Micro HDMI del Projector. Los cables se dividen en varios tipos según los tipos de puertos de entrada/salida de los dispositivos externos.
Micro HDMI a USB Tipo-C		
Micro HDMI a Micro HDMI		
Micro HDMI a Mini HDMI		

Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector

Puede alternar entre programas del Projector y el contenido de dispositivos externos.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados**

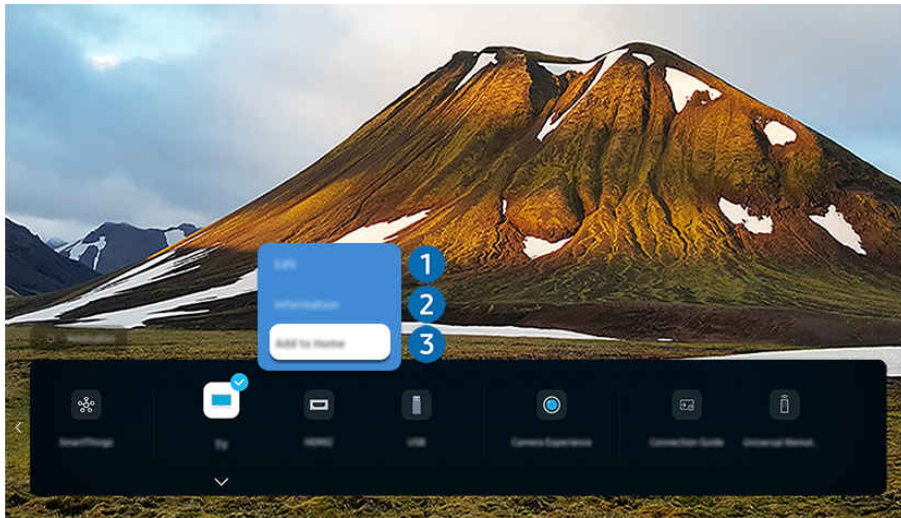
Cuando selecciona un dispositivo externo conectado en la pantalla **Fuentes**, la salida del dispositivo seleccionado se ve en la pantalla del Projector.

-  Para controlar un dispositivo (reproductor Blu-ray, consola de juegos, etc.) que admite el mando a distancia universal con el mando a distancia del Projector, conecte el dispositivo a un puerto HDMI del Projector y encienda el dispositivo. La salida mostrada en el Projector se cambia automáticamente a la salida del dispositivo o puede configurar automáticamente el mando a distancia universal para el dispositivo. Para obtener más información, consulte "[Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal](#)".
-  Cuando se conecta un dispositivo USB al puerto USB, aparece un mensaje emergente que permite acceder fácilmente a la lista de contenidos multimedia del dispositivo.
-  Es posible que esta función no se admita según el dispositivo o la zona geográfica.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Edición del nombre y el icono de un dispositivo externo

🏠 > ☰ (botón de dirección izquierda) > 📶 **Dispositivos conectados**

Puede cambiar el nombre del puerto de un dispositivo externo conectado o añadirlo a la Primera Pantalla.



✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1. Mueva el enfoque hasta un dispositivo externo conectado.
2. Pulse el botón de dirección abajo. Las siguientes funciones están disponibles.

✎ Las funciones disponibles pueden variar según el tipo de puerto.

1 Editar

Puede cambiar el nombre de los puertos de entrada y cambiar los iconos de los dispositivos.

2 Información

Puede ver información detallada sobre un dispositivo externo.

3 Añadir a la página de inicio

Puede añadir el puerto de un dispositivo externo a la Primera Pantalla para cambiar rápidamente.

Uso de funciones adicionales

Puede utilizar la función [SmartThings](#).

- [SmartThings](#)

Esta función permite al Projector conectar y controlar los varios dispositivos detectados en el mismo espacio.

 Para obtener más información acerca de [SmartThings](#), consulte "[Uso de SmartThings](#)".


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


Puede usar las siguientes funciones de la pantalla [Fuentes](#).

- [Experiencia con la cámara](#)

Conecte una cámara USB o utilice la aplicación SmartThings de su teléfono móvil para conectar una cámara.

Conecte una cámara para realizar videollamadas, hacer ejercicio en casa y utilizar otras funciones nuevas.

 Para obtener más información sobre cómo realizar la conexión, consulte [Uso compartido de la cámara](#) (🏠) > ≡ (botón de dirección izquierda) > 📶 [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Uso compartido de la cámara](#)).

 En el caso de los modelos que admiten el modo táctil, no se admiten las conexiones a la cámara mientras están en modo táctil.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- [Acceso a la TV](#)

Gracias a la duplicación podrá ver el TV desde la pantalla del Projector.

 Para más información, consulte [«Uso de Acceso a la TV»](#).

- [Guía de conexión](#)

Muestra las instrucciones de conexión de dispositivos.

 Para obtener más información, consulte "[Guía de conexión](#)".

- [Config. mando universal](#)



Le permite registrar dispositivos externos en su mando a distancia Samsung y controlarlos mediante el mando a distancia.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.





 Para obtener más información, consulte "[Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal](#)".

Notas acerca de la conexión

Cuando conecte un dispositivo externo, tenga en cuenta lo siguiente.


-  El número de conectores y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el modelo.
-  Consulte el manual de funcionamiento del dispositivo externo que va a conectar al Projector. El número de conectores del dispositivo externo y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el fabricante.

Notas sobre la conexión para HDMI

- Se recomiendan los siguientes tipos de cables HDMI:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Utilice un cable HDMI de un grosor de 17 mm o menos.
- Si utiliza un cable HDMI que no esté certificado puede que la pantalla se quede en blanco o no se efectúe la conexión.
- Algunos cables y dispositivos HDMI quizás no sean compatibles con el Projector debido a diferentes especificaciones HDMI.
- Este Projector no admite el Canal Ethernet HDMI. Ethernet es una red de área local (LAN) construida con cables coaxiales normalizados por IEEE.
 -  Algunos modelos quizás no admitan redes por cable.
- Utilice un cable de menos de 3 metros para obtener la mejor calidad de visualización UHD.
 -  Es posible que no se admita el contenido UHD según el modelo.
- Muchos adaptadores de gráficos de ordenador no tienen puertos HDMI, sino que tienen puertos DVI o DisplayPort.
 -  Si conecta un ordenador que no admite HDMI, utilice un cable HDMI-DVI o HDMI-DisplayPort para conectar el ordenador al Projector. (Es posible que esta función no se admita según el modelo.)
- Cuando el Projector está conectado a un dispositivo externo como un reproductor de DVD/BD o un decodificador mediante HDMI, el modo de sincronización se activa automáticamente. En el modo de sincronización, el Projector continúa detectando y conectando dispositivos externos mediante un cable HDMI. Esta función se puede desactivar quitando el cable HDMI del dispositivo conectado.
 -  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Notas de conexión para dispositivos de audio

- Para obtener la mejor calidad de audio en el Projector conecte una barra de sonido o un receptor A/V al Projector.
- Si conecta un dispositivo de audio externo mediante un cable óptico, el ajuste **Salida de sonido** cambia automáticamente al dispositivo conectado. Sin embargo, para que esto ocurra debe encender el dispositivo de audio externo antes de conectar el cable óptico. Para cambiar manualmente el ajuste **Salida de sonido**, siga uno de estos procedimientos:

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- Utilice la pantalla **Configuración rápida** para cambiar al dispositivo conectado:

Utilice el botón Seleccionar para seleccionar **Destinatario (óptico)** en el menú **Salida de sonido**. (🏠 > ≡ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Salida de sonido** > botón Seleccionar para alternar entre los modos de salida de sonido). **Inténtelo**

- Utilice la pantalla **Configuración** para cambiar al dispositivo conectado:

Seleccione **Destinatario (óptico)** en el menú **Salida de sonido**. (🏠 > ≡ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido**). **Inténtelo**

 Consulte el manual de usuario de la barra de sonido cuando la conecte al Projector.

- Un ruido inusual procedente de un dispositivo de audio conectado mientras lo está utilizando puede indicar un problema en el dispositivo de audio. En este caso, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo de audio.
- El audio digital solo está disponible con emisiones de 5.1 canales.

Notas de conexión para ordenadores

- Para ver las resoluciones admitidas por el Projector, consulte «Lea antes de conectar un ordenador (resoluciones admitidas)».
- Si desea conectar el ordenador y el Projector inalámbricamente, ambos deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Al compartir contenido con otros dispositivos basados en la red como aquellos que se encuentran en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita esta función debido a la configuración, la calidad o la funcionalidad de la red, por ejemplo, si la red tiene un dispositivo NAS (de almacenamiento conectado en red).

Notas de conexión para dispositivos móviles








- Para utilizar la función Smart View, el dispositivo móvil debe admitir una función de duplicación como Duplicar pantalla o Smart View. Para comprobar si su dispositivo móvil admite la función de duplicación, consulte el manual de usuario del dispositivo móvil.
- Es posible que la función de Uso compartido de pantalla (Smart View) no funcione correctamente en un entorno de 2.4 GHz. Para una mejor experiencia, se recomienda 5.0 GHz. Es posible que el 5 GHz no esté disponible dependiendo del modelo.
- Para utilizar Wi-Fi Direct, el dispositivo móvil debe admitir la función Wi-Fi Direct. Para comprobar si su dispositivo móvil admite Wi-Fi Direct, consulte el manual de usuario del dispositivo móvil.
- El dispositivo móvil y el Smart Projector deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Utilice AirPlay si es usuario de iPhone o de iPad. Para obtener más información, consulte  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Inténtelo](#)
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
- Según el estado de la red, el vídeo y el audio pueden sufrir paradas intermitentes.
- Al compartir contenido con otros dispositivos basados en la red como aquellos que se encuentran en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita esta función debido a la configuración, la calidad o la funcionalidad de la red, por ejemplo, si la red tiene un dispositivo NAS (de almacenamiento conectado en red).







Mando a distancia y periféricos


Puede controlar el funcionamiento del Projector con el Samsung Smart Remote. Empareje dispositivos externos como un teclado para mayor facilidad de uso.


Acerca del Samsung Smart Remote


Aprenda acerca de los botones del Samsung Smart Remote.


Botón	Descripción
 (Alimentación)	Pulse para encender o apagar el Projector.
Micrófono/LED	Se utiliza como MIC cuando se usa el reconocimiento de voz con el mando a distancia. Cuando se carga el mando a distancia a través del puerto USB, el LED permanece encendido durante el proceso de carga. Una vez completada la carga, el LED se apaga. <ul style="list-style-type: none">No golpee el orificio de MIC ni introduzca un objeto afilado en el orificio.
 (Asistente de voz)	Ejecuta la Asistente de voz. Mantenga pulsado el botón, diga un comando y suelte el botón para ejecutar Asistente de voz.  Los idiomas y las funciones admitidos por Asistente de voz pueden variar según la región geográfica.
 (Botón Configuración/Número/Color)	Puede acceder al menú Configuración, al teclado numérico virtual, a los botones de colores, al teclado de opciones y a SmartThings directamente. <ul style="list-style-type: none">Es posible que este botón no permita acceder a la aplicación SmartThings, dependiendo del modelo.Utilice este botón para acceder a opciones adicionales específicas de la función que está utilizando.Pulse para acceder al teclado numérico virtual en la pantalla. Utilice el teclado numérico para introducir valores numéricos. Seleccione los números y luego seleccione Hecho o Introduzca el número para introducir un valor numérico.Manténgalo pulsado durante más de 1 segundo para activar la función Enfoque. Si el Botón de color aparece con una serie de números en la pantalla, seleccione el Botón de color y después seleccione un color específico mediante el botón de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha).
Botón de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha)	Desplaza el enfoque.
Seleccionar	Selecciona o ejecuta el elemento resaltado. Cuando se pulsa mientras se está viendo un programa de televisión, aparece la información detallada de este.
 (Volver)	Pulse para volver al menú anterior. Cuando se pulsa durante 1 segundo o más, la función que se está ejecutando finaliza. Cuando se pulsa mientras se ve un programa, aparece el canal anterior.
 (Smart Hub)	Pulse para cambiar a la Primera Pantalla.


Botón	Descripción
 (Reproducir/pausa)	<p>Cuando se pulsa, aparecen los controles de reproducción. Utilícelos para controlar el contenido multimedia que se está reproduciendo.</p> <p>Para usar la Barra de juego, mantenga pulsado el botón en Modo Juego.</p> <p> Es posible que Barra de juego no se admita según el modelo o la región geográfica.</p>
+/- (Volumen)	<p>Mueva el botón arriba o abajo para ajustar el volumen. Para silenciar el sonido, pulse el botón. Cuando se pulsa durante 2 segundos o más, aparece Métodos abreviados de accesibilidad.</p> <p> es posible que  no aparezca, según el modelo.</p>
^/∨ (Canal)	<p>Mueva el botón arriba o abajo para cambiar el canal. Para ver la pantalla Guía, pulse el botón. Cuando se pulsa durante 1 segundo o más, aparece la pantalla Lista de canales.</p> <p>Mantenga pulsado el botón arriba o abajo para cambiar rápidamente el canal.</p>
Botón Iniciar aplicación	<p>Ejecute la aplicación que indica el botón.</p> <p> Las aplicaciones disponibles pueden variar en función de la zona geográfica o el proveedor de contenido.</p> <p> Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.</p>




 Use el Samsung Smart Remote a menos de 6 m del Projector. La distancia adecuada puede variar según las condiciones del entorno inalámbrico.




 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

 Para utilizar el Samsung Smart Remote para controlar un dispositivo externo compatible que no admite HDMI-CEC (Anynet+), debe configurar el mando a distancia universal para el dispositivo. Para obtener más información, consulte "[Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal](#)".

 Para utilizar el Samsung Smart Remote para controlar un dispositivo externo compatible que admite HDMI-CEC (Anynet+), conecte el dispositivo a un puerto HDMI del Projector con un cable HDMI. Para obtener más información, consulte "[Uso de Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)".

 Si la orientación del mando a distancia es incorrecta, es posible que algunos modelos muestren un aviso que pide a los usuarios que lo sujeten correctamente. Para desactivar la alerta, acceda a [Sensor de agarre del mando a distancia](#).



–  >  (botón de dirección izquierda) >  [Config.](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Sensor de agarre del mando a distancia](#)*

–  >  (botón de dirección izquierda) >  [Config.](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Sensor de agarre del mando a distancia](#)*

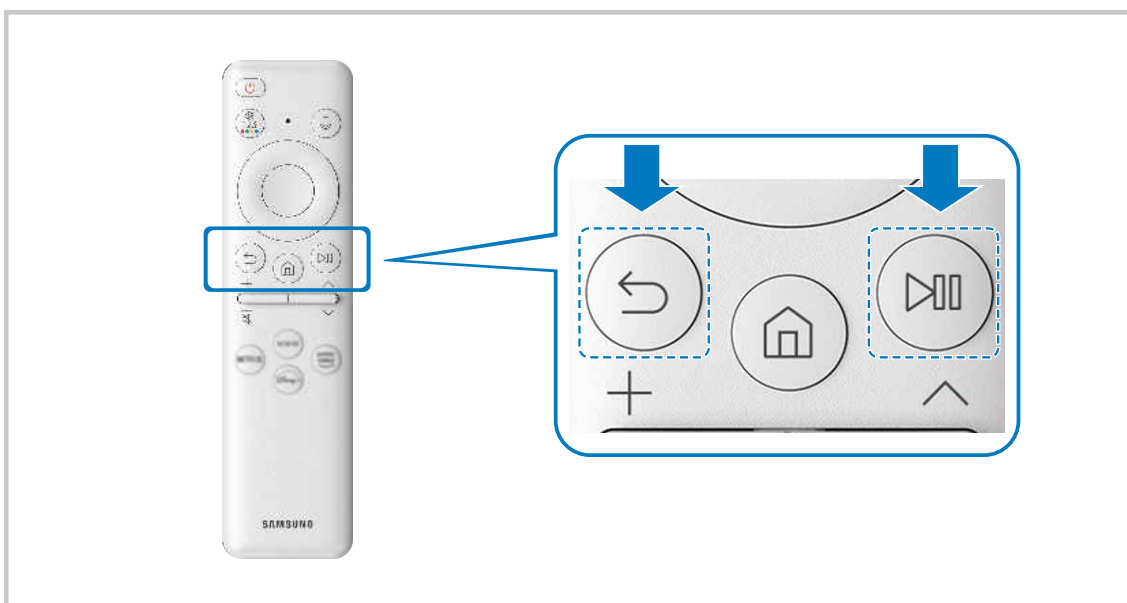
*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Conexión del Samsung Smart Remote al Projector

Conecte el Samsung Smart Remote al Projector para que el Projector funcione.

Cuando se enciende el Projector por primera vez, el Samsung Smart Remote se empareja automáticamente con el Projector. Si el Samsung Smart Remote no se empareja automáticamente con el Projector, apúntelo hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante 3 segundos o más.

-  Si el Soporte de pie táctil está conectado, apunte con el mando a distancia hacia la parte superior del cuerpo principal del Projector y empareje los dispositivos.









-  La imagen, los botones o las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo.

Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal

Controle el Projector y los dispositivos externos conectados con el mando a distancia Samsung.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **Config. mando universal**

Puede controlar los dispositivos externos conectados al Projector mediante el mando a distancia Samsung. Ejecute el menú del **Config. mando universal** para registrar los dispositivos externos.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  También puede utilizar la función **Anynet+ (HDMI-CEC)** para controlar los dispositivos externos Samsung con el mando a distancia del Projector sin configuraciones adicionales. Para obtener más información, consulte "[Uso de Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)".
-  Es posible que determinados dispositivos externos conectados al Projector no sean compatibles con la función del mando a distancia universal.
-  No ponga obstáculos frente al dispositivo externo y al logotipo del Projector. Puede provocar que el mando a distancia transmita señales incorrectas.
-  Si tiene dificultades para controlar los dispositivos externos con el Configuración del mando a distancia universal, intente ajustar las posiciones de los dispositivos externos.
-  Es posible que esta función no se ejecute correctamente según el entorno de instalación del Projector y las características de los dispositivos externos.

Aprenda a utilizar el Samsung Smart Remote

Puede aprender a utilizar el Samsung Smart Remote.

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Guía del mando a distancia](#)

( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Consejos y guías del usuario](#) > [Guía del mando a distancia](#))

Obtenga detalles sobre cómo utilizar el Samsung Smart Remote.

Pulse el menú para utilizar diversas funciones del Samsung Smart Remote.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Aprenda a utilizar el Dispositivo de juego

Puede aprender a utilizar el Dispositivo de juego.

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Guía de controlador del juego](#)


( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Consejos y guías del usuario](#) > [Guía de controlador del juego](#))

Obtenga detalles sobre cómo utilizar el Dispositivo de juego.

Pulse el menú para obtener detalles sobre las funciones de cada botón del Dispositivo de juego.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Es posible que la distribución de los botones sea distinta en cada dispositivo.

Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)

Controle un dispositivo externo conectado mediante Anynet+ (HDMI-CEC) con el mando a distancia.

Puede utilizar el mando a distancia del Projector para controlar dispositivos externos conectados al Projector mediante un cable HDMI y que admiten Anynet+ (HDMI-CEC). Tenga en cuenta que solo se puede configurar y controlar Anynet+ (HDMI-CEC) con el mando a distancia.

Conexión de un dispositivo externo mediante Anynet+ y utilización de sus menús

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**


1. Configure **Anynet+ (HDMI-CEC)** como **Activado**.
2. Conecte al Projector un dispositivo compatible con HDMI-CEC.
3. Encienda el dispositivo externo conectado.


El dispositivo se conecta automáticamente al Projector. Una vez finalizado el proceso de conexión, puede acceder al menú del dispositivo mediante el mando a distancia del Projector y controlar el dispositivo.

 El proceso de conexión puede tardar hasta 2 minutos.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Lea antes de conectar un dispositivo Anynet+ (HDMI-CEC)


 Los dispositivos habilitados para Anynet+ (HDMI-CEC) deben conectarse al Projector con un cable HDMI. Tenga en cuenta que algunos cables HDMI pueden no admitir Anynet+ (HDMI-CEC).


 Puede configurar el mando a distancia universal* del Projector para controlar descodificadores de cable de terceros, reproductores Blu-ray y sistemas Home Theatre que no admitan HDMI-CEC. Para obtener más información, consulte "Control de dispositivos externos con un mando a distancia Samsung - Uso del Config. mando universal".


*: Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Anynet+ no se puede utilizar para controlar dispositivos externos que no admiten HDMI-CEC.

 El mando a distancia del Projector puede no funcionar en determinadas circunstancias. Si esto ocurre, vuelva a configurar el dispositivo como habilitado para Anynet+ (HDMI-CEC).

 Anynet+ (HDMI-CEC) solo funciona con dispositivos externos compatibles con HDMI-CEC y cuando estos dispositivos están en modo de espera o encendidos.

 Anynet+ (HDMI-CEC) puede controlar hasta 12 dispositivos externos compatibles (hasta 3 del mismo tipo) excepto para sistemas Home Theatre. Anynet+ (HDMI-CEC) solo puede controlar un sistema de cine en casa.

 Para escuchar audio de 5.1 canales de un dispositivo externo, conecte el dispositivo al Projector con un cable HDMI y conecte un sistema Home Theatre 5.1 directamente al conector de salida de audio digital del dispositivo externo.

 Si un dispositivo externo está configurado para Anynet+ y para un mando a distancia universal*, solo se puede controlar con el mando a distancia universal.

*: Es posible que esta función no se admita según el modelo.





Control del Projector con un teclado, un ratón o un controlador para juegos

Conexión de un teclado, un ratón o un controlador para juegos para facilitar el control del Projector.

Puede conectar un teclado, un ratón o un gamepad para controlar más fácilmente el Projector.






Conexión de un teclado, ratón o controlador para juegos mediante un puerto USB

Conecte el cable del teclado, del ratón o del controlador para juegos en el puerto USB.









-  Es posible que esta función no la admitan algunas aplicaciones o dispositivos externos.
-  Se admiten los controladores para juegos USB XInput.
-  Para obtener más información, consulte [Dispositivo de entrada](#) en [Guía de conexión](#) (🏠) > ☰ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de entrada](#).

Conexión de un teclado, un ratón o un controlador para juegos mediante bluetooth

🏠 > ☰ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Dispositivos Bluetooth](#) **Inténtelo**

-  Si no se detecta su dispositivo, acerque el teclado al Projector y seleccione [Actualizar](#). El Projector vuelve a buscar los dispositivos disponibles.
-  Es posible que esta función no la admitan algunas aplicaciones o dispositivos externos.
-  Se pueden conectar un máximo de cuatro controladores para juegos, independientemente del método de conexión (por ejemplo, USB o Bluetooth).
 - Cuando se utilizan dos dispositivos de audio BT, es mejor utilizar controladores para juegos USB.
 - Cuando se utiliza un dispositivo de audio BT, se pueden conectar hasta dos controladores para juegos BT.
-  Para obtener más información, consulte el manual del usuario del dispositivo Bluetooth.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso del teclado y del ratón

Botón	Descripción
Teclas de dirección	Desplaza el enfoque
Tecla Entrar	Selecciona o ejecuta el elemento resaltado
Tecla ESC	Vuelve a la pantalla anterior
Teclas numéricas	Introducir números
Tecla F1	Enciende o apaga el Projector
Tecla F2	Muestra el menú Configuración / teclado numérico / teclado de opciones / la aplicación SmartThings Cada vez que se pulsa este botón, se muestran alternativamente el menú Configuración, el teclado numérico virtual, el teclado de opciones y la aplicación SmartThings.
Tecla F3	Reproduce / pausa
Tecla F4	Muestra la pantalla Configuración
Tecla F5	Muestra la Primera Pantalla
Tecla F6	Muestra la pantalla Fuentes
Tecla F7	Muestra la Lista de canales
Tecla F8	Silencia el sonido
Tecla F9 / F10	Ajusta el volumen
Tecla F11 / F12	Cambia de canal
Página arriba / Página abajo	Desplaza una página web que muestra la aplicación Internet .
Clic con el botón izquierdo	Selecciona y ejecuta un elemento.  Esta función no está disponible en algunas aplicaciones.  Puede hacer clic en un menú o en un vínculo para iniciar una función como lo haría en un ordenador.
Clic con el botón derecho	Llamada a botones de acceso directo, tales como       Acceda fácilmente a un menú haciendo clic con el botón derecho del ratón y seleccionando el menú entre los botones de acceso directo que aparecen. Los botones de acceso directo que aparecen pueden variar según la pantalla.







 La operación principal puede variar en función de algunas aplicaciones o del teclado.

Uso del controlador para juegos

Vea los controladores para juegos compatibles. [Inténtelo](#)



 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Fabricante	Mandos	Conexión	Retroalimentación de fuerza
Microsoft	Xbox Series X/S controller	BT	0
	Xbox One S controller	BT	0
		USB	0
	Xbox 360 controller	USB	0
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	BT	0
	Xbox Adaptive controller	BT	-
USB		-	
Sony	Dualsense Edge	BT	0
		USB	0
	Dualsense	BT	0
		USB	0
	DualShock 4	BT	0
		USB	0
Google	Stadia controller	USB	No compatible
		Wi-Fi	No compatible
Amazon	Luna controller	BT	0
		USB	0
		Wi-Fi	No compatible
Joytron	CYVOX DX	USB	0
Logitech	F710	USB	0
	F510	USB	0
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	BT	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	BT	0
		USB	No compatible
Nintendo	Nintendo Switch Pro	BT	0
		USB	0
	Nintendo Joy-Con (L/R)	BT	0

-  Algunas teclas no están disponibles en este producto, en función del mando.
-  Retroalimentación de fuerza:
 - «No compatible» (Este producto no es compatible con la retroalimentación de fuerza).
 - «->» (Los mandos no tienen función de retroalimentación de fuerza).
-  El Projector Tizen solo admitirá el modo XInput en los controladores para juegos compatibles.
-  Es posible que los mandos de Xbox necesiten actualizaciones de firmware.
-  La salida de audio para mandos (puerto de 3,5 mm) no está disponible en este producto.
-  Puede que otros mandos funcionen o no con los juegos en la nube.

Uso del mando

Botón	Descripción
Joystick izquierdo y cruceta	Navegación en 4 direcciones
Joystick derecho	<ul style="list-style-type: none"> • Arriba/abajo: control de volumen (subir/bajar) • Izquierda/derecha: control de canales (subir/bajar) en la pantalla del Projector • Seleccionar (pulsar) : silenciar el sonido
Botón A o botón X (solo Sony)	Entrar (Aceptar)
Botón B o botón O (solo Sony)	Volver (Cancelar)
Mantener pulsado el botón B u O (solo Sony)	Salir
Botón de inicio	Página de inicio de Smart Hub
Mantener pulsado el botón de inicio	(Durante juegos en la nube) Panel rápido
Botón de opciones de la izquierda	Barra de juego (cuando Modo Juego está activado y hay una fuente externa conectada)
Botón X o botón □ (solo Sony)	Botones numéricos (123)
Mantener pulsados los joysticks izquierdo y derecho simultáneamente	Apagar (Encender la alimentación no es posible)

-  El funcionamiento de los botones puede variar en función de las aplicaciones o del mando.
-  Si se conecta el mando a este producto mediante Wi-Fi, no se puede utilizar la función de navegación de la interfaz de usuario.

Configuración de los dispositivos de entrada

(🏠) > ☰ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Administración de dispositivos de entrada](#) **Inténtelo**
Inténtelo

(🏠) > ☰ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Teclado y ratón](#))

✎ El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- [Config. del teclado](#) **Inténtelo**

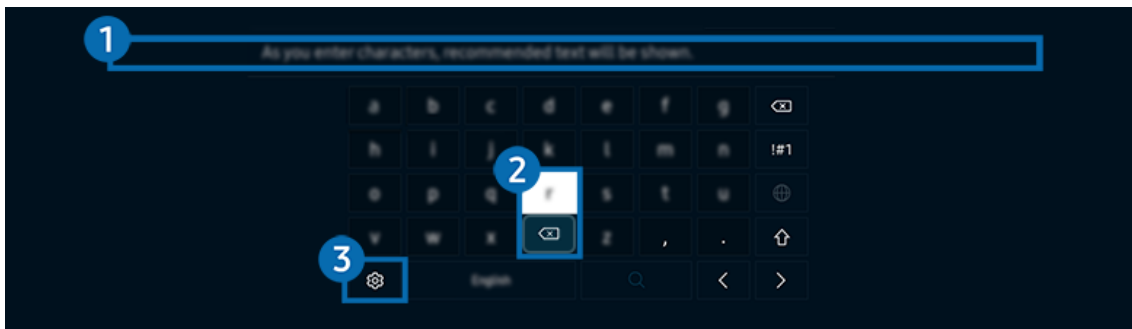
Puede configurar el teclado con las funciones [Idioma del teclado](#) y [Tipo de teclado](#).

- [Config. del ratón](#) **Inténtelo**

Puede configurar el ratón con las funciones [Tamaño del puntero del ratón](#), [Botón principal](#) y [Veloc. puntero](#).

Introducción de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Use el teclado virtual para introducir texto en el Projector.



✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Texto recomendado


Cuando escribe la palabra que desea utilizar como término de búsqueda, esta función muestra sugerencias que le permiten elegir la más adecuada.

2 Edición de botones

Mediante la selección de cualquiera de los Edición de botones emergentes después de introducir caracteres en el teclado virtual, puede realizar rápidamente la función de edición.

 Esta función solo está disponible cuando la función **Mostrar botones de edición** está activada.


3 Configuración


Seleccione  en la pantalla del teclado virtual. Están disponibles las siguientes opciones:

 Las opciones disponibles pueden variar la función que se esté ejecutando.


- **Texto recomendado**
 - **Texto recomendado**
 - **Restablecer datos de texto recomendados**
 - **Mostrar botones de edición**
- **Idioma del teclado**
 - **Diseño de teclado**


Introducción de texto con el micrófono del mando a distancia y el teclado virtual en pantalla

Con el teclado virtual en la pantalla, mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote y después suelte el botón. Lo que dice aparece en la pantalla en forma de texto.

 Es posible que para algunas funciones no se admita la introducción de texto con su voz.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Es posible que el Samsung Smart Remote no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.





Funciones inteligentes

Puede utilizar diferentes aplicaciones con Smart Hub.


Uso de Smart Hub

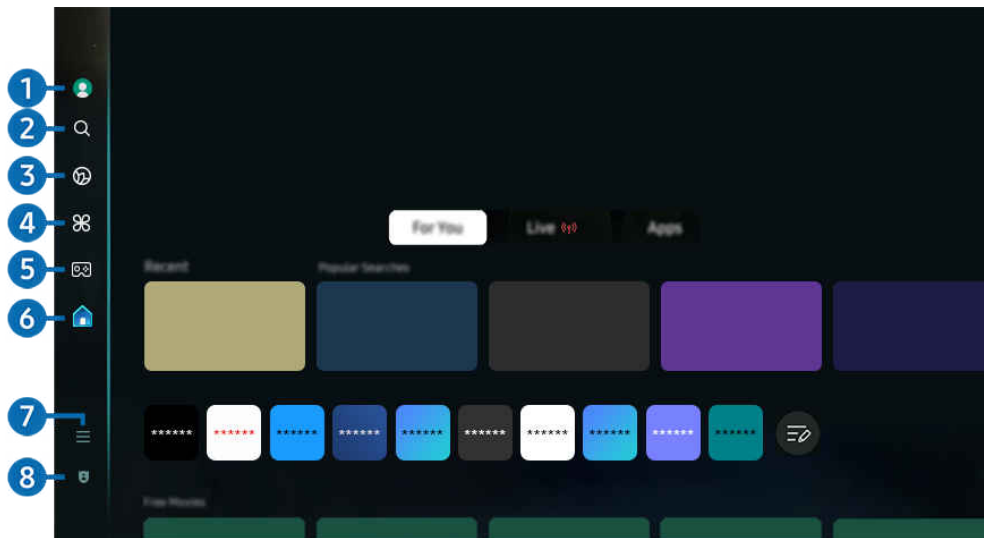
Vea la descripción de las funciones básicas de Smart Hub.

Desde Smart Hub puede utilizar la función de búsqueda de Internet, instalar y usar aplicaciones, ver fotos y vídeos o escuchar música, así como realizar más funciones.

-  Algunos servicios de Smart Hub son de pago.
-  Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung.
-  Algunas funciones de Smart Hub pueden no admitirse según el proveedor de servicios, el idioma o la zona geográfica.
-  Las interrupciones de servicio de Smart Hub pueden deberse a interrupciones en el servicio de red.

Visualización de la Primera Pantalla

Pulse el botón .



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Cuenta de Samsung

Vaya a la pantalla [Cuenta de Samsung](#) para crear una nueva cuenta o iniciar sesión en su cuenta.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de una cuenta de Samsung](#)".

2 Buscar


Busque los canales, programas, películas y aplicaciones que ofrece Smart Hub.

 Para utilizar el servicio Buscar, asegúrese de que el Projector está conectado a una red.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

3 Ambient

Configure el Projector para que muestre el contenido que desea, como la hora o el clima, cuando no se utilice el Projector.



Para volver al modo Projector desde el modo [Ambient](#), pulse  > botón de dirección izquierda >  [Inicio](#). Pulse el botón  para apagar el Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient](#)".



4 Daily+

Ofrece diversas aplicaciones prácticas para, por ejemplo, hacer ejercicio en casa, videochat o atención médica a distancia, para que experimente cómodamente en casa según su estilo de vida.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Para obtener más información, consulte "[Acerca de la pantalla de inicio de Daily+](#)".

5 Juego

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un Controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub](#)".

6 Inicio

Vea gran variedad de programas del Projector. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

-  Para obtener más información, consulte "[Uso de la función Inicio](#)".










7 Menú

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

-  Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Primera Pantalla](#)".




8 Opciones de privacidad

Desde el Projector, gestione fácilmente la política de privacidad con respecto a los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.

-  Para utilizar Smart Hub, debe aceptar el acuerdo de servicio de Smart Hub y la recogida y el uso de información personal. Si no da su consentimiento, no puede utilizar los servicios ni las funciones adicionales. Puede ver el texto completo de [Términos y privacidad](#) navegando hasta  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Términos y privacidad](#). [Inténtelo](#)
-  Para revocar su consentimiento a los términos y condiciones obligatorios relacionados con Smart Hub, inicie [Restablecer Smart Hub](#) ( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#)). [Inténtelo](#)
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inicio de Smart Hub automáticamente

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Iniciar con el Inicio de Smart Hub** 

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecución automática de Smart Hub**)

Al activar **Iniciar con el Inicio de Smart Hub** se inicia automáticamente Smart Hub cuando se enciende el Projector. Vaya a esta opción para activar o desactivar la función.


 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Inicio automático de la última aplicación utilizada

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente la última aplicación** 

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente la última aplicación**)

Si se configura **Ejecutar automáticamente la última aplicación** como **Activado**, la última aplicación utilizada se ejecuta automáticamente al encender el Projector. Puede activar o desactivar la función. Pulse el botón Seleccionar en el menú actual.

 Es posible que esta función no se admita según la aplicación.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Duplicación automática desde Multi View

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente mirroring de MultiView**




( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente mirroring de MultiView**)

Si duplica la pantalla del dispositivo móvil, **Multi View** muestra automáticamente la pantalla del dispositivo. Vaya a esta opción para activar o desactivar la función.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Emisión automática en Multi View

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente la Emisión de Multi View** **Inténtelo**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente la Emisión de Multi View**




Al transmitir contenido de YouTube desde el dispositivo móvil, el contenido se muestra automáticamente en Multi View.

 Está disponible en la pantalla para cualquier emisión, dispositivo externo o aplicación que admita Multi View.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.


 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.




Prueba de las conexiones de Smart Hub




 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Prueba de conexión de Smart Hub** **Inténtelo**

Restablecimiento de Smart Hub

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Restablecer Smart Hub** **Inténtelo**

 Puede restablecer los ajustes de Smart Hub. Para restablecer Smart Hub, introduzca el PIN. Puede establecer el PIN en **Cambiar PIN**. **Inténtelo**




–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN***

–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Cambiar PIN***





*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

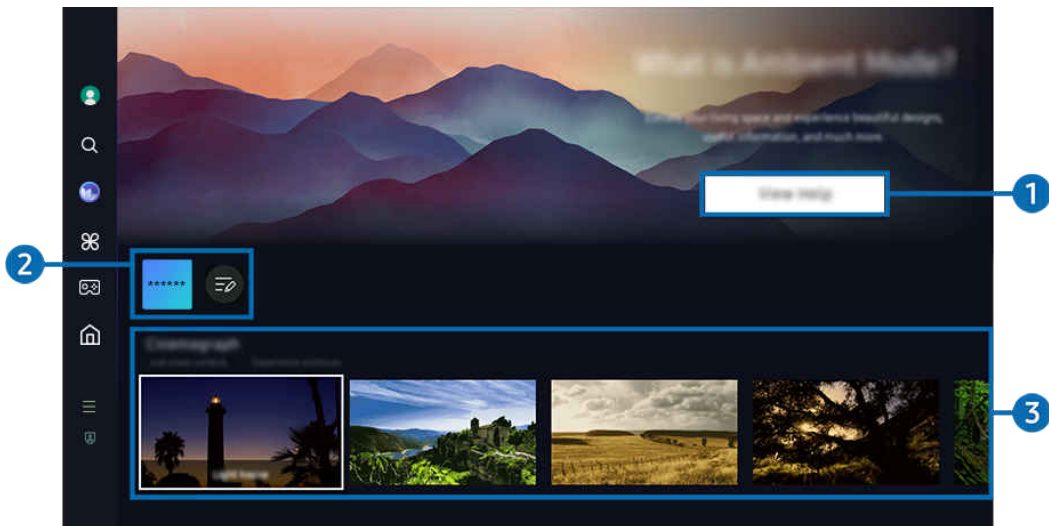
Uso del modo Ambient


Obtenga más información sobre las funciones disponibles en el modo Ambient.

 > botón de dirección izquierda >  Ambient 

Establezca su Projector para que muestre una foto o el contenido que desee cuando no se utilice el Projector.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Pulse el botón  en la pantalla del modo Ambient para entrar en la pantalla de inicio de Ambient.
-  En el modo Ambient, es posible que algunas funciones no estén disponibles.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Información básica sobre el modo Ambient

Pulse [Ver Ayuda](#) para ver brevemente la información sobre el modo Ambient, incluidas las funciones.


2 Lista de aplicaciones

Puede desplazar la aplicación a otro lugar seleccionando [Editar lista](#) al final de la lista.

 Las aplicaciones compatibles pueden variar según la región.

3 Previsualización de funciones y contenidos

Seleccione un contenido y un fondo preferidos y configúrelos como modo **Ambient**. Mientras se encuentra en el modo **Ambient**, pulse el botón Seleccionar y luego el botón de dirección arriba en el mando a distancia para ver los detalles del contenido.

 Puede utilizar la aplicación SmartThings en un Dispositivo móvil para seleccionar el contenido deseado y luego cambiar los ajustes. Indica contenido perfectamente adaptado a la hora del día.

 Es posible que las categorías de contenido disponibles varíen según el modelo o la región geográfica.

- **Cambio de obras artísticas**



Cambie la obra artística que se debe mostrar en el modo **Ambient**. Pulse el botón Seleccionar del mando a distancia para desplazar el enfoque hasta una obra artística. Use el botón de dirección izquierda o derecha para ir hasta la obra artística deseada y, a continuación, pulse el botón Seleccionar del mando a distancia.

- **Ver detalles**

Vea información detallada sobre la imagen seleccionada.


- **Favorito**

Añada o elimine imágenes específicas en **Favorito** pulsando el botón Seleccionar y luego el botón de dirección arriba en el mando a distancia. Para ver los elementos que están configurados como **Favoritos**, vaya **Ambient** > **Favorito**.

-  **Favorito**: El elemento no está configurado como Favorito
-  **Favorito**: El elemento está configurado como Favorito

- **Editar**

Personalice la configuración para que se adapte a sus preferencias.

 Es posible que las funciones disponibles no se admitan según el modelo o el contenido.

- **Filtro de tiempo**

Puede añadir un efecto climático al contenido.

- **Filtro de hora**

Puede seleccionar cualquier formato de tiempo de fondo para el contenido.

- **Color**

Cambia el color del contenido.

- **Color y tema**

Cambia el color o el tema del contenido.

- **Sensaciones**

Seleccione un ambiente que se corresponda con el contenido.

- **Fondos**

Cambiar el fondo del contenido.

- **Efectos de sombra**

Aplicar un efecto de sombra al seleccionar el contenido.

- **Filtro**

Puede seleccionar un efecto de filtro de imagen para el contenido.

- **Modo BGM**

Puede añadir música de fondo al contenido.

- **Configuración de pantalla**

Puede ajustar los parámetros como el brillo y la saturación del contenido y el tono de color.

 Es posible que las funciones disponibles no se admitan según el modelo o el contenido.

- **Brillo**

Ajustar el brillo del contenido.

- **Saturación**

Ajustar la saturación del contenido.

- **Tono color**

Ajustar los colores del contenido.

- **Tono rojo/Tono verde/Tono azul**

Ajustar el contraste de rojos, verdes y azules.

Selección de categoría de contenido

 Es posible que las categorías de contenido disponibles varíen según el modelo o la región geográfica.

- **Favorito**

Mientras se encuentra en el modo **Ambient**, pulse el botón Seleccionar del mando a distancia y luego pulse **♥ Favorito** para guardar el contenido mostrado en **Favorito**.

- **Custom Ambient**

Cree su propio espacio virtual con herramientas creativas en su Dispositivo móvil.

- **Edición especial**

Le permite disfrutar de obras creativas y contenido de diseño de interiores creado por los mejores artistas y diseñadores del mundo.

- **Cinemagrafía**

Añade una animación en bucle a una parte específica de la foto para que llame más la atención.

- **Mi álbum**

Permite establecer una foto guardada en su dispositivo móvil o Nube de Samsung como fondo de pantalla de la pantalla del modo Ambient.

 Para importar fotos desde su dispositivo móvil o Nube de Samsung, utilice la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil.

 Para obtener más información sobre cómo configurar los ajustes de foto, seleccione **Cómo seleccionar fotos**.

- **Estado de ánimo**

Disfrute de diversas opciones para crear el ambiente adecuado que se ajuste a su estado de ánimo.

- **Relajación**

Relájese con una selección de contenido tranquilizante inspirado en la naturaleza para apaciguar su estado de ánimo.

- **Decoración**

Le permite seleccionar el contenido con un diseño sensato y bonito.

- **Información**


Le permite seleccionar información esencial en tiempo real, como el tiempo, la temperatura, la hora o las noticias.


- **Arte**

Le permite seleccionar contenido como fotos e ilustraciones mundialmente famosas.

- **Tema de fondo**

Le permite seleccionar un tema de fondo proporcionado por Samsung.

 Tome una foto de una pared con la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil para crear un tema de fondo personalizado. Al utilizar esta función puede experimentar una demora en la transmisión y optimización de las imágenes en función de cuál sea el estado de la red.

 Se puede establecer un **Tema de fondo** creado como fondo para el contenido. Para establecerlo como fondo para el contenido, pulse el botón Seleccionar del mando a distancia mientras esté en el modo **Ambient** y seleccione **Editar**.

- **Iluminación**

Ofrece opciones de contenido para distintas iluminaciones, con elegantes y hermosos diseños.

- **Escena**

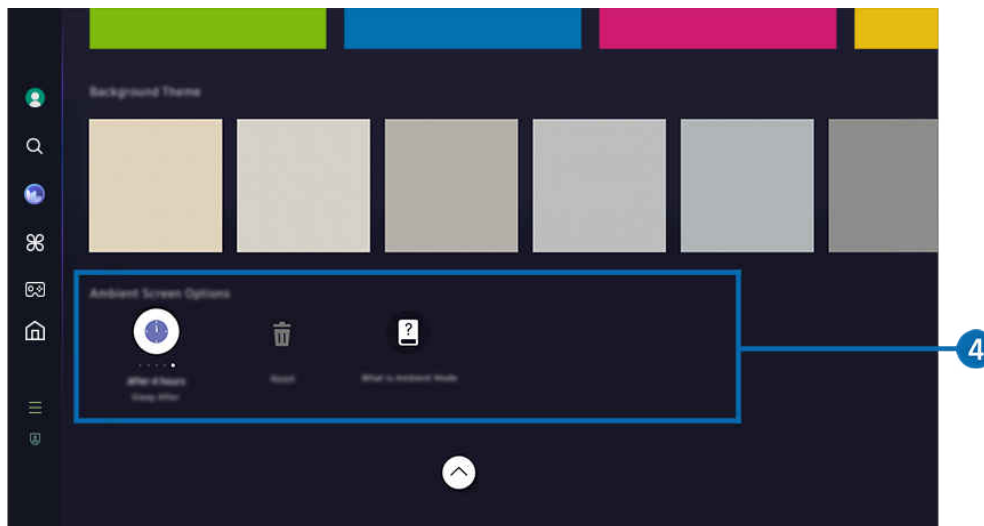
Ofrece opciones de contenido para distintos ambientes, según el estado de ánimo de su elección.

- **Prisma**

Para disfrutar de una increíble iluminación ambiental, ponga la tapa de la lente en el Projector.

- **Rutina**


Disfrute de una variedad de rutinas, cada una de las cuales muestra contenido para ajustarse a cada parte del día o crear sus propias rutinas a través de la aplicación SmartThings.




 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

4 Opciones de Pantalla Ambient

Las siguientes opciones del modo **Ambient** son configurables:

 Este menú se puede encontrar en la parte inferior de la pantalla de inicio de **Ambient**. Para configurar los ajustes de la opción, desplácese hasta abajo del todo.

 Las opciones disponibles pueden variar según el modelo.

- **Desconectar pasados**

Configura la hora a la que la pantalla del modo **Ambient** se apagará automáticamente.

 Si no se realiza ninguna acción con el mando a distancia a la hora configurada, la pantalla se apaga.




- **Restaurar**


Restablecer fotos guardadas en **Mi álbum**.

- **¿Qué es Ambient?**

Vea brevemente información sobre el modo **Ambient**, incluidas las funciones.



Cómo acceder a la pantalla de visualización del Projector desde el modo Ambient

Para acceder a la pantalla del Projector desde el modo **Ambient**, pulse el botón  o  para redirigirse a la Primera Pantalla del modo **Ambient**, pulse el botón de dirección izquierda del mando a distancia y, a continuación, seleccione el  **Inicio**.

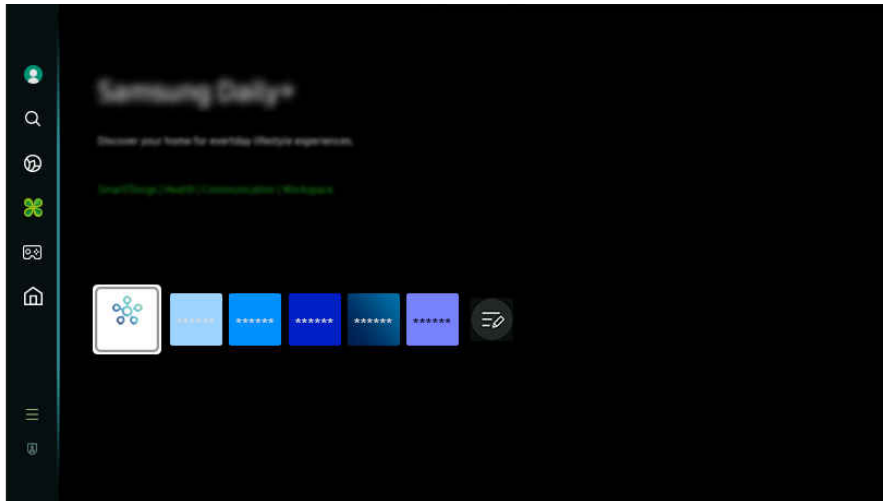
 Si el Projector está apagado y se pulsa el botón , aparece la pantalla  **Inicio**.


Acerca de la pantalla de inicio de Daily+

Ofrece diversas aplicaciones prácticas para, por ejemplo, hacer ejercicio en casa, videochat o atención médica a distancia, para que experimente cómodamente en casa según su estilo de vida.

 > botón de dirección izquierda >  Daily+

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

- **SmartThings**

Esta función permite al Projector conectar y controlar los varios dispositivos detectados en el mismo espacio.

 Para obtener más información acerca de **SmartThings**, consulte "[Uso de SmartThings](#)".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.



- **Workspace**

Utilice el Projector para acceder a su PC a través de un PC remoto o de Uso compartido de pantalla (Inalámbrico).

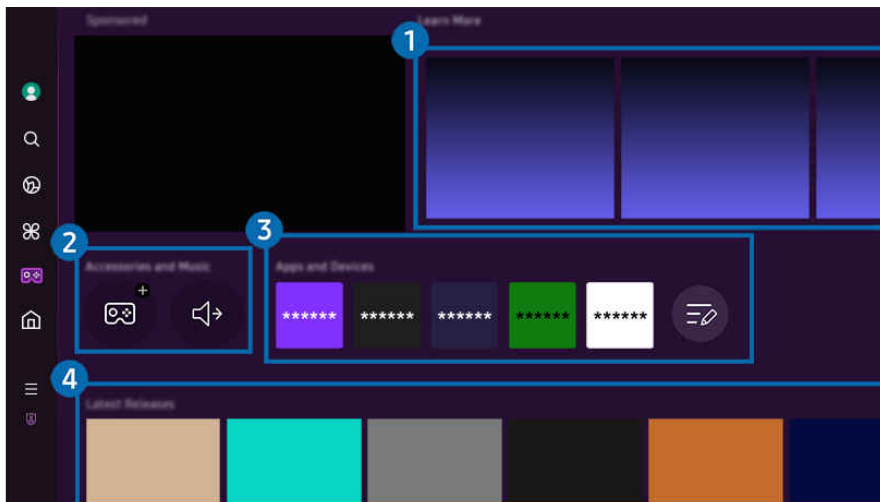
 Para obtener más información, consulte "[Uso de Workspace](#)".

Uso de Samsung Gaming Hub

Disfrute de una amplia variedad de juegos en streaming desde el propio Projector a través de Samsung Gaming Hub. Conecte el mando a través de Bluetooth o USB.

 > botón de dirección izquierda >  **Juego**

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Más información

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y detalles sobre el uso de los dispositivos.

2 Accesorios y música/Acesorios

• Controladores

Seleccione un Controlador para conectarlo al Projector.

 Para ver una lista con información sobre mandos compatibles, consulte [«Uso del controlador para juegos»](#).

• Audio

Seleccione un Dispositivo de audio (por ejemplo, auriculares para juegos) que conectar al Projector.

• reproductor de música

Gestione la música que se reproducirá durante el juego.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

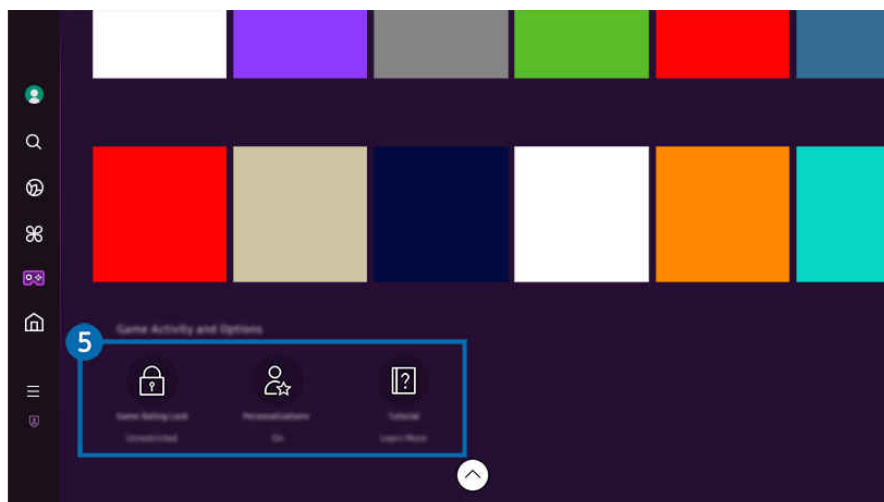
3 Aplicaciones y dispositivos


Instale o elimine aplicaciones o dispositivos necesarios para jugar.

4 Lista de juegos


Compre juegos o suscríbase al servicio ofrecido por Samsung Gaming Hub. Seleccione un juego para ver los detalles del juego.

 Para jugar a algunos juegos es necesario instalar las aplicaciones relacionadas.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

5 Actividad del juego y opciones

 Este menú se proporciona en la parte inferior de la pantalla de Samsung Gaming Hub. Para configurar [Actividad del juego y opciones](#), desplácese hacia abajo hasta el final.

- **Bloqueo de clasificación para juegos**

Establezca el límite de edad para jugar.

 El límite de edad solo está disponible en el dominio de exploración de juegos en la nube de Gaming Hub.

- **Personalización**



Se recomienda contenido a medida, según los juegos usados recientemente por el usuario y el contenido en el que el usuario esté interesado.

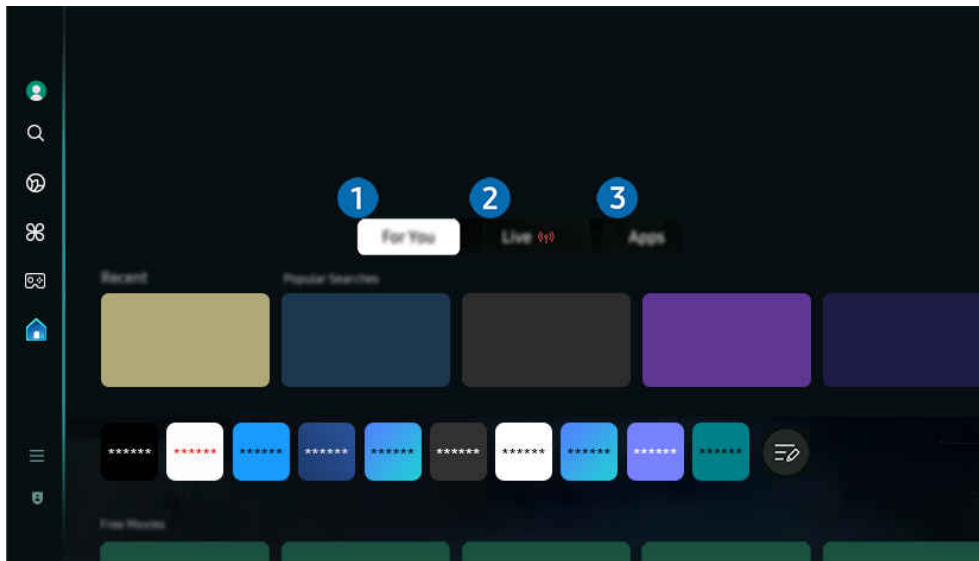
- **Tutorial**

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y detalles sobre el uso de los dispositivos.

Uso de la función Inicio

Vea gran variedad de programas del Projector. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 > botón de dirección izquierda >  Inicio



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Para usted/Descubrir

La aplicación hace recomendaciones personalizadas basándose en la experiencia de visualización del usuario. Vea contenido popular actual o añada aplicaciones de uso frecuente a la pantalla de inicio.

 Para obtener más información acerca de [Para usted/Descubrir](#), consulte "[Acerca de la pantalla de inicio Para usted/Descubrir](#)".

 El nombre de esta función puede variar según el modelo o la región geográfica.

2 Directo

Vea programas de Projector que se estén emitiendo. Acceda a la pantalla [Guía](#) para consultar la programación y configurar visualizaciones programadas para los programas que desee.

 Para obtener más información acerca de [Directo](#), consulte "[Acerca de la pantalla de inicio Directo](#)".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

3 Aplic.

Instale una gran variedad de aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

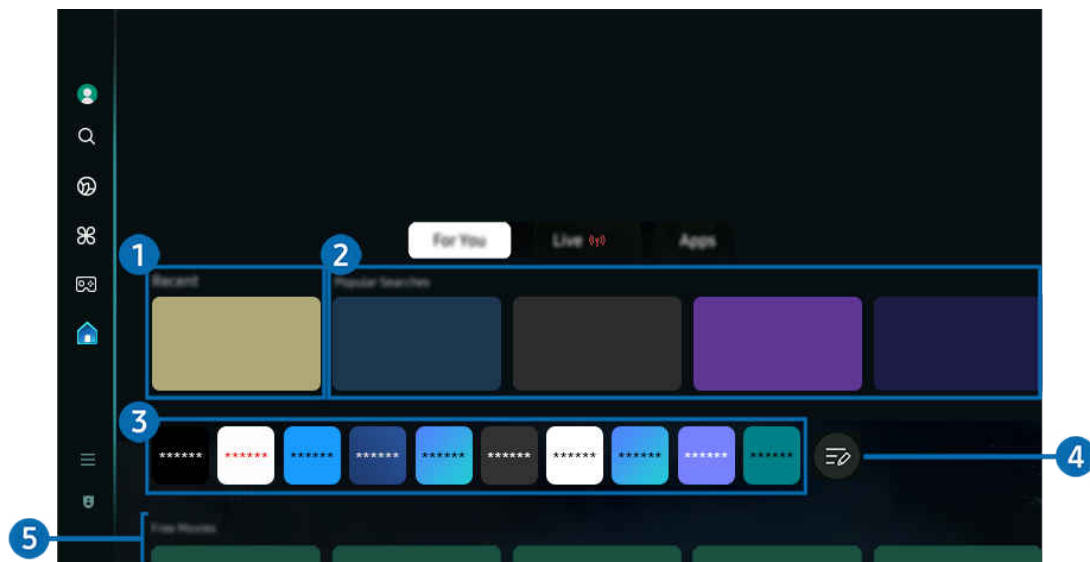
 Para obtener más información acerca de [Aplic.](#), consulte "[Acerca de la pantalla de inicio Aplic.](#)".

Acerca de la pantalla de inicio Para usted/Descubrir

Esta pantalla hace recomendaciones personalizadas basándose en la experiencia de visualización del usuario.

🏠 > botón de dirección izquierda > 🏠 Inicio > Para usted / Descubrir

✎ El nombre de esta función puede variar según el modelo o la región geográfica.



✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Reciente

Acceda al último programa de Projector que haya visto, o a la última aplicación o fuente de entrada utilizada.

2 En emisión

Vea una lista de programas de Projector o elementos de contenido de Samsung TV Plus que se estén emitiendo en este momento.

✎ Es posible que esta función no se admita, según la señal de entrada y su configuración.

3 Lista de aplicaciones

Añade aplicaciones de uso frecuente o elimina aplicaciones de la pantalla de inicio, para adaptarse a sus preferencias.

4 Editar lista

- Desplazamiento de un elemento en la Primera Pantalla


En la parte final de la lista, seleccione **Editar lista**. Desplace el enfoque hasta la aplicación que desea cambiar de lugar y pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia. Seleccione **Mover** en el menú de opciones. Utilice el botón izquierda o derecha para cambiar la posición de la aplicación y luego pulse Seleccionar. Así cambiará la posición de la aplicación en la Primera Pantalla.

Otra opción es desplazar el enfoque hasta la aplicación que desea cambiar de lugar, mantener pulsado el botón Seleccionar y, a continuación, seleccionar **Mover**.

- Eliminación de un elemento en la Primera Pantalla




En la parte final de la lista, seleccione **Editar lista**. Desplace el enfoque hasta la aplicación que desea eliminar y pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia. Seleccione **Borrar** en el menú de opciones. Esto elimina la aplicación de la lista de la Primera Pantalla.

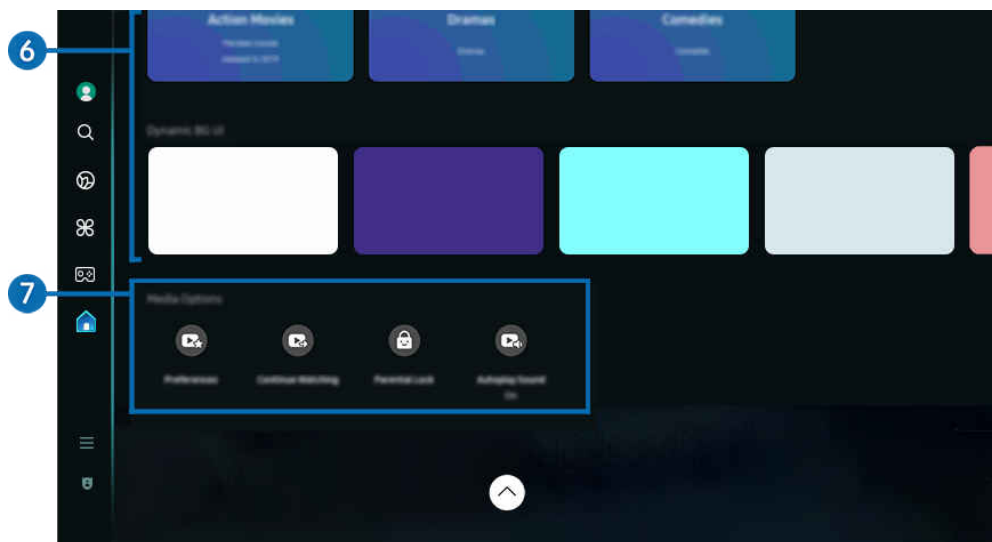
Otra opción es desplazar el enfoque hasta la aplicación que desea eliminar, mantener pulsado el botón Seleccionar y, a continuación, seleccionar **Borrar**.


 Para volver a añadir a la lista una aplicación previamente eliminada o para añadir una aplicación descargada nueva a la pantalla de inicio, consulte "[Administración de las aplicaciones instaladas](#)".

5 Tendencia de búsqueda

Recomienda contenido popular actualmente en muchos servicios de OTT.

-  El nombre de esta función puede variar según el modelo o la región geográfica.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Es posible que esta función no se admita, según la señal de entrada y su configuración.










 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.



6 Guía universal

Guía universal es una función que permite buscar y disfrutar de contenidos variados, como programas de Projector, obras de teatro y películas, en un mismo lugar. La **Guía universal** puede recomendar contenido adaptado a sus preferencias.

Puede utilizar esta función en su dispositivo móvil con la aplicación SmartThings de Samsung.




-  Para acceder a Guía universal, pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia en la Primera Pantalla.
-  Para disfrutar del contenido de estas aplicaciones en el Projector, estas deben estar instaladas en el Projector.
-  Para ver algunos contenidos de pago, es posible que deba abonar el importe mediante una aplicación asociada.
-  Algunos contenidos pueden estar restringidos en función de las condiciones de su red y sus suscripciones a canales de pago.
-  El control parental es necesario para que los niños utilicen este servicio.
-  Las imágenes pueden verse borrosas según las circunstancias del proveedor del servicio.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

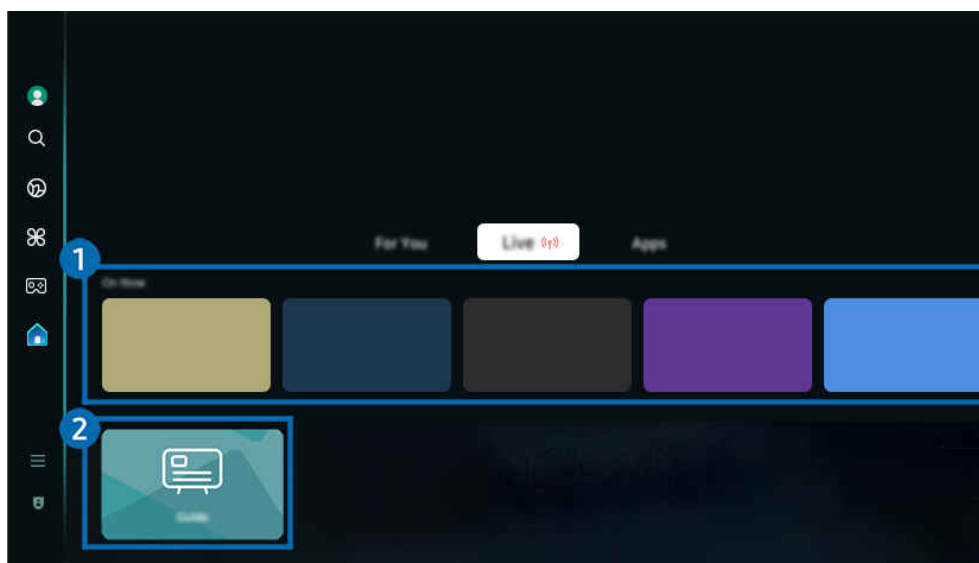
7 Opciones de Multimedia

-  Este menú se puede encontrar en la parte inferior de la pantalla de inicio Para usted/Descubrir. Para configurar los ajustes de la opción, desplácese hasta abajo del todo.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
- **Preferencias:** Seleccione un servicio preferido para recibir recomendaciones de contenido que se ajusten a sus preferencias.
- **Seguir viendo:** Elija proveedores de contenido para **Seguir viendo**. Puede ver en un solo lugar distintos programas de todos los proveedores de contenido que admiten **Seguir viendo** enumerados a continuación.
- **Bloqueo paterno:** Redirija al menú Bloqueo paterno. Active o desactive todos los ajustes de control parental.
- **Auto Play Sound:** Mientras examina y previsualiza contenido, puede configurar que el sonido se oiga o no automáticamente.

Acerca de la pantalla de inicio Directo

Vea programas que se estén emitiendo. Acceda a la pantalla Guía para consultar la programación y configurar visualizaciones programadas para los programas que desee.

 > botón de dirección izquierda >  Inicio > **Directo** 



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

1 En emisión

Vea una lista de los contenidos Samsung TV Plus que se están emitiendo en este momento.

 Es posible que esta función no se admita, según la señal de entrada y su configuración.


2 Guía

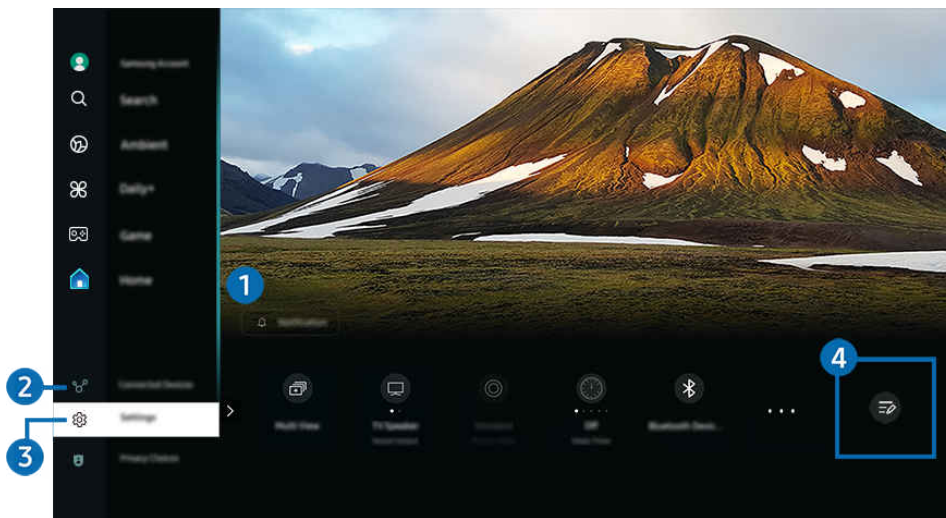
Vea la programación de diferentes canales en una sola pantalla. Use **Guía** para consultar la programación diaria de cada emisora. También puede encontrar información detallada sobre los programas, ver un programa específico o programar la grabación de un programa.

 Para obtener más información acerca de **Guía**, consulte "[Uso del Guía](#)".

Acerca de Menú Primera Pantalla

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

 > botón de dirección izquierda > ≡ **Menú**



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 **Notificación**

Puede ver una lista de notificaciones de todos los eventos que se producen en el Projector. Aparece una notificación en la pantalla a la hora de una visualización, grabación programada, etc.

Si desplaza el enfoque hasta **Notificación** y pulsa el botón Seleccionar, aparece una ventana de notificación a la derecha y las siguientes funciones están disponibles:

-  **Borrar todo**

Puede borrar todas las notificaciones.

-  **Configuración**

Puede seleccionar los servicios de los que desea recibir notificaciones.

Cuando se selecciona **Permitir sonido**, se muestran notificaciones acompañadas de un sonido.

2 **Dispositivos conectados**

Seleccione un dispositivo externo conectado al Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector](#)".

3 Configuración

Desplace el enfoque hasta el menú **Configuración** para mostrar las opciones de configuración rápida debajo del menú. Se puede utilizar Configuración rápida para configurar rápidamente las funciones más usadas.

 Es posible que los elementos de **Configuración** no estén disponibles, según el modelo o la región geográfica.

- **Toda la configuración**

Muestra el menú **Configuración** para configurar ajustes específicos.

- **Distorsión trapez.**

Puede corregir una imagen distorsionada en la pantalla en función del ángulo de proyección.

- **Enfoque**

Ajuste el enfoque de la pantalla según la distancia de proyección.


- **Escalar y mover la pantalla**

Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede desplazar la pantalla.

- **Activación de función táctil**

Activa la función táctil mediante la ejecución del reconocimiento del área táctil.

 Esta función solo está disponible en la serie The Premiere 5.

 Esta función solo se habilita cuando el soporte táctil está conectado o se está utilizando el modo de proyección en el suelo.

- **Imagen desact.**

Apague la pantalla del Projector y active solo el sonido para reducir el consumo de energía global.

- **Salida de sonido**

Puede seleccionar los altavoces por los que oirá el audio del Projector. Para cambiar la salida de audio, pulse el botón Seleccionar.

- **Brillo**

Configure fácilmente los ajustes de la pantalla: **Brillo**, **Contraste**, **Nitidez**, **Color** y **Matiz (V/R)**.

- **Modo imagen**

Cambie el modo de imagen para optimizar la visualización. Pulse el botón Seleccionar para cambiar el **Modo imagen**.


- **Modo de sonido**

Puede seleccionar un modo de sonido para optimizar la experiencia de audición. Para cambiar el modo de sonido, pulse el botón Seleccionar. Para hacer ajustes finos, pulse el botón de dirección abajo y seleccione [Configuración del ecualizador](#).

- **Modo Inteligente**

Mejora la experiencia de visualización al reconocer el contenido, los patrones de uso y el entorno que rodea al Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información sobre Modo Inteligente, consulte "[Uso de Modo Inteligente](#)".

- **Dispositivos Bluetooth**

Conecte el Projector a dispositivos Bluetooth. Para ello, seleccione [Dispositivos Bluetooth](#) para buscar automáticamente dispositivos Bluetooth.

 Es posible que la conexión a dispositivos Bluetooth no se admita según el modelo o la zona geográfica.

- **Wi-Fi/LAN**

Compruebe la conexión de la red. Para comprobar la conexión de la red o cambiar los ajustes de la conexión, pulse el botón de dirección abajo y seleccione [Estado de red](#) o [Configuración de red](#).

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Multi View**

Mientras ve el Projector, puede ver simultáneamente varias pantallas que están divididas.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Multi View](#)".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Temporizador**

Puede apagar el Projector automáticamente a una hora especificada. Para cambiar el temporizador, pulse el botón Seleccionar. Para configurar la hora específica en la que el Projector se apaga automáticamente, pulse el botón de dirección abajo y seleccione [Configurar temporizador de apagado](#).

- **Modo Juego**

Puede configurar el **Modo Juego** para optimizar la pantalla del Projector y obtener así un mejor rendimiento de juegos. Para activar o desactivar el **Modo Juego**, pulse el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Ir a Configuración del modo Juego**.

 Esta función solo está disponible cuando se utiliza una fuente de entrada externa.

 Para obtener más información, consulte "[Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos](#)".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Subtítulos**

Puede ver emisiones de Projector con subtítulos. Para activar o desactivar la función **Subtítulos**, pulse el botón Seleccionar. Para ejecutar **Métodos abreviados de accesibilidad**, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Métodos abreviados de accesibilidad**.

- **Formato de audio de salida digital**

Puede seleccionar un formato de salida para el audio digital. Tenga en cuenta que la opción **Dolby Digital+** solo está disponible a través de HDMI (eARC) para dispositivos externos que admiten el formato **Dolby Digital+**.

- **Claridad de imagen**

Puede optimizar imágenes que contienen muchos movimientos. Para activar o desactivar esta función, pulse el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Configuración de claridad de imagen**.

- **Tamaño pant.**

Seleccione una resolución adecuada a su entorno de visualización. Elija la resolución que desee mediante el botón Seleccionar. Para configurar ajustes específicos, pulse el botón de dirección hacia abajo del mando a distancia y seleccione **Ir a Tamaño de imagen**.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Tono color**

Puede seleccionar un tono de color adecuado a sus preferencias de visualización. Para cambiar al tono de color que desee, pulse el botón Seleccionar.

- **Solución de ahorro energía**

Reduzca el consumo de energía ajustando la configuración del brillo.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ahorro de energía**

Muestra el menú **Ahorro de energía**. Cambie las preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía para reducir el consumo.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Asistencia**

Muestra el menú de ajustes de **Asistencia**.

- **Idioma de audio**

Puede cambiar al idioma de audio que desee oír. Para hacer ajustes finos, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Ir a Opciones de audio**.

- **Intensificador de contraste**

Puede evitar diferencias excesivas entre las zonas claras y oscuras de la pantalla del Projector. Para cambiar el ajuste del **Intensificador de contraste**, pulse el botón Seleccionar.

- **Tamaño de imagen**


Puede cambiar al tamaño de imagen que desee ver. Para hacer ajustes finos, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Ir a Tamaño de imagen**.

- **Gama de colores**

Puede ajustar el espectro de colores en la pantalla del Projector. Para cambiar al espacio de color que desee, pulse el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Configuración de la gama de colores**.

4 Editar lista


En la parte final de la lista **Configuración**, seleccione **Editar lista**. Puede cambiar la ubicación de las funciones de la pantalla **Configuración**.








 Una forma alternativa de mover una función es desplazar el enfoque hasta la función que desea mover y, a continuación, mantener pulsado el botón Seleccionar.

Uso de una cuenta de Samsung

[Cree y administre su propia cuenta de Samsung.](#)

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** Inténtelo

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Cuenta de Samsung**)

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Puede ver el texto completo de Términos y condiciones en  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Términos y privacidad** después de iniciar sesión con su cuenta de Samsung.
-  Siga las instrucciones que se indican en la pantalla del Projector para crear una Cuenta de Samsung o iniciar sesión.
-  Cuenta de Samsung se puede usar tanto en el Projector como en dispositivos móviles y en el sitio web con un solo ID.

Inicio de sesión en una cuenta de Samsung

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Iniciar sesión**

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Cuenta de Samsung** > **Iniciar sesión**)

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Creación de una nueva cuenta




 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Crear cuenta**

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Cuenta de Samsung** > **Crear cuenta**)

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Administración de su cuenta de Samsung

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Mi cuenta**


( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Cuenta de Samsung** > **Mi cuenta**)


 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.


Al iniciar sesión en su cuenta de Samsung, puede utilizar las siguientes funciones:

- **Editar perfil**

Puede editar la información de su cuenta.

 Para proteger la información personal, entre en **Editar perfil** y, a continuación, se establece **Método inicio sesión** como **Seleccione su ID e introduzca su contraseña (seguridad alta)**.

 Si desea que el Projector inicie sesión en su cuenta automáticamente cuando encienda el Projector, haga clic en **Mantener la sesión iniciada**.

 Cuando varias personas utilicen el Projector, desactive **Mantener la sesión iniciada** para proteger la información personal.

- **Configuración de PIN**

Configure o cambie el PIN.

- **Información de pago**


Puede ver o administrar su información de pago.

- **Copia de seguridad**

Puede realizar una copia de seguridad de la configuración del Projector en su almacenamiento en la nube. Al restablecer o sustituir el Projector, también puede restaurar su configuración con la configuración de la copia de seguridad.

- **Registro de producto**

Puede registrar el Projector actual o ver la información registrada. Puede recibir fácilmente los servicios después del registro del producto.

 Puede ver la información registrada o eliminarla en la página web de la cuenta de Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Seguridad y privacidad**

Puede leer la política de privacidad de las cuentas de Samsung o cambiar los ajustes de servicio personalizados.

- **Sincronizar Internet**

Después de iniciar sesión en su cuenta de Samsung y configurar los ajustes de **Sincronizar Internet**, puede compartir los favoritos y los marcadores web que ha registrado en otros dispositivos.


- **Acerca de la cuenta de Samsung**

Puede ver el contrato de usuario y la política de privacidad

 Para más información sobre los términos y condiciones y los términos especiales, seleccione **Ver detalles**.


- **Eliminar cuenta**







Puede eliminar una cuenta del Projector. Aunque haya borrado su cuenta de Samsung del Projector, la suscripción no se cancela.

 Para cancelar la suscripción de la cuenta de Samsung, visite el sitio web de la cuenta de Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Cerrar sesión**

Cuando varias personas comparten el Projector, puede cerrar la sesión de su cuenta para evitar que otras personas la usen.

 Para cerrar la sesión de su **Cuenta de Samsung**, desplace el enfoque hasta el icono de su cuenta y pulse el botón **Seleccionar**. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione **Cerrar sesión**.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung***
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Cuenta de Samsung***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso de Workspace

Utilice la función remota para conectarse y utilizar un PC con Windows, Mac o dispositivo móvil desde el Projector.

 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** Inténtelo

Conecte un PC con Windows, Mac o dispositivo móvil al Projector para usar fácilmente el dispositivo.

 Para lograr un uso eficiente como en un ordenador, conecte previamente un teclado y un ratón al Projector.

Uso de Uso compartido de pantalla (PC con Windows) / AirPlay (Mac)

 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Uso compartido de pantalla**

 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Duplicar pantalla**

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para ajustar la configuración del PC y conecte el Projector al PC de forma inalámbrica.

 Esta función solo está disponible para PC que admiten el uso compartido inalámbrico de la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 La conexión a través del sistema operativo Windows solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.

 La conexión a través del sistema operativo Mac está disponible en AirPlay.

Uso de Easy Connection to Screen


 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Conexión sencilla**

Puede usar fácilmente la función de acceso remoto después de instalar **Easy Connection to Screen** en su ordenador.

Siga las indicaciones que aparecen en pantalla para descargar e instalar la aplicación **Easy Connection to Screen** para PC. A continuación, puede conectar fácilmente un PC remoto.

1. Descargue la aplicación **Easy Connection to Screen** para PC desde <http://smsng.co/easy> y, después, instálela en el PC.
2. Inicie sesión en la misma cuenta de Samsung en el Projector y el PC.
3. Cuando el PC se enciende y se conecta a través de la red, la Primera Pantalla de **Workspace** muestra el PC.

 La aplicación para PC **Easy Connection to Screen** solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.





 Según el entorno de red, incluida la configuración del cortafuegos, el tipo de enrutador y la intensidad de la señal inalámbrica, pueden producirse problemas de conexión, tales como baja velocidad, desconexión o conexión limitada.

Conexión a un PC remoto




 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Conexión manual** 

 >  botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Sesión remota** 

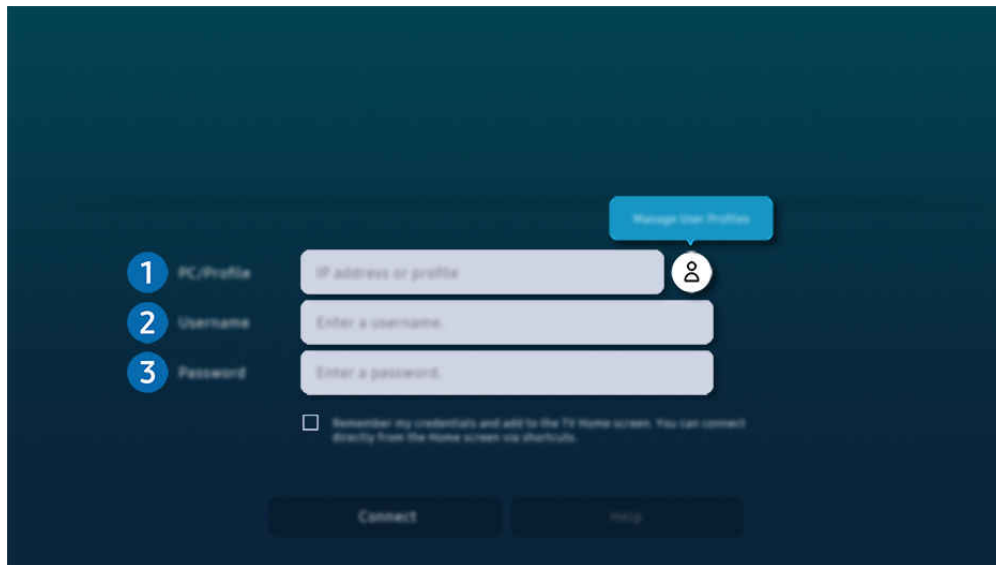
Proporciona **Conexión a escritorio remoto (RDP)** para conectarse de manera remota a un PC que funcione en Windows y **Computación virtual en red (VNC)** para un PC que funcione en Mac. Debe introducir la dirección IP del PC remoto o seleccionar un perfil guardado para conectarse de manera remota a un ordenador. Introduzca un nombre de usuario y una contraseña correctos. Si hay algún ordenador al que se puede acceder a través de la misma red, se muestra la IP encontrada.


-  Para registrar un ordenador de uso frecuente, desplace el enfoque hasta  **Gestionar perfiles de usuario** y pulse el botón **Seleccionar**. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione **Añadir** e introduzca la información del ordenador.
-  Cuando su ordenador entra en modo de ahorro de energía, la conexión no estará disponible. Se recomienda cancelar el modo de ahorro de energía.
-  Se recomienda conectar la red alámbrica porque la pantalla o el sonido pueden verse interrumpidos dependiendo de las condiciones de la red.

1. Configure los ajustes de su ordenador para usar la función **Workspace**.

-  La conexión a Windows a través del protocolo RDP está disponible en Windows 10 Professional o versiones posteriores.
-  La conexión remota a un PC que funcione en Mac a través del protocolo VNC solo es compatible con Mac OS X 10.5 o versiones posteriores.
- Sistema operativo Windows:
 - 1) Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono **Mi PC** en el Escritorio o en el Explorador de Windows y, a continuación, haga clic en **Propiedades**.
 - 2) Haga clic en **Escritorio remoto** y seleccione **Activar Escritorio remoto**.
- Sistema operativo MAC:
 - 1) Seleccione **Menú** > **Preferencias** > **del Sistema** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido**.
 - 2) Seleccione la casilla de **Pantalla compartida** y **Inicio de sesión remoto**.
 - 3) Abra la aplicación de cambio de resolución descargada de la App Store y, a continuación, cambie la resolución a 1440 x 900 o inferior.
 -  Si no cambia la resolución en un sistema operativo Mac, al conectarse un ordenador remoto puede aparecer la imagen anterior.

2. Introduzca los ajustes necesarios para conectar el ordenador remotamente.

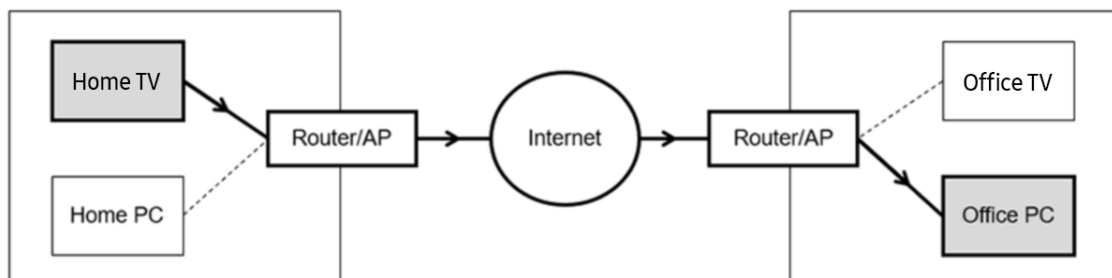


 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 PC/perfil

Introduzca la dirección IP o el perfil del ordenador al que se desea conectar.

- En el caso de Windows, si el ordenador que se debe conectar se encuentra en la misma red (enrutador/punto de acceso), ejecute el comando «cmd» en **Configuración > Red e Internet > Propiedades** o en **Inicio > Ejecutar**, y después ejecute «ipconfig» para comprobar la dirección IPv4 del ordenador.
- En el caso de Mac, puede comprobar la dirección de IP en **Ajustes > Acceso Remoto**.
- Cuando el Projector y el ordenador no estén en la misma red, se necesita conocer el IP público y configurar el enrutador y PA. Compruebe si el enrutador conectado al ordenador es compatible con el enrutamiento de puerto. Cuando la empresa proporcione otras funcionalidades adicionales de seguridad, como cortafuegos, busque ayuda de un especialista en seguridad.




2 Nom. usuario

Introduzca el Nom. usuario del ordenador. Cómo comprobar el **Nom. usuario**:

- Sistema operativo Windows: **Panel de Control > Control de la cuenta de usuario**
- Sistema operativo MAC: **Preferencias del sistema > Usuarios & Grupos**

3 Contraseña

Introduzca la contraseña de acceso a la cuenta.

 Para usar el PIN, no introduzca el PIN sino la contraseña específica del ordenador.


Reproducción de contenido multimedia en un PC remoto


Al mover el cursor del ratón a la parte superior de la pantalla después de acceder a un ordenador remoto, aparece la barra superior. Cuando se hace clic en el icono de la carpeta compartida en la barra superior, aparecen las carpetas compartidas en Windows o Mac. Puede reproducir cualquier contenido multimedia en una carpeta.

 Para obtener más información sobre la reproducción de contenido multimedia, consulte «[Reproducción de imágenes/vídeo/música](#)».

Para utilizar esta función, la opción de compartir la carpeta en el ordenador al que se accede debe estar habilitada como se muestra a continuación:

- Sistema operativo Windows:
 1. Abra el Explorador de Windows y, a continuación, vaya a la carpeta que desea compartir.
 2. Haga clic con el botón secundario en la carpeta y, a continuación, haga clic en **Propiedades**.
 3. Cuando aparezca la ventana **Propiedades**, haga clic en la pestaña **Uso compartido** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido avanzado**.
 4. Después de que aparezca la ventana **Uso compartido avanzado**, seleccione la casilla de verificación **Compartir esta carpeta**.
- Sistema operativo MAC:
 1. Seleccione **Menú > Preferencias del sistema** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido**.
 2. Seleccione la casilla de verificación **Compartir carpeta**.
 3. Para añadir una carpeta para compartir, haga clic en el botón **Añadir+** en la parte inferior.
 4. Seleccione una carpeta y, a continuación, haga clic en **Añadir+**.

 Se recomienda conectar la red alámbrica porque la pantalla o el sonido pueden verse interrumpidos dependiendo de las condiciones de la red.

 Cuando se reproduce un archivo de vídeo mediante un ordenador remoto, es posible que la pantalla o el sonido se interrumpan.

Uso de Samsung DeX

Ejecute **Samsung DeX** en su dispositivo móvil para conectar el software al Projector.



Siga las instrucciones de la pantalla para conectar **Samsung DeX**. Es posible que algunos modelos no se busquen al conectar el Projector desde un dispositivo móvil a través de **Samsung DeX**. En tal caso, siga las instrucciones que se muestran en la pantalla del dispositivo móvil para conectar el software.

 Esta función solo está disponible en los dispositivos móviles que admitan Samsung DeX inalámbrico.

Control de su dispositivo Galaxy con el teclado y el ratón



 > botón de dirección izquierda >  **Daily+** > **Workspace** > **Multi Control**

Controle dispositivos Galaxy cercanos con el ratón y el teclado conectados al producto.

-  Para conectarse a dispositivos cercanos, active **Multi Control**, el Wi-Fi y el Bluetooth en los dispositivos, y asegúrese de que los dispositivos estén conectados a la misma red inalámbrica y que se haya iniciado sesión en ellos con la misma cuenta de Samsung.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.




Uso de Microsoft 365

Puede leer o crear un documento después de acceder al sitio web de Microsoft 365.

-  Abra el sitio en modo de pantalla completa.
-  No se puede modificar la URL en la página de Microsoft 365.




Añadir el servicio de web

Seleccione el icono **Añadir servicio web**. Utilizando la función de marcador del navegador **Workspace**, puede añadir o eliminar el enlace del servicio de web a o desde **Workspace**.




-  Para añadir el servicio de web, debe iniciar la sesión en su cuenta Samsung.
-  El número de servicios de web que puede añadir a **Workspace** es limitado.
-  El navegador **Workspace** no comparte datos con Internet. (El explorador web está fuera de **Workspace**)

Uso de Servicio web

Puede acceder al servicio de web seleccionando el icono de servicio de web añadido a [Workspace](#).

-  La pantalla de la página web puede ser diferente a la de un ordenador.
-  Puede copiar o pegar cualquier texto. Son compatibles algunos formatos de imagen.
-  Para un acceso fácil y seguro a Servicio web, es compatible además el [Workspace Pass](#) así como el [Samsung Pass](#).




Configuración de [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#).

Configure [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#) como Usar en  >  botón de dirección izquierda >  [Daily+](#) > [Workspace](#)
> Ejecute el navegador [Workspace](#) (adicionalmente, seleccione [Microsoft 365](#) o [Añadir servicio web](#)) > [Menú de Internet](#)
> [Configuración](#) > [General](#).

[Workspace Pass](#) permite gestionar fácilmente la contraseña y el ID del servicio de web sin necesidad de autenticación biométrica en los dispositivos móviles. Para ello, debe iniciar sesión en su cuenta Samsung. La contraseña está encriptada para ser almacenada de forma segura en el Projector.

Sin embargo, el inicio de sesión en [Workspace Pass](#) puede no funcionar dependiendo de la política del sitio.

[Workspace Pass](#) solo funciona en [Workspace](#).




-  Para acceder de forma segura al servicio de web, puede utilizar el cierre automático del navegador [Workspace](#) o borrar los registros del historial.
-  Antes de acceder al servicio de web, consulte «[Lea antes de utilizar la función de Internet](#)».
-  El navegador [Workspace](#) no comparte datos con Internet. (El explorador web está fuera de [Workspace](#))

El servicio de web admite los siguientes atajos de teclado:



- F1: Vuelve a la Primera Pantalla de [Workspace](#).
- F5: Actualizar.
- F8: Silencia el sonido.
- F9/F10: Ajusta el volumen.
- F11: Cambia entre pantalla completa o pantalla predeterminada.

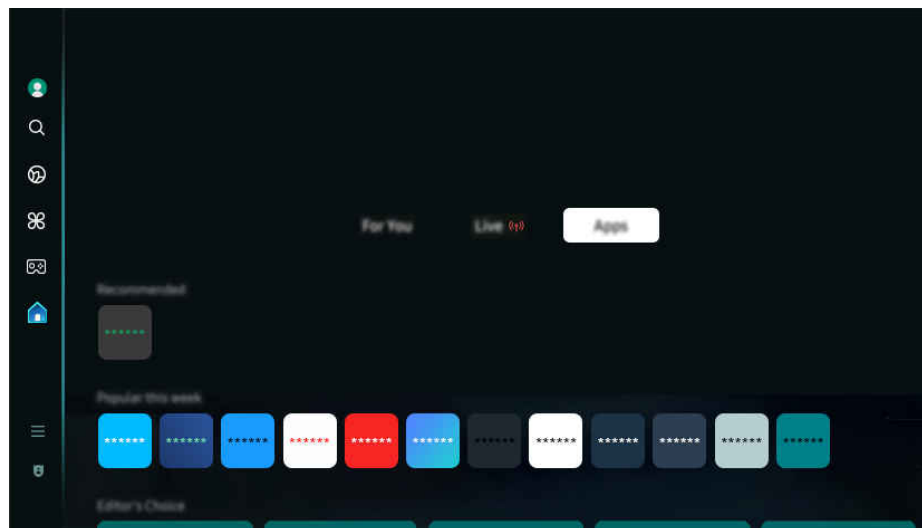
Acerca de la pantalla de inicio Aplic.


Descargue y ejecute distintas aplicaciones desde Smart Hub.

 > botón de dirección izquierda >  Inicio >  Aplic.

Puede disfrutar de una amplia gama de contenido, como vídeo, música, deportes y juegos, instalando en el Projector las aplicaciones correspondientes.





-  Para utilizar esta función el Projector debe estar conectado a la red.
-  Cuando Smart Hub se inicia por primera vez, las aplicaciones predeterminadas se instalan automáticamente. Las aplicaciones predeterminadas pueden variar según el modelo o la zona geográfica.



-  La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

Instalación de una aplicación





1. Vaya a la aplicación que desea instalar y pulse el botón Seleccionar. Aparece la pantalla de información detallada.
2. Seleccionar **Instalar**. Una vez completada la instalación, aparece el menú **Abrir**.
3. Seleccione **Abrir** para ejecutar la aplicación inmediatamente.

-  Puede ver las aplicaciones instaladas en la pantalla **Configuración**.
-  Si la memoria interna del Projector es insuficiente, puede instalar unas aplicaciones determinadas en un dispositivo USB.
-  Puede ejecutar una aplicación instalada en un dispositivo USB solo si este está conectado al Projector. Si el dispositivo USB se desconecta mientras se está ejecutando una aplicación, esta se cierra.
-  No puede ejecutar una aplicación instalada en un dispositivo USB en un PC ni en otro Projector.

Inicio de una aplicación


Puede ejecutar la aplicación que desee desde **Aplicación descargada**.

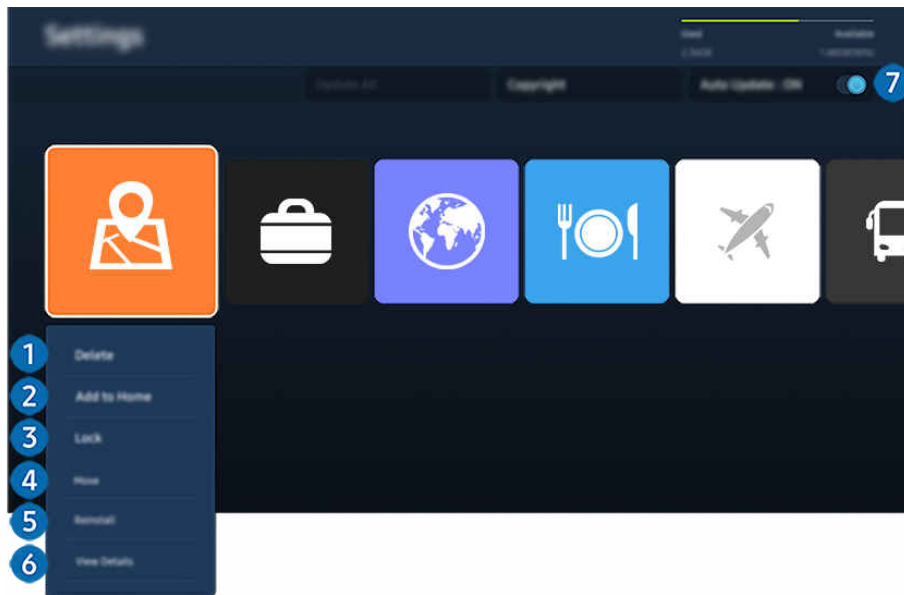
Los iconos siguientes aparecen en el icono de las aplicaciones seleccionadas e indican lo siguiente:

-  : La aplicación está instalada en un dispositivo USB.
-  : La aplicación tiene una contraseña.
-  : La aplicación debe actualizarse.
-  : La aplicación admite la función de duplicación.

Administración de las aplicaciones instaladas

Para gestionar las aplicaciones instaladas, acceda a [Configuración de la aplicación](#).

 [Configuración de la aplicación](#) se puede encontrar en la parte inferior de la pantalla [Aplic.](#). Para acceder a [Configuración de la aplicación](#), desplácese hacia abajo hasta el final.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Eliminación de una aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea eliminar.
2. Seleccionar [Borrar](#).

Se elimina la aplicación seleccionada.

 Al eliminar una aplicación, asegúrese de que los datos relacionados también se eliminan.

 Las aplicaciones estándar no se pueden desinstalar.

2 Adición de aplicaciones a la Primera Pantalla

1. Seleccione la aplicación que desea añadir.
2. Seleccionar [Añadir a la página de inicio](#).
3. Cuando aparezca la Primera Pantalla, desplace la aplicación seleccionada a la ubicación que desee.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se añade a la Primera Pantalla.

 Si la aplicación seleccionada ya se ha añadido a la Primera Pantalla, esta función está desactivada.

3 Bloqueo y desbloqueo de aplicaciones

1. Seleccione la aplicación que desea bloquear o desbloquear.
2. Seleccionar [Bloquear/Desbloquear](#).

La aplicación seleccionada se bloquea o desbloquea.

 Para bloquear o desbloquear una selección, introduzca el PIN. Puede establecer el PIN en [Cambiar PIN*](#) **Inténtelo**

–  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador del sistema](#) > [Cambiar PIN*](#)

–  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Cambiar PIN*](#)

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

4 Desplazamiento de aplicaciones

1. Seleccione la aplicación que desea desplazar.
2. Seleccionar [Mover](#).
3. Desplace la aplicación al lugar que desee.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se desplaza.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

5 Reinstalación de una aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea volver a instalar.
2. Seleccionar [Reinstalar](#).

Se inicia la reinstalación.

6 Comprobación de la información detallada de la aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea comprobar.
2. Seleccionar [Ver detalles](#).

Aparece la pantalla de información de la aplicación.

 Puede calificar una aplicación en la pantalla [Ver detalles](#).

7 Actualización automática de aplicaciones




Para actualizar automáticamente las aplicaciones instaladas, ajuste [Actualización automática](#) a **ACTIVADO**.


 La actualización automática solo está habilitada cuando el Projector está conectado a la red.

Uso de Acceso a la TV

Gracias a la duplicación podrá ver el TV desde la pantalla del Projector.

Seleccione y duplique el TV deseado para ver el contenido del TV desde la pantalla del Projector.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **Acceso a la TV**

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Conecte el TV y el Projector a la misma red de 5 GHz.

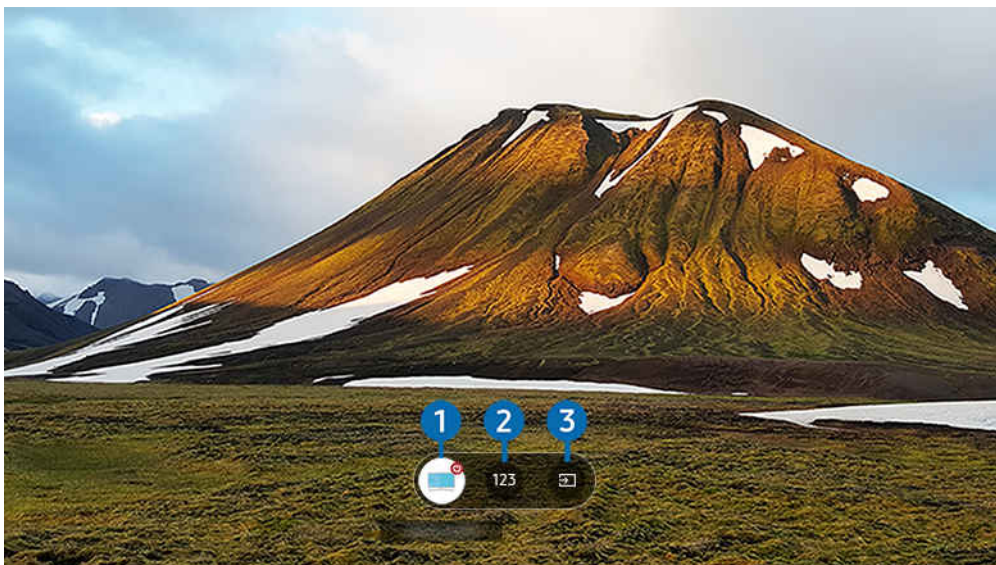
Conexión a un TV

Seleccione **Acceso a la TV** para mostrar una lista de TV disponibles para conectar. Seleccione y conecte el TV deseado al Projector.

Después de establecer una conexión, el TV aparece en la lista **Dispositivos conectados** del Projector. En adelante, para conectar con el mismo TV, seleccione el TV en la lista **Dispositivos conectados**.

Para desconectar del TV, pulse el botón  o el botón  del mando a distancia.

Control del TV conectado desde el Projector




Cuando se esté reproduciendo el contenido, pulse los botones de dirección arriba del mando a distancia para mostrar el menú de control del Projector.

1 Alimentación

Activa o desactiva el TV conectado.

2 Introduzca el número

Pulse un número de canal para cambiar el canal del TV conectado.

 Otra opción es utilizar el botón \wedge/\vee (Canal) del mando a distancia para cambiar de canal.

3 Fuente

Cambie la fuente de entrada conectada al TV.


Uso de una pantalla más grande juntando dos pantallas

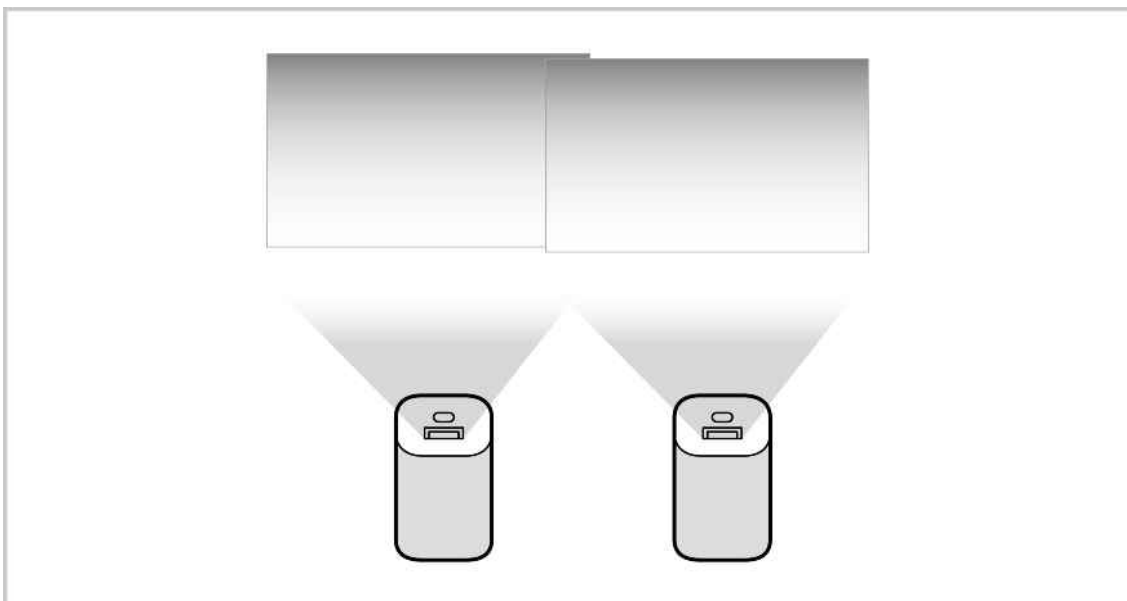
Muestre el contenido en una pantalla más grande juntando dos pantallas.








Registre el Projector en SmartThings del dispositivo móvil, seleccione el Projector registrado desde la aplicación SmartThings del dispositivo móvil y, a continuación, seleccione **Smart Edge Blending**.

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

Puede mostrar las imágenes en una pantalla más grande juntando las pantallas de dos proyectores en orientación horizontal.

Para salir de la pantalla **Smart Edge Blending**, pulse el botón  del mando a distancia incluido con el Projector o utilice la aplicación SmartThings.









-  Asegúrese de que el dispositivo móvil y los dos proyectores estén conectados a la misma red Wi-Fi.
-  Proyecte sobre una superficie plana sin curvas ni obstáculos, para que la función actúe correctamente.
-  Si existe diferencia de brillo entre los proyectores, ajuste el brillo de cada uno a través de la aplicación móvil SmartThings.
-  Los nombres de los menús están sujetos a cambios debidos a actualizaciones.
-  Utilice dos proyectores para proyectar imágenes hacia el frente a la misma distancia de la pantalla. Cuanto más similares sean los tamaños de las dos imágenes proyectadas, mejor será el resultado obtenido.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Mientras está en el modo táctil, la configuración de los ajustes **Smart Edge Blending** está restringida.

Uso del Guía del usuario


Controle y lea el manual incorporado en el Projector.

Inicio del Guía del usuario

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Abrir la guía del usuario**
( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Consejos y guías del usuario** > **Abrir la guía del usuario**)

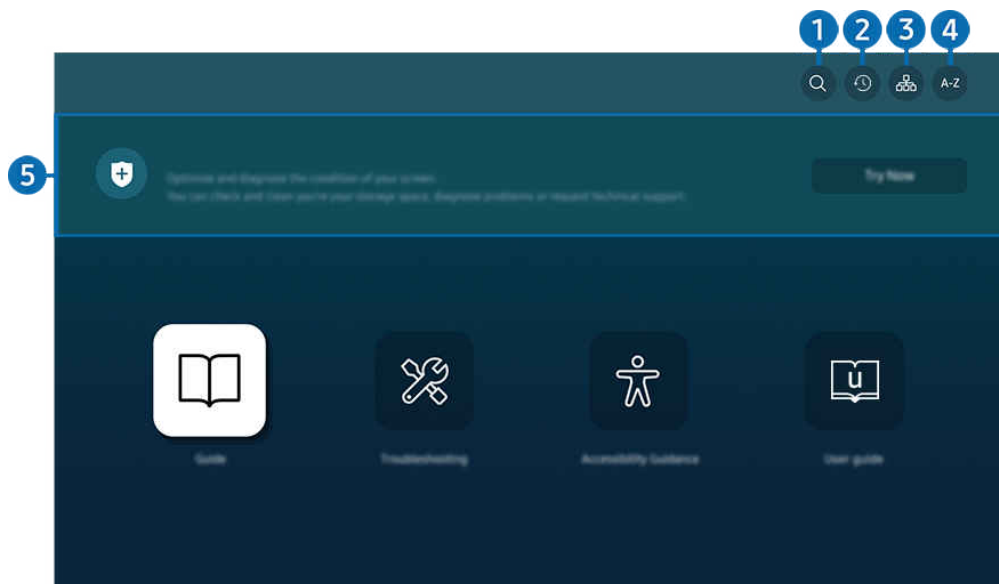
 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Puede ver el Guía del usuario incorporado que incluye información acerca de las funciones principales del Projector.

 Puede descargar una copia del Guía del usuario desde el sitio web de Samsung para verlo o descargarlo en su ordenador o dispositivo móvil (<https://www.samsung.com>).

 Desde el Guía del usuario no se puede acceder a algunas pantallas de menú.

Uso de los botones del Guía del usuario



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 (Buscar)

Elija un elemento de los resultados de búsqueda para cargar la página correspondiente.

2 (Temas vistos recientemente)

Seleccione un tema de la lista de temas consultados recientemente.

3 (Mapa del sitio)

Muestra las listas de cada elemento del Guía del usuario.

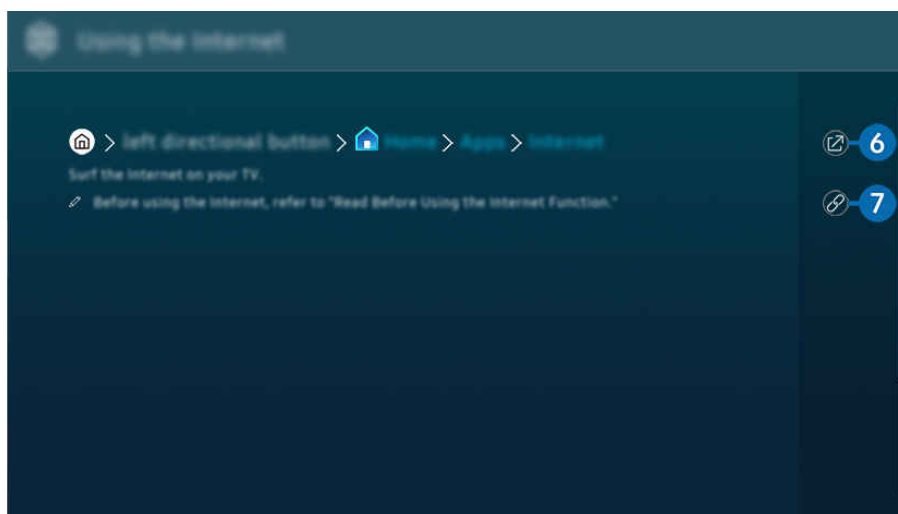
4 A-Z (Índice)

Seleccione una palabra clave para ir a la página correspondiente.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

5 Mantenimiento del dispositivo

Optimice y realice un diagnóstico de las condiciones del Projector. Puede verificar y limpiar el espacio de almacenamiento, realizar un diagnóstico de problemas o solicitar asistencia técnica.



 Las palabras en azul (por ejemplo, [Internet](#)) indican un elemento de menú.

 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

6 (Inténtelo)

Permite acceder al elemento de menú correspondiente y probar la función directamente.


7 (Vínculo)

Acceda inmediatamente a un tema subrayado al que se hace referencia en una página del Guía del usuario.







Uso del Internet

Navegue por Internet desde el Projector.

 > botón de dirección izquierda > [Inicio](#) > [Aplic.](#) > [Internet](#)

 > botón de dirección izquierda > [Inicio](#) > [Para usted](#) > [Internet](#)

Cuando ejecuta [Internet](#), puede ver los sitios web visitados recientemente o las recomendaciones. Cuando selecciona el sitio web que desea puede obtener acceso directo al mismo.

-  Puede utilizar la función [Internet](#) más fácilmente después de conectar un teclado y un ratón.
-  Puede desplazarse por páginas web con el botón de dirección del Samsung Smart Remote.
-  Las páginas web pueden ser diferentes de las de un PC.
-  Antes de utilizar [Internet](#), consulte "[Lea antes de utilizar la función de Internet](#)".
-  La aplicación [Internet](#) tiene incorporado [Configuración de Samsung Pass](#) ( > botón de dirección izquierda > [Inicio](#) > [Aplic.](#) > [Internet](#) > [Menú de Internet](#) > [Configuración](#) > [Samsung Pass](#)).

Con [Samsung Pass](#), puede iniciar sesión en la página web de manera fácil y segura. Cuando vuelva a visitar el sitio web, puede iniciar sesión mediante la autenticación biométrica de [Samsung Pass](#) en su dispositivo móvil sin necesidad de introducir su identificación ni contraseña.

No obstante, es posible que este inicio de sesión de [Samsung Pass](#) no funcione en función de la política del sitio web. Para ello, debe haber iniciado sesión en el dispositivo móvil con una cuenta Samsung registrada en [Samsung Pass](#).

Uso de SmartThings

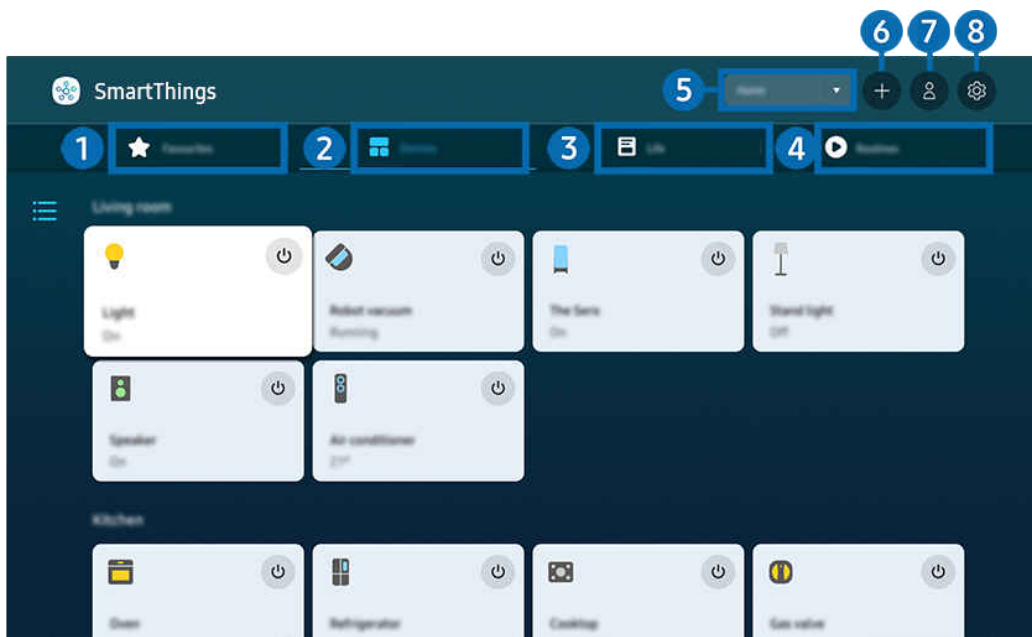
Esta función permite al Projector conectar y controlar los varios dispositivos detectados en el mismo espacio.

🏠 > ≡ (botón de dirección izquierda) > 📶 **Dispositivos conectados** > 🏠 **SmartThings** Inténtelo

🏠 > ≡ botón de dirección izquierda > 🌿 **Daily+** > 🏠 **SmartThings** Inténtelo

Puede controlar los dispositivos registrados en la nube de SmartThings y los dispositivos conectados directamente a este producto con un mando a distancia.

- ✎ Es posible que esta función no esté disponible, según el producto o modelo.
- ✎ Es posible que las funciones que se pueden controlar mediante mando a distancia no funcionen, según la ubicación del dispositivo. En tal caso, cambie la ubicación del dispositivo.
- ✎ Es posible que aumente el consumo de energía, ya SmartThings funcionará cuando el Projector esté en los modos de bajo consumo o espera.



✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Favoritos


Vea dispositivos o funciones que se hayan configurado como favoritos desde la pestaña **Disposit./Vida/Rutinas**.

2 Disposit.

Vea los dispositivos conectados a SmartThings y use el mando a distancia para seleccionar y controlar cualquiera de los dispositivos conectados. En [Vista de mapa](#) puede consultar el estado de los dispositivos registrados.

Si inicia sesión con la misma cuenta utilizada para la aplicación SmartThings móvil, puede ver los dispositivos registrados a través de SmartThings de manera más intuitiva desde [Vista de mapa](#).

Lista de dispositivos compatibles con el Projector

Tipo	Detalles de la descripción
Dispositivos para control remoto mediante IR (IR Sniffing)	Aire acondicionado, purificador de aire, aspirador, ventilador eléctrico, humidificador
Dispositivos Bluetooth	Altavoz Bluetooth, auriculares, barra de sonido, teclado, ratón, controlador para juegos
Dispositivos SmartThings	Para más detalles sobre los dispositivos SmartThings, entre en https://www.smartthings.com/products .  También es posible controlar los dispositivos SmartThings desde la aplicación móvil.

 Para una lista detallada de los dispositivos admitidos, visite www.samsung.com.

 Es posible que esta función no esté disponible en función del dispositivo externo.

 Desde la pestaña [Disposit.](#), navegue hasta el menú (☰) y seleccione la [Vista de mapa](#) deseada (2D / 3D).

3 Vida

Muestra servicios Vida recomendados que se pueden ver o controlar desde SmartThings.

 Solo se muestran los servicios Vida admitidos por el Projector.

4 Rutinas

Vea o ejecute escenas creadas desde la pestaña [Rutinas](#) en la aplicación SmartThings móvil.

5 Ubicación o dispositivo cerca del Projector

- Lugar

Muestra todos los lugares conectados a través de la aplicación SmartThings.

- **Dispositivos cerca de Projector**

Muestra todos los dispositivos detectados que pueden conectarse y controlarse.

Puede ejecutar las opciones de control después de seleccionar un dispositivo deseado.

 Las opciones disponibles pueden variar según el dispositivo.

6 Agregar dispositivo

Muestra la lista de dispositivos que pueden registrarse en el Projector. Puede registrar cualquiera de ellos seleccionándolo.

7 Cuenta de Samsung

Vaya a la pantalla de la cuenta de Samsung para crear una nueva cuenta o cerrar sesión en su cuenta.

 Si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung, seleccione **Iniciar sesión** para iniciarla.

8 Configuración

Edite los dispositivos conectados a **SmartThings** o configure los ajustes de notificación para los dispositivos. También puede activar el **SENSORES** o la función del concentrador SmartThings.


Acceso rápido a SmartThings


Controle los dispositivos más utilizados accediendo al menú ☰ **Dispositivos conectados**, sin necesidad de acceder a **SmartThings**.


 > ☰ (botón de dirección izquierda) > ☰ **Dispositivos conectados**

Uso de las funciones de Hub de SmartThings Inténtelo

Use las funciones de Hub de SmartThings en varios productos Samsung para conectarse a dispositivos IoT (por ejemplo, bombillas, enchufes o sensores) que sean compatibles con SmartThings.

 > ☰ (botón de dirección izquierda) > ☰ **Dispositivos conectados** > **SmartThings** > **Configuración** > **Hub de SmartThings**

 Se requiere una llave de SmartThings para conectarse a Zigbee/Thread.

 Asegúrese de iniciar sesión en la misma cuenta de Samsung tanto en el Projector como en la aplicación SmartThings móvil.

 Es posible que esta función no se admita según el tipo de dispositivo conectado.

Registro y administración de dispositivos a través de SmartThings Inténtelo


Registro de dispositivos periféricos en el Projector

1. Cuando se detecta un dispositivo cerca del Projector, aparece una ventana emergente de registro en la pantalla del Projector.





 Si no se detecta ningún dispositivo, es posible que la ventana emergente no aparezca.






 Para conectar un dispositivo Bluetooth, asegúrese de que el dispositivo se ha emparejado.

2. Seleccione **Registrar** para registrar el dispositivo.

 Para registrar un aparato, asegúrese de que usa infrarrojos y es detectable en el área alrededor del Projector. Los dispositivos y opciones admitidas pueden variar según el modelo.

 Seleccionar **Cerrar**. Entonces la ventana emergente de registro del dispositivo no aparece.

Puede registrar un dispositivo en  >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings** > **Agregar dispositivo**.


  >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings**, puede ver las opciones disponibles para cada dispositivo.

Las opciones compatibles pueden variar según el dispositivo.

Registrar un Projector / electrodoméstico inteligente / dispositivo IoT desde la aplicación móvil.




Utilice la aplicación móvil SmartThings para registrar un Projector, electrodomésticos inteligentes o diversos dispositivos IoT. Algunos dispositivos IoT solo se pueden registrar con esta aplicación móvil. En la aplicación móvil, pulse + (Agregar dispositivo) para registrar un dispositivo.




Conecte un timbre al Projector para recibir una notificación del vídeo del timbre y hablar con el visitante mientras utiliza el Projector.

 Solo se admiten timbres certificados WWST (Works with SmartThings). Las opciones admitidas pueden variar según el dispositivo.

Uso de los sensores de la pantalla a través de SmartThings Inténtelo

Cuando se activa el sensor, se puede ver el dispositivo sensor en la ficha Dispositivo de SmartThings. Puede crear varios escenarios de IoT con el Projector sin adquirir un sensor IoT por separado.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > **SmartThings** > **Configuración** > **SENSORES**

-  Cada sensor se puede activar con el consentimiento del usuario.
-  Es posible que no todos los sensores sean compatibles, según el modelo.
-  El sensor de sonido se admite cuando está activado el interruptor del micrófono situado en la parte inferior del Projector. Es posible que el micrófono del Projector no se admita según el modelo y la región.

Control de SmartThings con Bixby Inténtelo

Con Bixby en el producto, puede controlar los dispositivos conectados a SmartThings, así como el Projector, mediante comandos de voz.

-  Es posible que esta función no se admita según el tipo de dispositivo conectado.

Control del dispositivo de la pantalla desde la aplicación SmartThings móvil Inténtelo




Desde la aplicación SmartThings móvil, use la funcionalidad del mando a distancia del Projector, como Encendido/Apagado, Canal, Volumen y los cuatro botones de dirección. También puede usar **Buscar, Aplic.**, el modo **Ambient**, Cámara del móvil y otras funciones desde la aplicación móvil.

La opción **Rutinas** de la aplicación SmartThings móvil le permite ejecutar automáticamente las aplicaciones instaladas en el Projector.



Con **Rutinas**, puede encender el Projector en el momento que desee y ejecutar automáticamente las aplicaciones de uso frecuente.

Reproducción de imágenes/vídeo/música

Reproduzca contenido multimedia almacenado en el Projector, dispositivos USB, dispositivos móviles, cámaras, ordenadores, etc.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > Dispositivo conectado

Puede reproducir en el Projector los contenidos multimedia guardados en dispositivos de almacenamiento, como dispositivos USB, dispositivos móviles y cámaras.

-  No puede reproducir contenido multimedia si el Projector no admite el contenido o el dispositivo de almacenamiento. Para obtener más información, consulte "[Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música](#)".
-  Haga una copia de seguridad de los archivos importantes antes de conectar un dispositivo USB. Samsung no se hace responsable de los archivos dañados o perdidos.

Puede usar las siguientes funciones en la pantalla de la lista de contenidos multimedia de un dispositivo de almacenamiento.

- **Filtrar por**

Filtra el contenido multimedia según el tipo de medio

- **Ordenar por**

Ordena la lista de contenidos.

 Es posible que esta función no se admita según el dispositivo externo.




- **Opciones**

Elimina o reproduce el contenido multimedia seleccionado en la lista de contenidos multimedia. Cuando selecciona **Actualizar**, se vuelve a cargar la lista de contenidos.



 Solo se puede eliminar el contenido grabado. Para eliminar contenido, cambie la opción **Filtrar por** a **Grabado**.

 Es posible que **Grabado** no sea compatible según la región geográfica.





Reproducción de contenido multimedia en un ordenador o un dispositivo móvil

1. Seleccione un dispositivo con contenido multimedia en  >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > Fuentes. Aparece la lista de contenidos multimedia del dispositivo.
2. Seleccione un elemento del contenido multimedia de la lista.

El contenido seleccionado se reproduce.

-  Es posible que el contenido no se reproduzca según cuál sea el método de codificación o el formato de los archivos. Asimismo, algunas funciones pueden quedar restringidas.
-  Es posible que el contenido de los dispositivos conectados al Projector a través de la red no se reproduzca adecuadamente debido a problemas de comunicación de la red. En este caso, utilice un dispositivo USB.

Reproducción de contenido multimedia en un dispositivo USB

1. Conecte un dispositivo USB al puerto USB.
2. Se muestra directamente un buscador de listas de contenidos.
 -  Si un dispositivo USB que contiene el contenido que desea reproducir ya está conectado al Projector, seleccione el dispositivo USB en la pantalla  >  (botón de dirección izquierda) >  **Dispositivos conectados** > Fuentes.
3. Seleccione en la lista el elemento de contenido que desea reproducir.




El contenido seleccionado se reproduce.

Escuchar el sonido del dispositivo móvil a través del altavoz del Projector mediante Sound Mirroring

Disfrute escuchando música en su espacio habitable. Se generan visualizaciones en su Projector que varían y reaccionan a la frecuencia de su música.



1. Busque y conéctese al Projector desde la lista de dispositivos (Bluetooth) (📶) de su dispositivo móvil.
2. Seleccione el contenido multimedia que desee reproducir en su dispositivo móvil.

El contenido multimedia seleccionado se reproduce a través del altavoz del Projector.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  En algunos modelos, la imagen del contenido reproducido puede diferir según el modo.
-  Si el Projector y la barra de sonido están conectados inalámbricamente, la función puede quedar restringida.

Botones y funciones disponibles mientras se reproduce contenido multimedia

Pulse el botón Seleccionar mientras reproduce un vídeo, una foto o un contenido grabado. Aparecen los siguientes botones.

-  Es posible que los botones y las funciones proporcionados no se admitan según el modelo o la región geográfica.
-  Los botones y las funciones disponibles pueden variar según el contenido que esté viendo o reproduciendo.

- **Pausa/Reproducir**

Hace una pausa o reproduce contenido multimedia.

- **Saltar hacia atrás/saltar hacia delante**

Pulse el botón de dirección arriba para desplazar el enfoque hasta la barra de control de reproducción y después seleccione el botón de dirección izquierda o derecha para retroceder o avanzar 10 segundos en el vídeo.

- **Desplácese hasta una sección de reproducción determinada, mueva el enfoque hacia arriba hasta la barra de reproducción y seleccione una las cinco imágenes miniatura.**


-  Es posible que esta función no se admita según el formato de archivo.

- **Detener**



Detiene el contenido que se está reproduciendo.

- **Anterior/Siguiente**





Muestra el archivo de contenido multimedia anterior o siguiente.

Si el tiempo de reproducción de vídeo es de 3 segundos o menos y pulsa el botón , el vídeo empieza desde el principio.

- **Rebobinar/Rebobinar adelante**








Rebobina o hace avanzar rápidamente el contenido multimedia. Para aumentar hasta 3 veces la velocidad de rebobinado o avance rápido normal, seleccione el botón repetidamente. Para volver a la velocidad normal, seleccione la opción  o pulse el botón .

Puede usar las siguientes funciones cuando el vídeo está en pausa. Tenga en cuenta que con el vídeo en pausa, el Projectorno reproduce el audio.

- **Rebobinar lento** o **Avanzar lento**: Permite reproducir un vídeo lentamente hacia atrás o hacia adelante seleccionando la opción  o . Existen 3 velocidades de reproducción. Para cambiar la velocidad de reproducción, pulse la opción repetidamente. Para volver a la velocidad normal, seleccione la opción  o pulse el botón .

- **Modo de 360**

Proporciona una visualización de 360 grados para vídeos y fotos.











-  Es posible que esta función no se admita según el formato de archivo.
-  Los archivos de vídeo que usan el códec mjpeg no admiten una vista de 360 grados.
-  Cuando un vídeo o una foto no admiten una vista de 360 grados, aplicarle una rotación de 360 puede causar que la pantalla se vea distorsionada.
-  Los vídeos pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 durante una reproducción a doble velocidad.
-  Los vídeos que admiten una vista de 360 grados pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 al mismo tiempo que otras funciones durante la reproducción.
-  Es posible que esta función no se admita para algunas resoluciones.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Giro automático de 360°**

Ajusta automáticamente el ángulo de visualización de vídeo mediante el análisis de los cambios de la imagen durante la reproducción de un vídeo que proporciona una vista de 360 grados. La rotación se inicia poco después de empezar esta función.

Cuando la **Giro automático de 360°** esté ajustada, pulse el botón Seleccionar para cambiar a los siguientes modos:

-  General
-  Dinámico
-  Natural

-  Esta función solo está disponible cuando está seleccionado el **Modo de 360**.
-  Cuando está activada la **Giro automático de 360°**, se produce el ajuste automático. La posición de ajuste puede variar según la imagen.
-  El ángulo de visión del vídeo se ajusta manualmente en el modo General.
-  Es posible que esta función no se admita según el formato de archivo.
-  Los archivos de vídeo que usan el códec mjpeg no admiten una vista de 360 grados.
-  Cuando un vídeo no admite una vista de 360 grados, aplicarle una rotación de 360 puede causar que la pantalla se vea distorsionada.
-  Los vídeos pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 durante una reproducción a doble velocidad.
-  Los vídeos que admiten una vista de 360 grados pueden interrumpirse si se aplica una rotación de 360 al mismo tiempo que otras funciones durante la reproducción.
-  Es posible que esta función no se admita para algunas resoluciones.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Repetir**

Reproduce repetidamente el contenido multimedia actual o reproduce repetidamente todos los archivos de contenido multimedia de la misma carpeta.

- **Aleatorio**

Reproduce archivos de música en orden aleatorio.

- **Imagen desact.**

Reproduce archivos de audio con la pantalla apagada.

- **Ajuste de pantalla**

Ajusta una foto a la pantalla.

- **Girar a la izquierda/Girar a la derecha**

Gira una foto hacia la izquierda o la derecha.

- **Ampliar**

Acerca una foto.







- **Música de fondo**

Pausa o reanuda música de fondo mientras el Projector muestra fotos.

 Esta función está disponible tras activar la opción **Música de fondo**.

- **Opciones**

 Las opciones disponibles pueden variar según el modelo y el contenido.






Función	Descripción
Velocidad presentación	Establece la velocidad de la presentación de diapositivas.  Si solo hay un archivo de imagen en el dispositivo USB, la presentación no se reproduce.
Efecto presentación	Aplica efectos de transición a la presentación.  Si solo hay un archivo de imagen en el dispositivo USB, la presentación no se reproduce.
Música de fondo	Reproduce música de fondo cuando fija la ventana emergente mientras el Projector muestra fotos.  Los archivos de música deben estar guardados en el mismo dispositivo USB que los archivos de fotos.  Para poner en pausa la música de fondo, seleccione Música de fondo en la parte inferior de la pantalla de reproducción.
Subtítulos	Puede configurar las opciones de subtítulos detallados, como el idioma, la sincronización, el tamaño y el color.  Si los subtítulos no se muestran correctamente, compruebe la configuración de codificación.
Girar	Gira el vídeo.
Idioma de audio	Cambia el idioma de audio.  Esta función solo está disponible si el vídeo admite sonido multipista.
Información	Muestra información detallada del contenido multimedia actual.

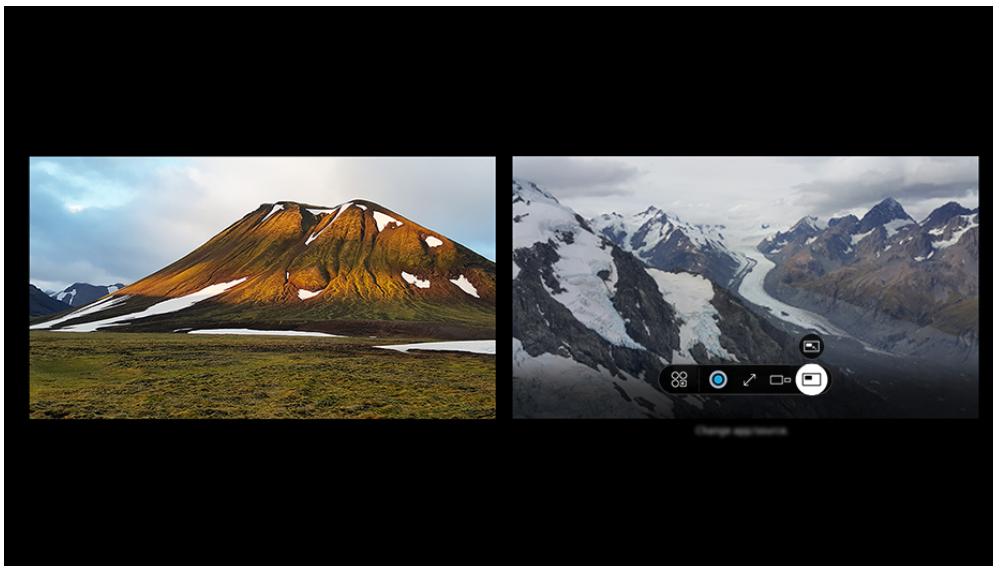
Uso de Multi View

Multi View permite ver varios elementos de contenido.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** >  **Multi View** Inténtelo


 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Para iniciar **Multi View**, vaya a  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** >  **Multi View**. A continuación, seleccione el elemento que desea en la lista Añadir vista. O seleccione **Crear el mío propio** para configurar un diseño y una pantalla personalizados. Puede añadir o eliminar una pantalla en la pantalla **Multi View** actual pulsando el botón de dirección abajo del Samsung Smart Remote. Para añadir una pantalla, mientras está en el modo **Multi View** seleccione  **Añadir vista** en la parte inferior derecha para añadir la pantalla que desea.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

Cuando la **Multi View** se esté ejecutando, pulse el botón Seleccionar para configurar los siguientes menús.

 Es posible que esta función y las opciones facilitadas para cada icono del menú no estén disponibles según el modelo y la región.










-  **App/Fuente**

Puede seleccionar de la lista de contenidos que se muestra arriba.






- **contenido**

Puede ver la aplicación o la fuente que se esté mostrando en ese momento.

 Después de seleccionar un elemento de contenido, puede controlar la pantalla o cambiar la aplicación y la fuente.

-  **Maximizar**
Abra la pantalla seleccionada en modo de pantalla completa.
-  **Return to Multi View**
Reduzca la pantalla maximizada al tamaño original y vuelva a **Multi View**.
-  **Tamaño pant.**
Selecciona el tamaño deseado de **Multi View**.
-  **Posición pantalla**
Selecciona una posición de la pantalla **Multi View**.
-  **Picture-in-Picture**
Selecciona la posición de una pantalla pequeña en la pantalla completa. La pantalla de enfoque izquierda o derecha aparece en una ventana pequeña.
-  **Audio doble**
Oirá el sonido de ambas pantallas a la vez al ajustar la relación del sonido de cada pantalla.
-  **Altavoz Bluetooth**
Puede escuchar el sonido conectando el altavoz Bluetooth.
-  **Pantalla completa**
Se termina la función **Multi View** y luego aparece la pantalla completa.
-  **Borrar**
Puede eliminar la pantalla seleccionada.







Para cerrar **Multi View**, mantenga pulsado el botón  o pulse el botón  del Samsung Smart Remote.

-  Esta función funciona solo con emisiones del Projector, dispositivos externos o aplicaciones que admiten **Multi View**.
-  Mientras se ejecuta **Multi View**, el casting de aplicaciones desde su dispositivo móvil se ejecuta en **Multi View**. Esta función no está disponible en algunas aplicaciones.
-  En algunos modelos, puede ver la imagen de la cámara conectada a la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil.
-  **Multi View** no admite Q-Symphony.
-  Cuando se utiliza un dispositivo externo que se conecta a un receptor o a una Soundbar en **Multi View**, el sonido sale del altavoz del Projector, no del receptor ni de la Soundbar.

Uso de Bixby


Configure Asistente de voz como Bixby. Hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote o el Projector para controlar el Projector.

 Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby.


-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz*** **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Config.** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Voz** > **Asistente de voz***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.

 Para usar Bixby, debe registrarse e iniciar sesión en su cuenta de Samsung. Es posible que no se admitan algunas funciones si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung.


 Bixby solo admite algunos idiomas, y las funciones admitidas pueden variar en función de la región geográfica.

 Es posible que Bixby no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Es posible que el Projector no disponga de micrófono, según el modelo o la región geográfica.



Inicio de Bixby con voz


Puede iniciar una conversación de inmediato con Bixby diciendo «Hi, Bixby». Diga «Hi, Bixby», y el icono de Bixby en la parte inferior de la pantalla del Projector se activa en modo Escucha. Continúe hablando.



 Con una distancia al Projector de entre 3 y 4 m, se consigue un rendimiento óptimo. Si Bixby no responde, consulte «Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.» en «Solución de problemas».

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inicio de Bixby con los botones del Samsung Smart Remote


Puede conversar con Bixby utilizando los botones del Samsung Smart Remote. Mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, diga un comando y suelte el botón .

Para obtener detalles sobre cómo utilizar Bixby, pulse una vez el botón :

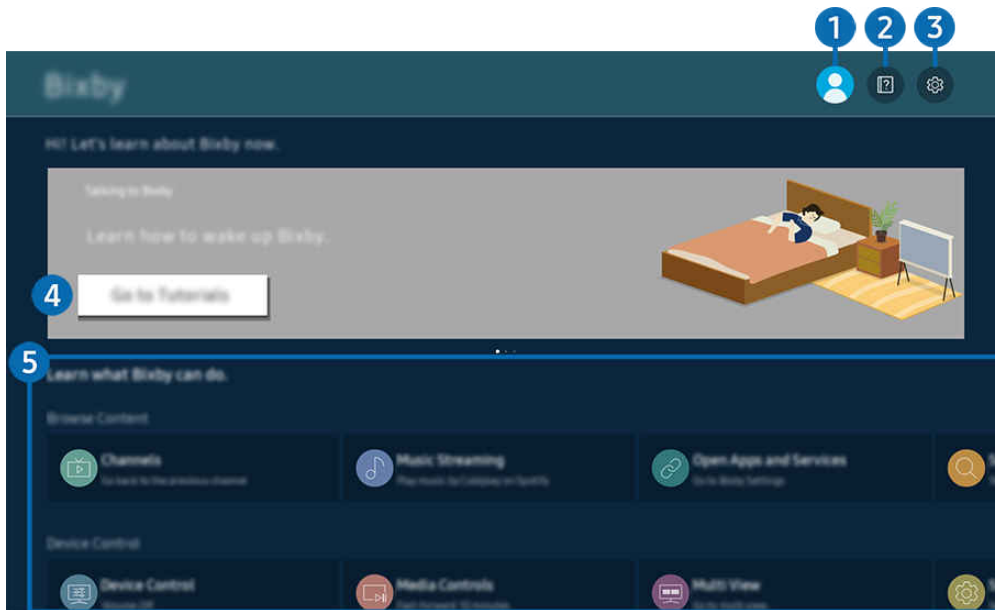
- Cuando pulse el botón , aparecerá el icono  en la parte inferior derecha de la pantalla. Pulse el botón Seleccionar para ir a la pantalla [Discover Bixby](#).



 Es posible que el color y la apariencia del producto que aparecen en esta imagen no coincidan con los del producto real.

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

Acerca de la pantalla de Discover Bixby



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Cuenta

Permite cerrar sesión después de acceder a la pantalla de [Cuenta de Samsung](#).

 Si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung, seleccione  [Cuenta](#) para iniciarla.

2 Tutoriales







Vea tutoriales relacionados con Bixby.

3 Configuración

Puede cambiar la configuración para usar Bixby.

 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 Estas funciones se pueden ajustar en [Configuración de Bixby](#) [Inténtelo](#)

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Configuración de Bixby*](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Voz](#) > [Configuración de Bixby*](#).

* : El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- **Activación por voz**

Configure los ajustes sobre cómo activar Bixby con la voz. Puede configurar los siguientes ajustes: [Activación con las manos libres](#), [Uso de la voz con el micrófono de una Soundbar](#), [Wake-up phrase](#), [Hable con Bixby sin necesidad de activación](#) y [Sensibilidad de activación](#). (🗣️ > ⚙️ [Configuración de Bixby](#) > [Activación por voz](#))

- ✎ Es posible que la función **Activación por voz** no se admita según el modelo o la región geográfica.
- ✎ Esta función se puede utilizar solo cuando está activo el interruptor del micrófono de la parte inferior del Projector. Es posible que el Projector no disponga de micrófono, según el modelo o la región geográfica.
- ✎ Con una distancia al Projector de entre 3 y 4 m, se consigue un rendimiento óptimo. Si Bixby no responde, consulte [«Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.»](#) en «Solución de problemas».
- ✎ Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

- **Idioma y estilo de voz**

Puede cambiar el idioma y el estilo de voz de Bixby.

- ✎ Los idiomas del Projector y otras aplicaciones no cambiarán.
- ✎ Bixby solo admite algunos idiomas.
- ✎ Es posible que esta función no esté disponible en Bixby, según el idioma seleccionado.

- **Respuesta de Bixby**

Reproducir un sonido cuando Bixby se activa/desactiva en el modo escucha.

- ✎ Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Servicios preferidos**

Bixby priorizará sus servicios preferidos para ciertos comandos, pero puede usar cualquier servicio incluyendo el nombre en un comando.

- ✎ Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- [Privacidad](#)

Puede permitir o prohibir que Bixby utilice su información personal cuando esté utilizando servicios de Bixby.

- [Acerca de Bixby](#)

Muestra los términos y condiciones detallados.

4 Comandos recomendados

Muestra los comandos recomendados que puede utilizar para controlar el Projector con Bixby según el contexto actual.

Si no desea ver los comandos recomendados, configure [Sugerencia de voz](#) como [Desactivado](#).




-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Sugerencia de voz](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Voz](#) > [Sugerencia de voz](#)




 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.


5 Todos los servicios

Puede aprender los comandos de voz que le permiten usar Bixby en diferentes situaciones. Utilice los botones de dirección para ir hasta el comando que desee y pulse el botón Seleccionar. Puede hacer funcionar el Projector con varios comandos de voz.

Lea antes de utilizar Bixby

- Los idiomas y las funciones admitidos para la interacción de voz pueden variar según la zona geográfica.
- Si el idioma configurado no es el mismo que el idioma de su país, algunas funciones no están disponibles.
- Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.
- Aunque el Projector esté conectado a la red, puede que no se produzca ninguna respuesta debido a un error del servidor de Bixby.
- Las especificaciones de función existentes pueden cambiar si se actualiza Bixby.
- Bixby solo está disponible si el Projector lo admite y el mando a distancia está equipado con un micrófono.
- Los símbolos, incluido "-", y los caracteres especiales no se admiten. Por consiguiente, si una palabra o frase contiene valores numéricos o símbolos, la función puede no operar adecuadamente.
- Es posible que la búsqueda no proporcione todos los resultados.
- Algunas aplicaciones pueden ser de pago. Por consiguiente, puede requerirse un contrato o una solicitud de servicio.
- Para cambiar el canal actual diciendo nombres de canales como comandos de voz, debe finalizar [Busca tu proveedor de servicios](#). [Busca tu proveedor de servicios](#) se puede configurar en  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Emisión](#) > [Configuración e información del Proveedor de servicios](#). [Inténtelo](#)

Si la configuración del proveedor de servicios no está establecida aún, hágalo en  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Restablecimiento de los valores de fábrica](#). [Inténtelo](#)

 Es posible que no se admitan los ajustes del proveedor de servicios en la configuración inicial según la región geográfica.

- Para usar las funciones de entrada de texto y de búsqueda por voz, se requiere su consentimiento para que terceras partes recopilen y usen sus datos de voz.
- Para usar la función Bixby, debe:
 - Aceptar las condiciones de uso de Smart Hub.
 - Aceptar una guía sobre la recopilación y el uso de información personal para el servicio Smart Hub.
 - Autorizar la recopilación y el uso de información personal para el servicio basado en la interacción de voz.

Disposiciones sobre el uso de Bixby


- El índice de interacción de la voz varía según el volumen/tono, la pronunciación y el entorno sonoro (volumen del Projector y ruido ambiental).






Uso del Barra de juego

Controle la supervisión de la configuración de juego y de la mejora de juego fácilmente, utilizando la Barra de juego.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

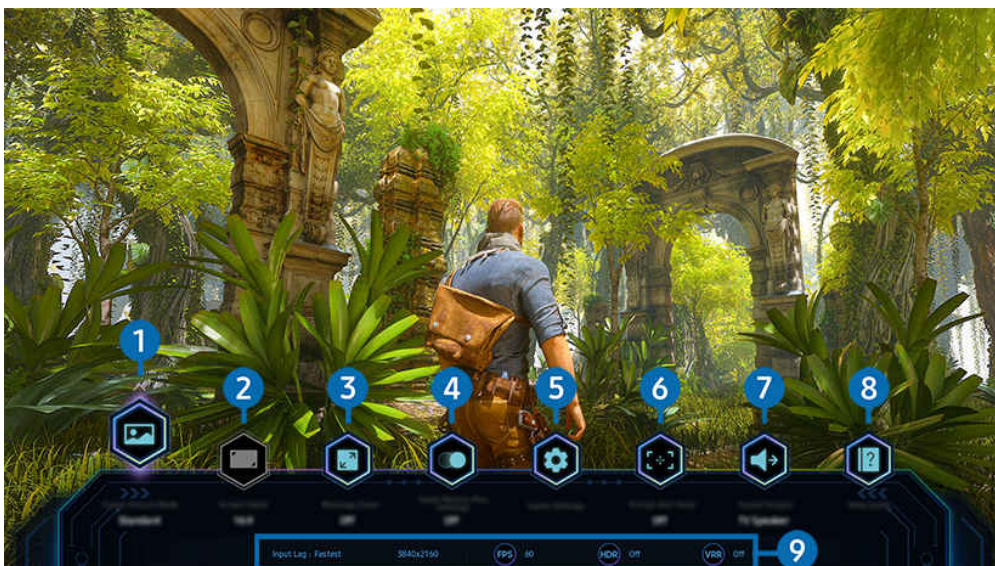
Inicio de la Barra de juego

Cuando **Modo Juego** esté configurado como **Modo Juego** o **Automático**, mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote para iniciar la **Barra de juego**. [Inténtelo](#)

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** o **Funciones inteligentes** > **Configuración del modo Juego** > **Modo Juego***
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Configuración del modo Juego** > **Modo Juego***

 *: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Acerca de la Barra de juego



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Género de juego

Especifique el Modo de imagen de juego de acuerdo con el género de juego actual. Para personalizar la calidad de la imagen, seleccione **Personal. 1** o **Personal. 2**.

2 Relación pantalla

Puede cambiar la relación de la pantalla de **16:9** (configuración anterior) a Ultra ancho (**21:9** o **32:9**).

- ✎ La primera vez, debe configurar la resolución desde su PC solo una vez.
- ✎ La relación de pantalla de **Barra de juego** solo se puede cambiar si el juego o el PC admite la resolución Ultra ancho. Depende del título del juego en sí que se admitan o no las relaciones de pantalla de **21:9** y **32:9**, así que asegúrese de consultar con la compañía que lo comercializa.

3 Zoom del minimapa

Use los botones de dirección y el botón Seleccionar del mando a distancia para ampliar áreas específicas de la pantalla de juego y ajustar el índice de zoom.



- Para saber la resolución admitida para el minimapa, consulte la tabla siguiente.

Relación de pantalla de la Barra de juego	Resolución establecida en el PC
16:9	1920 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 2160 (60 Hz)
21:9	1920 x 800 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1600 (60 Hz)
32:9	1920 x 540 (60 Hz)
	3840 x 1080 (60 Hz)

- ✎ Es posible que la resolución no se admita según el modelo.

4 Motion Plus para juego

Active esta función para obtener una calidad de imagen más suave y clara cuando juegue un juego de rol (RPG) o un juego de aventuras que incluya muchas escenas dinámicas.

5 Más configuraciones

Configure ajustes específicos para que se adapten a sus preferencias.

6 Punto de mira virtual

Puede ver el punto de mira virtual en la pantalla.

7 Salida de sonido

Cambie el dispositivo de salida de sonido. (Por ejemplo, Altavoz del Projector, barra de sonido, auriculares Bluetooth, etc.)

8 Guía de ayuda

Vea detalles sobre el uso de cada elemento del menú.




9 Visualización del estado actual

- **Retraso de entrada:** Muestra el estado del retardo de entrada del juego.
- **Resolución:** Muestra la resolución del juego que se está ejecutando.
- **FPS:** Muestra el número de fotogramas por segundo en tiempo real. Si **VRR** está activo, la velocidad de fotogramas cambia.
- **HDR:** Aparece como **Activado** cuando se está ejecutando un juego HDR.
- **VRR:** Muestra la frecuencia de actualización variable.






Configuración de la vista Juego Súper Ultra Ancho


Establezca la resolución de la pantalla del PC para que coincida con la relación de pantalla seleccionada en la **Barra de juego** antes de activar la vista Juego Súper Ultra Ancho.

Si el Projector está conectado a un ordenador y **Modo Juego** está configurado como **ACTIVADO** o **Automático**, se activa la pantalla ancha (**21:9** o **32:9**) en la **Barra de juego**.

-  Es posible que esta función no se admita, según el modelo y la región geográfica.
-  Compruebe si el juego admite la resolución Ultra Ancho (**21:9** o **32:9**).
-  Si configura la resolución en su PC por primera vez, puede cambiar la relación de pantalla a través de la **Barra de juego** en el Projector.

Relación de pantalla de la Barra de juego	Resolución establecida en el PC
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 800 (60 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 540 (60 Hz)

-  Es posible que la resolución no se admita según el modelo.
-  Es posible que las resoluciones compatibles difieran según el modelo o el puerto HDMI conectado al PC.
-  Tras configurar la resolución, compruebe si la pantalla del PC o del Mac cambia cuando cambie la relación de pantalla en la **Barra de juego** del Projector.
-  Es posible que esta función no se admita en función del SO o del dispositivo.
-  Si el dispositivo externo conectado es un dispositivo de juego, la función no está disponible aunque se cambie el nombre de Fuente por «PC».

 **No es posible cambiar la relación de pantalla mientras se juega. Antes de ejecutar un juego, seleccione la relación de pantalla deseada en la Game Bar y luego ejecute el juego. En algunos juegos es necesario que la resolución del juego coincida con la relación de pantalla seleccionada en la Game Bar.**

Cambio de la posición de la pantalla Súper Ultra Ancha

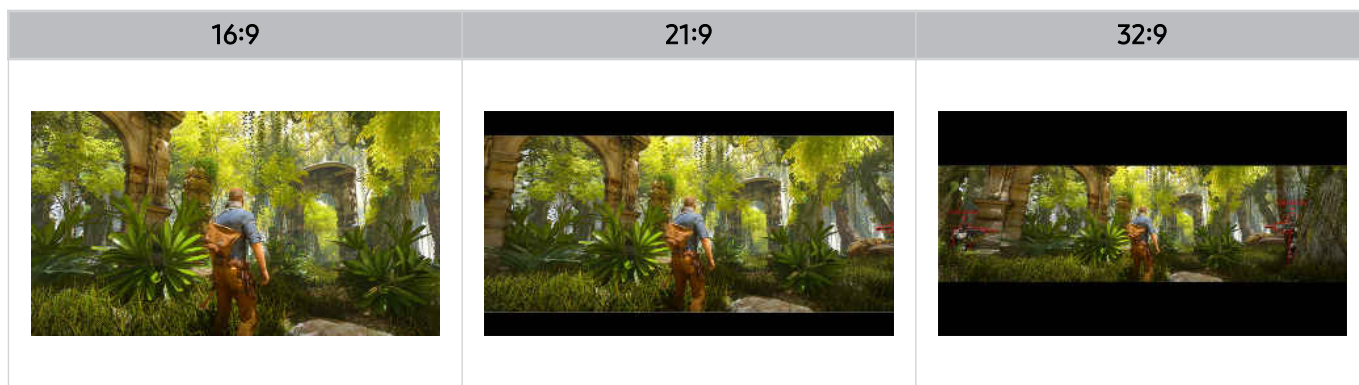
Cuando se juega con la resolución Súper Ultra Ancha, se puede ajustar la posición de la pantalla de juego a la altura de los ojos.

En la resolución Súper Ultra Ancha, utilice los botones \wedge/\vee (Canal) para desplazar la posición de la pantalla hacia arriba, el centro o abajo.

Solución de problemas relacionados con la pantalla y el sonido del juego

Tras cambiar la relación de pantalla en la [Barra de juego](#), si la pantalla y el sonido del juego no se emiten correctamente, intente resolver los problemas como se muestra a continuación.

- Compruebe si el juego o el PC admiten la resolución Ultra Ancho.
- Reinicie el juego después de salir de él.
- Seleccione la misma resolución que la de la [Barra de juego](#).
- Cuando la relación de pantalla cambia correctamente, la pantalla aparece como se muestra a continuación.



Visualización del Projector

Puede utilizar funciones útiles mientras ve el Projector. Adicionalmente, también puede editar su lista de canales y crear una lista de canales favoritos.


Uso del Guía

Vea la programación de diferentes canales en una sola pantalla.

Pulse el botón \wedge/\vee (Canal) para acceder a la **Guía**.

En la **Guía** puede consultar la programación diaria de cada emisora, ver la información de los programas, elegir el programa que desea ver y programar una visualización.

 Es posible que no se admitan los ajustes de Proveedor de servicios en la configuración inicial según la región geográfica.

 Para ver **Guía**, antes debe configurar **Hora**. **Inténtelo**

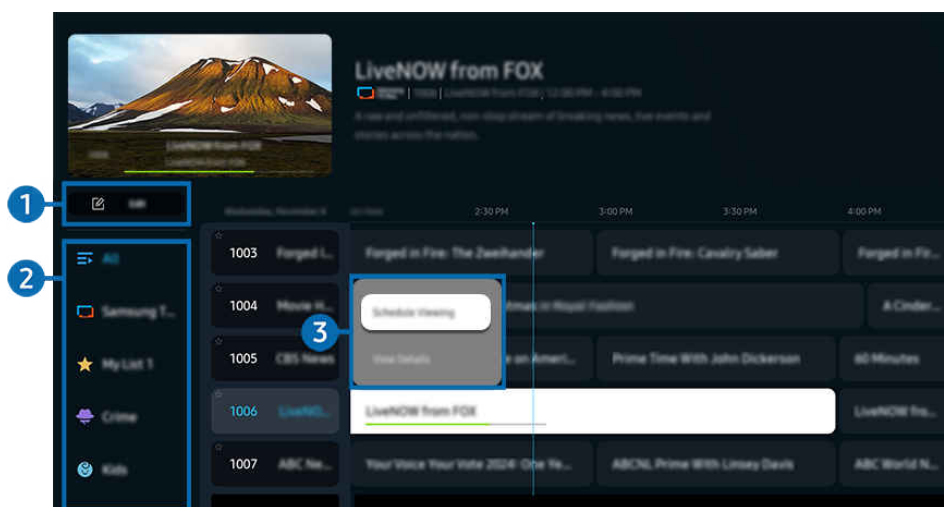
–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora***

–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Para obtener detalles sobre cómo utilizar el mando a distancia, consulte la guía de imágenes de la parte superior derecha.

Acerca de la pantalla Guía



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Editar canales

Edite los canales guardados en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de la función de edición de canales](#)".

2 Filtro por canales

Vea los canales y programas clasificados por tipo.

3 Opciones adicionales relacionadas con los programas emitidos

Navegue hasta el programa que desee y mantenga pulsado el botón Seleccionar para acceder a las siguientes opciones:

 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

- **Programar visualización**

Puede programar la visualización de una emisión programada.


- **Cancelar la reproducción programada**

Puede cancelar las visualizaciones programadas.

- **Ver detalles**

Puede ver información detallada sobre el programa seleccionado. La información puede diferir o no ser proporcionada dependiendo de la señal de transmisión.

Uso de funciones adicionales de la Guía

En la **Guía**, pulse el botón  para utilizar funciones adicionales.


 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

- **Filtro por canales**

Puede ver canales y programas clasificados por los tipos definidos en la [Lista de canales](#).











- **Gestor programación**

Puede ver la pantalla [Gestor programación](#).

 Para obtener más información acerca de [Programar visualización](#), consulte "[Configuración de una visualización programada](#)".

Configuración de una visualización programada

Configure el Projector para mostrar un canal o un programa específicos en una fecha y una hora determinadas.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  El icono  aparece junto a los programas para los que se ha configurado una visualización programada.
-  Para configurar una visualización programada, antes debe ajustar el reloj del Projector y establecer la hora. **Inténtelo**
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora***
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Config.** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.


Uso de las opciones de programación de visualización desde la pantalla de la guía

En la pantalla **Guía**, seleccione el programa que desea ver, pulse el botón **Seleccionar** y seleccione **Programar visualización** en el menú emergente que aparece.

Uso de las opciones de visualización de la programación mientras se ve un programa

1. Pulse el botón **Seleccionar** mientras ve el Projector.
2. Aparece la ventana de información del programa.
3. Seleccione un programa de próxima emisión con los botones de dirección izquierda o derecha.
4. Pulse el botón **Seleccionar** y seleccione **Programar visualización** para programar la visualización de ese programa.

Uso de la pantalla de gestión de la programación de visualización

1. En el Samsung Smart Remote, pulse el botón .
2. Use los botones de dirección para ir al panel de control.
3. Seleccione **Gestor programación** para acceder a la pantalla **Gestor programación**.




 Las opciones de menú que se muestran pueden variar según el modelo o la región geográfica.

- **Programar visualización**

Vaya a **Programaciones** y pulse **Programar visualización**. Añada, edite o cancele una programación de visualización de un programa.

 Se pueden crear hasta treinta eventos de **Programar grabación** y **Programar visualización**.

 Asegúrese de que la configuración del **Hora** del Proyector sea correcta. **Inténtelo**

–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora***

–  >  (botón de dirección izquierda) >  **Config.** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- **Editar**

Puede configurar la hora de inicio de una visualización programada. Si elige un programa de la **Guía**, el **Hora de inicio** puede establecerse en hasta 10 minutos antes del programa.

- **Borrar**

Puede eliminar visualizaciones programadas.

- **Ver detalles**

Puede consultar información detallada sobre visualizaciones programadas.

Uso de la lista de canales

[Cambie de canal o consulte los programas de otros canales digitales.](#)

Utilice la pantalla [Lista de canales](#) para cambiar de canal o ver qué programas se están emitiendo en otros canales digitales.

Acceso a la lista de canales

Mantenga pulsado el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).

Uso de las funciones de la pantalla de la lista de canales

Los iconos de la pantalla [Lista de canales](#) indican:

- ★: Un canal favorito.
- 🔒: Canal bloqueado.

Pulse el botón de dirección izquierda mientras se encuentra en la pantalla [Lista de canales](#) para acceder a las siguientes opciones:

- [Editar canales](#)

Edite los canales guardados en el Projector.

- [Todos los canales](#)

Muestra los canales buscados automáticamente.

- [Samsung TV Plus](#)

Mientras el Projector está conectado a la red, en todo momento puede ver programas populares o destacados de cada tema mediante un canal virtual. Igual que los canales regulares, el Projector ofrece la programación diaria de [Samsung TV Plus](#).

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- [Tipo de canal](#)

Filtra la lista de modo que solo incluya canales de un tipo seleccionado. Sin embargo, [Tipo de canal](#) solo se puede utilizar con los canales que incluyen la información de tipo.

 Es posible que esta función no se admita según la señal de emisión entrante.

- [Favoritos](#)

Muestra los canales favoritos desde [Favoritos 1](#) hasta [Favoritos 5](#).

 Muestra solo los [Favoritos](#) que incluyen el canal favorito.

Uso de la función de edición de canales

Edite los canales guardados en el [Proyector](#).

Acceso a la pantalla de edición de canales

- Muestre la pantalla [Guía](#) y pulse [Editar canales](#) en la parte izquierda de la pantalla para acceder a la pantalla de edición de canales.
- Muestre la pantalla [Lista de canales](#) y pulse [Editar canales](#) en la parte inferior de la pantalla para acceder a la pantalla de edición de canales.

Uso de las funciones de edición de canales

Los iconos de la pantalla [Editar canales](#) indican:

- ★: Un canal favorito.
- 🔒: Canal bloqueado.

Seleccione un canal de la pantalla [Editar canales](#) para acceder a las siguientes opciones:

- [Bloquear/Desbloquear](#)

Restrinja el acceso a los canales que requieran supervisión paterna. Solo se puede acceder a los canales bloqueados introduciendo el PIN.

 Si desea utilizar esta función o establecer la contraseña, configure  >  (botón de dirección izquierda) > 
[Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Configuración del control parental](#) > [Aplicar bloqueo de canal](#) como [Activado](#).

 Para obtener más información sobre la configuración del PIN, consulte [«Configuración de una contraseña»](#).

- [Borrar](#)

Después de seleccionar el canal que desea eliminar en [Editar canales](#), seleccione [Borrar](#). Los canales eliminados no se muestran en la [Lista de canales](#).

- [Cambiar número](#)

Después de seleccionar el canal que desea cambiar en [Editar canales](#), seleccione [Cambiar número](#) para cambiarle el número.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Cuando se cambia el número de un canal, la información de este no se actualiza automáticamente.

- [Restaurar Samsung TV Plus](#)

Puede restaurar los canales de [Samsung TV Plus](#) eliminados.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- [Guardar y salir](#)

Guarde los cambios realizados en [Editar canales](#) y salga.

Uso de una lista de favoritos personal

Convierta en favoritos los canales que vea con frecuencia.

En las pantallas [Editar canales](#) y [Lista de canales](#), junto a los canales favoritos aparece el icono ★.


Creación de una lista de favoritos

1. Acceda a la pantalla [Editar canales](#).

 Para obtener detalles sobre cómo acceder a la pantalla de edición de canales, consulte «[Acceso a la pantalla de edición de canales](#)».

2. Pulse el botón de dirección izquierda del mando a distancia para seleccionar los [Favoritos](#) deseados.
3. Pulse el botón de dirección derecha para seleccionar [Añadir canales](#).
4. Seleccione el canal deseado en la pantalla.
5. Pulse [Añadir](#) para añadir el canal seleccionado a la lista de favoritos.

Seleccione [Favoritos 1 - Favoritos 5](#) en la pantalla [Editar canales](#) y estarán disponibles las siguientes funciones.

 Se pueden crear hasta cinco Favoritos, lo que permite que cada miembro de la familia cree su propia lista de favoritos.

- [Añadir canales](#)

En la lista de canales, seleccione uno o varios canales para añadirlos a la lista de favoritos y, a continuación, seleccione [Añadir canales](#).

- [Borrar](#)

Elimine uno o más canales de un grupo de favoritos.

- [Cambiar orden](#)

Cambia el orden de uno o varios canales seleccionados en una lista de favoritos.

- [Renombrar favoritos](#)

Cambie el nombre de una lista de favoritos.

- [Guardar y salir](#)

Guarda y cierra la pantalla [Editar canales](#).

Funciones de soporte para ver el Projector

Use las funciones disponibles mientras ve el Projector.







Uso de Bloq clasific progr

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Configuración del control parental** > **Bloq clasific progr** [Inténtelo](#)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Esta función es útil para controlar los programas que pueden ver los niños en el Projector según sus clasificaciones. Sin embargo, **Bloq clasific progr** no bloquea los programas procedentes de fuentes externas, como reproductores Blu-ray, reproductores DVD o archivos USB.

Cada vez que accede a **Bloq clasific progr** debe introducir el PIN de seguridad. También deberá introducir el PIN para ver un programa bloqueado. Para cambiar el PIN, vaya a **Cambiar PIN**.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN** [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Cambiar PIN**

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Para obtener más información sobre la configuración de la contraseña, consulte "[Configuración de una contraseña](#)".

 Es posible que **Bloq clasific progr** no se admita según la señal de entrada.

Imagen y Sonido

Puede cambiar los ajustes de imagen y sonido según sus preferencias.

Uso de Modo Inteligente

Deje que el Projector analice el entorno y el contenido que está viendo para que pueda proporcionarle una experiencia visual mejorada.

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Modo Inteligente](#)

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Modo Inteligente](#))

En el [Modo Inteligente](#), el Projector reconoce y analiza el entorno, el ruido, el contenido y los patrones de uso para ofrecer la mejor experiencia visual. Puede activar o desactivar las siguientes opciones. Crear su entorno de visualización preferido. [Inténtelo](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


- [Imagen adaptable](#) [Inténtelo](#)

- [Vision Booster](#)

- Optimiza el brillo y le proporciona la mejor calidad de imagen en tiempo real, según el nivel de luz de la habitación y el contenido que esté visualizando.

- [Activar amplificador de voz profesional](#)

Analiza el ruido ambiental y ofrece un sonido óptimo en función del ruido.

 Esta función solo está disponible cuando el interruptor del micrófono de la parte inferior del Projector está activo y la salida de sonido se configura como [Altavoz del Projector](#). Es posible que la ubicación del interruptor del micrófono varíe según el modelo o la región geográfica. Es posible que el Projector no disponga de micrófono, según el modelo o la región geográfica.

 Mientras se usa esta función, el Projector no guarda los datos.

 Es posible que esta función no la admitan algunos modos o aplicaciones (por ejemplo, [Modo Juego](#)).

- **Sonido profesional adaptable**

Proporciona una calidad de sonido optimizada mediante el análisis del espacio de visualización y los componentes acústicos del contenido.

- ✎ Esta función se puede utilizar solo cuando el interruptor del micrófono de la parte inferior del Projector está activo y la salida de sonido se configura como **Altavoz del Projector**. Es posible que el Projector no disponga de micrófono, según el modelo o la región geográfica.
- ✎ Mientras se usa esta función, el Projector no guarda los datos.
- ✎ Es posible que esta función no la admitan algunos modos o aplicaciones. (Por ejemplo, el modo **Ambient**, el modo **Modo Juego**, el modo **Arte** y las aplicaciones que controlan el sonido del Projector)
- ✎ Es posible que esta función no se admita según el modelo.
- ✎ El nombre de esta función puede variar según el modelo.

- **Volumen adaptable** Inténtelo





Se ajusta automáticamente a un nivel de volumen específico mientras ve el Projector. El Projector analiza el historial de uso del volumen por período de tiempo para ajustar automáticamente el volumen cuando se utiliza una aplicación o se cambia a una fuente de entrada externa.

- ✎ Esta función solo está disponible cuando la salida de sonido del Projector está configurada como **Altavoz del Projector**.
- ✎ Es posible que esta función no la admitan algunas aplicaciones o dispositivos externos.
- ✎ La ejecución de esta función afecta a la función **Volumen automático**, pero no funciona a la inversa.
- ✎ Esta función funciona según del historial de uso de volumen y es posible que no funcione si el historial de uso de volumen por período de tiempo es insuficiente.
- ✎ La cantidad de diferencia que hace esta función no excede +/- 5 niveles del volumen actual, y esta función no cambia el volumen actual si excede 40.


Ajuste de la calidad de imagen

Cambie el **Modo imagen** y ajuste **Configuración para expertos**.

Selección de un modo de imagen

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Modo imagen** 

Puede seleccionar el **Modo imagen** que proporciona la mejor experiencia de visualización.

 **Ocio** y **Gráfico** solo se admiten cuando se cambia el nombre del dispositivo externo a PC en el modo PC.

- **Dinámico**

Hace que la imagen sea más brillante y clara cuando la iluminación ambiental es fuerte.

- **Estándar**

Es el modo predeterminado adecuado para entornos de visualización generales.


- **Película**


Es adecuado para ver el Projector o películas en un entorno oscuro.

- **FILMMAKER MODE**

Este modo de pantalla proporciona calidad de imagen certificada por UHD Alliance. La imagen definida como **FILMMAKER MODE** cambia automáticamente a **FILMMAKER MODE** mientras se está viendo.





 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 El **FILMMAKER MODE** puede parecer más oscuro que otros modos de imagen.









 Puede cambiar el **FILMMAKER MODE** a un **Modo imagen** diferente. Sin embargo, el **Modo imagen** cambiado se mantendrá incluso después de ver la imagen definida por el **FILMMAKER MODE**.

 El logotipo de FILMMAKER MODE™ es una marca registrada de UHD Alliance, Inc.

Configuración avanzada de imágenes

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) 

Configure los ajustes de la pantalla según sus preferencias mediante las siguientes funciones:

- [Brillo](#) 
Ajuste el brillo general de la imagen. Cuanto más cerca de 50, más brillante es la imagen.
- [Contraste](#) 
Ajuste la diferencia entre las áreas más oscuras y más brillantes, entre los objetos y su fondo. Cuanto más cerca de 50, mayor será la diferencia.
- [Nitidez](#) 
Ajuste la nitidez del contorno de los objetos. Cuanto más cerca de 20, más nítidos serán los contornos del objeto.
- [Color](#) 
Ajuste el croma de un vídeo. Cuanto más cerca de 50, más profundos son los colores.
- [Matiz \(V/R\)](#) 
Ajuste el tono del color. Cuanto mayor sea el valor, más rojo o verde será el vídeo.
- [Aplicar configuración de imagen](#) 
Aplique la configuración de imagen seleccionada a la fuente de entrada actual o a todas las fuentes de entrada.
- [Configuración de claridad de imagen](#) 
Optimice un vídeo que tenga muchas escenas dinámicas.
- [Intensificador de contraste](#) 
Ajuste automáticamente el contraste para evitar diferencias de brillo excesivas entre las zonas más brillantes y las más oscuras.

- **Remasterización HDR automática** [Inténtelo](#)

Disfrute de una calidad de imagen similar a HDR, incluso con contenido SDR.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


- **Asignación de tonos mediante HDR** [Inténtelo](#)

Ajusta automáticamente el nivel del brillo con procesamiento de asignación de tonalidad de acuerdo con la información del contenido HDR.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Modo de película** [Inténtelo](#)

Retoque un vídeo antiguo para mejorar la calidad de la imagen y obtener una mejor experiencia de visualización.

 Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada es Projector o HDMI (1080i).

- **Tono color** [Inténtelo](#)

Seleccione un tono de color apropiado, de acuerdo con la situación de visualización.

- **Balance de blanco** [Inténtelo](#)

Ajuste el brillo de los colores rojo, verde y azul para que el área más brillante de la imagen se convierta en blanco.

- **Gamma**

Ajuste el brillo medio de un vídeo.

- **Detalle de sombra** [Inténtelo](#)

Ajuste el brillo de una imagen atenuada. Cuanto más cerca de 5, más brillante es la imagen atenuada.

- **Configuración de la gama de colores** [Inténtelo](#)

Seleccione una gama de colores que se pueden mostrar en la imagen.

- **Potenciador del color** [Inténtelo](#)

Seleccione una gama de colores que se pueden mostrar en la imagen.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Calibración inteligente** [Inténtelo](#)

Ajuste automáticamente la calidad de imagen de una película para obtener la calidad prevista por el cineasta.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Para utilizar esta función, use un Smartphone que sea compatible con ella. La lista de modelos compatibles aparece a continuación.

- Modelos Galaxy: modelos de las series Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold y Galaxy Flip lanzados después de enero de 2019
- Modelos iPhone: Modelos con la función Face ID lanzados después de enero de 2019

 Los modelos compatibles pueden variar dependiendo de la situación.

- **Restablecer imagen** [Inténtelo](#)

Restablezca los ajustes de imagen a los valores predeterminados.

Funciones de soporte de la imagen

Configure los ajustes de imagen del Projector.

Cambio de los ajustes del tamaño de la imagen


 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Configuración del tamaño de imagen** [Inténtelo](#)

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Configuración para expertos** > **Configuración del tamaño de imagen**)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- **Tamaño de imagen** [Inténtelo](#)

Puede cambiar el tamaño de la imagen que se muestra en la pantalla del Projector a **16:9 estándar**, **Personal** o **4:3**.

 Los tamaños de imagen admitidos varían según la señal de entrada. Para obtener más información sobre los tamaños de imagen admitidos, consulte "[Tamaños de imagen y señales de entrada](#)".


- **Ancho automático** [Inténtelo](#)

Cambio automático del tamaño de la imagen.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Tamaño de pantalla 4 es a 3** [Inténtelo](#)

Puede seleccionar el tamaño de imagen adecuado para su zona geográfica mientras ve el Projector en el modo **4:3** o **Ajustar a pantalla**. Los tamaños de pantalla admitidos varían según el país y esta función le permite ajustar el tamaño de la imagen en este caso.


 El modo **4:3** no está disponible cuando hay un dispositivo externo conectado al Projector a través de un conector de Componente o HDMI.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ajustar a pantalla** [Inténtelo](#)

Ajuste de la imagen a la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según la configuración de **Tamaño de imagen**.

 Es posible que esta función no se admita según las señales de emisión.

- **Zoom y posición** [Inténtelo](#)

Ajuste del tamaño o la posición de la imagen.

 Esta función solo está disponible si **Tamaño de imagen** está configurado como **Personal**.

 Estas funciones pueden no estar disponibles en **Samsung TV Plus** y en algunas aplicaciones.

Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos

Puede optimizar el Projector para ver unos formatos de vídeo determinados.





Reproducción de juegos en una pantalla optimizada

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Configuración del modo Juego** > **Modo Juego**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Configuración del modo Juego** > **Modo Juego**

Puede configurar el **Modo Juego** para optimizar la pantalla del Projector y obtener así un mejor rendimiento de juegos. [Inténtelo](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.



Cuando se conecta una consola de videojuegos como PlayStation o Xbox, **Modo Juego** se establece como **Automático**. Cuando se conecte otro origen de juego, como PC, configure **Modo Juego** como **Activado** a través de la ruta anterior. También puede configurar rápidamente el **Modo Juego** desde Primera Pantalla ( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Modo Juego** .


 La ruta de menú puede variar según el modelo o la región geográfica.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


 El modo juego no está disponible para la visualización normal del Projector.

 La pantalla puede temblar ligeramente.

 Cuando se mantiene pulsado el botón  del Samsung Smart Remote durante 1 segundo o más en **Modo Juego**, aparece la **Barra de juego**. Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Cuando **Modo Juego** está habilitado, **Modo imagen** y **Modo de sonido** cambian automáticamente a **Juego**. Es posible que **Modo de sonido** no se active automáticamente en función del dispositivo de audio seleccionado en el menú **Salida de sonido**.

 Cuando el **Modo Juego** está configurado como **Activado**, algunas funciones no están disponibles.

 Para utilizar un dispositivo externo diferente en el mismo puerto, desconecte la consola de juegos, configure **Modo Juego** como **Desactivado** y conecte el dispositivo externo al puerto.

 Las funciones del **Modo Juego** utilizadas para la Nintendo Switch™ están sujetas a cambios sin previo aviso.

Configuración de los datos del Modo Juego

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Configuración del modo Juego** 

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Configuración del modo Juego**)

 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- **Punto de mira virtual** 

Puede ver el punto de mira virtual en el centro de la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Sonido Surround** 

Puede hacer que sus juegos sean más envolventes utilizando un intenso sonido tridimensional optimizado para los juegos.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ecuilizador negro dinámico** 

Puede detectar fácilmente objetos o enemigos escondidos que estén al acecho en rincones oscuros mejorando los detalles de objetos y la visibilidad en las escenas oscuras sin tener que bajar la intensidad de los colores ni el contraste en escenas más luminosas.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Configuración de Motion Plus para juego** 

Puede configurar los ajustes del Motion Plus para juego.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Motion Plus para juego**


Active esta función para obtener una calidad de imagen más suave y clara cuando juegue un juego de rol (RPG) o un juego de aventuras que incluya muchas escenas dinámicas.

- **Reducc. vibración**

Elimine el parpadeo de un videojuego para jugar con una calidad de imagen más clara.

- **HDR juego**

De acuerdo con el estándar HGiG (HDR Gaming Interest Group), establece la calidad de la imagen óptima para los juegos en HDR de acuerdo con la información de brillo de los contenidos.

 Cuando las fuentes HDR son entrada en el Modo Juego, este menú se activa.

- **Detección automática de minimapa**

Encuentra automáticamente y acerca el minimapa durante el uso de la función **Zoom del minimapa**.






 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de Ampliación de señal de entrada

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Ampliación de señal de entrada** 

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador de dispositivos externos** > **Ampliación de señal de entrada**)

Amplía el rango de señal de entrada para las conexiones HDMI.



-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Si la función **Ampliación de señal de entrada** está desactivada, no se pueden recibir señales HDR enviadas desde un dispositivo externo.
-  Cuando selecciona el conector HDMI que desea usar para **Ampliación de señal de entrada** y luego pulsa el botón Seleccionar para establecer la función **Ampliación de señal de entrada** como **Activado**, la pantalla del Projector puede parpadear.
-  Cuando conecte el Projector a un dispositivo externo que admita únicamente una frecuencia UHD de 24 Hz o 30 Hz o una frecuencia FHD, la función **Ampliación de señal de entrada** puede no estar disponible. En este caso, desactive la función de **Ampliación de señal de entrada**.
-  Para obtener más información sobre las resoluciones UHD, consulte [«Resoluciones admitidas para señales de entrada de UHD»](#).

Uso del nivel de negro HDMI

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Nivel de negro HDMI** 

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador de dispositivos externos** > **Nivel de negro HDMI**)

Utilice Nivel de negro HDMI para ajustar el nivel de negro y compensar los niveles de negro bajos, contraste bajo o colores apagados generados por dispositivos externos conectados al Projector mediante un cable HDMI.

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada conectada al Projector a través de un conector HDMI se establece en RGB444.


Ajuste de Modo de sonido y Configuración para expertos

Cambie el Modo de sonido y ajuste Configuración para expertos.

Selección de un modo de sonido



 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Modo de sonido** 

Puede seleccionar el modo de sonido disponible que prefiera para un tipo de contenido o su entorno de escucha.

 Cuando esté conectado un dispositivo externo, es posible que **Modo de sonido** cambie en consecuencia.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Configuración avanzada de sonido

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Configuración para expertos** 

Puede personalizar la calidad del sonido ajustando las siguientes configuraciones.

 Las opciones de menú admitidas pueden variar según el ajuste de la **Salida de sonido**.


- **Balance** 


Ajuste los volúmenes de los altavoces izquierdo y derecho para equilibrar los niveles de sonido.

 Cuando se usa el Projector en modo vertical, es posible que la función **Balance** no funcione correctamente.

- **Ecualizador** 

Personalice el sonido del Projector ajustando el volumen de los sonidos agudos y graves.

 Esta función no está disponible cuando se está ejecutando la función **Sonido profesional adaptable** o **Activar amplificador de voz**.

 Esta función no está disponible cuando se configura la función **Modo de sonido** como **Sonido adaptable**, **Juego** o **Amplificar**.

 El nombre y las propiedades de esta función pueden variar en función del dispositivo externo conectado.

- **Modo HDMI-eARC** 


Puede conectar un dispositivo de audio compatible con eARC mediante HDMI-eARC. Durante la conexión del dispositivo se silencia el sonido temporalmente.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Formato de audio de salida digital** 




Seleccione un formato de salida de audio digital. Si selecciona la opción Auto, el modo de salida de audio cambia automáticamente al modo compatible con la barra de sonido o el receptor A/V conectados.

Si selecciona la opción **Sin procesar**, los datos de audio se emiten sin procesamiento.

 Esta función está disponible cuando la fuente de entrada es HDMI y el receptor está conectado a través de HDMI-eARC.



- **Retardo de audio de salida digital** [Inténtelo](#)

Ajuste el tiempo de demora de salida para el audio digital.

-  Esta función está disponible cuando la fuente de entrada es HDMI y el receptor está conectado a través de HDMI-ARC o HDMI-eARC.
-  Cuando el receptor no puede procesar la fuente de entrada, es posible que funcione en la opción **Automático**.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Dolby Atmos** [Inténtelo](#)

Cuando vea el Producto a través de los altavoces incorporados, se puede activar o desactivar el efecto de sonido envolvente virtual de Dolby Atmos.


-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  El efecto de sonido envolvente virtual no funciona si el producto está instalado detrás de la pantalla o en el techo detrás de la pantalla.

- **Volumen automático** [Inténtelo](#)

Ajusta automáticamente el sonido a un determinado nivel cuando se cambia de canal o se cambia a otra entrada externa.

- **Respuesta sonora** [Inténtelo](#)

Reproduce el sonido de notificación al manipular un menú o seleccionar una opción.

-  Es posible que el modo de selección de **Respuesta sonora** sea diferente en algunos modelos. (🏠 > ☰ (botón de dirección izquierda) > ⚙️ **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Respuesta sonora**)



- **Salida óptica simultánea**

El dispositivo conectado a través de la salida óptica siempre emite sonido.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Restaurar el sonido** [Inténtelo](#)

Restablezca los ajustes de sonido cambiados.

-  Las señales de audio estándar son muestreadas a 48 kHz mientras que las señales de audio HD lo son a 96 kHz.
-  Algunos receptores SPDIF pueden no ser compatibles con el formato de audio HD.



Uso de las funciones de soporte de sonido

Configure los ajustes de sonido del Projector.




Selección de altavoces

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido** **Inténtelo**



Puede seleccionar los altavoces por los que oirá el audio del Projector.

-  Si la barra de sonido está conectada al Projector a través de conexión HDMI y Óptico, es posible que se seleccione HDMI en primer lugar aunque se seleccione Óptico.
-  Los altavoces externos pueden no controlarse con el Samsung Smart Remote. Cuando se habilita un altavoz externo, no se admiten algunos menús de sonido.

El Projector Samsung admite la función Q-Symphony.

- **Q-Symphony** vincula los altavoces Samsung con los altavoces del Projector para reproducir simultáneamente audio desde diferentes altavoces y ofrecer la mejor experiencia de audio envolvente.
-  Es posible utilizar la función **Q-Symphony** con la barra de sonido cuando el **Modo de proyección** del Projector ( > botón de dirección izquierda >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Configuración de Projector** > **Modo de proyección**) está configurado como **Techo delantero** o **Techo trasero**.

Su Projector Samsung admite la conexión con un dispositivo de sonido USB.







- Se admiten los dispositivos USB 2.0 y superiores.
- Se pueden conectar dos dispositivos de sonido USB al mismo tiempo.
-  Asegúrese de conectar un dispositivo de sonido USB directamente a un puerto USB. (Los concentradores USB no se admiten.)
-  Algunos modelos de dispositivos de sonido USB pueden no ser compatibles con el Projector.


Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth



 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido** > **Lista de altavoces Bluetooth**

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido** > **Audio de Bluetooth**)

Puede conectar dispositivos de audio Bluetooth al Projector. Deben emparejarse mediante la función Bluetooth del Projector. Consulte el manual de usuario de su dispositivo de audio como altavoz Bluetooth, barra de sonido y auriculares para obtener más información acerca de la conexión y del uso.

-  Si el Projector no encuentra el dispositivo de audio Bluetooth, póngalo más cerca del Projector y seleccione **Actualizar**.
-  Cuando enciende un dispositivo de audio Bluetooth emparejado, el Projector lo detecta automáticamente y muestra una ventana emergente. Utilice esta ventana emergente para activar/desactivar el dispositivo de audio Bluetooth.
-  La calidad del sonido puede resultar afectada por el estado de la conexión Bluetooth.
-  Antes de utilizar un dispositivo de audio Bluetooth, consulte [«Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth»](#).
-  En algunos modelos, se pueden conectar y utilizar dos dispositivos Bluetooth simultáneamente.
-  Si hay varios dispositivos de audio BT y dispositivos de entrada BT conectados simultáneamente, puede que el sonido de los dispositivos de audio se entrecorte o que se pierdan datos de pulsaciones de las teclas de los dispositivos de entrada.











Se puede limitar el número de dispositivos de audio BT que se pueden conectar para que sea uno como máximo, con objeto de que el servicio de juego sea estable.
-  Si se recibe una llamada mientras se está escuchando el sonido del Projector con Galaxy Buds, los Buds se conectan al teléfono móvil y el sonido del Projector se silencia para conectar la llamada.

Cuando finaliza la llamada, los Buds se conectan automáticamente al Projector. Esta función solo está disponible cuando el Projector y el teléfono móvil están conectados a la misma cuenta de Samsung.
-  Si se desconectan los Galaxy Buds mientras se está escuchando el sonido del Projector con los Buds, se silencia el sonido del Projector.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Reproducir audio del Projector mediante la configuración de Q-Symphony



 > botón de dirección izquierda >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Configuración de Q-Symphony**

Use **Configuración de Q-Symphony** para configurar esta función por cable o inalámbrica.

-  Solo es posible configurar la función Q-Symphony con cable si hay un dispositivo de audio Samsung que admita la funcionalidad con cable conectado a HDMI o Óptico.
-  En el caso de dispositivos de audio Samsung que admitan Wi-Fi y Q-Symphony, es posible configurar esta función de forma inalámbrica.
-  No se pueden encender simultáneamente el modo Q-Symphony con cable y el modo inalámbrico.
-  Algunos modelos pueden conectar dos dispositivos de audio inalámbrico a la vez.
-  Es posible que esta función no se admita, en función del modelo de Projector y el dispositivo de audio Samsung.
-  Es posible utilizar la función **Q-Symphony** con la barra de sonido cuando el **Modo de proyección** del Projector ( > botón de dirección izquierda >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Configuración de Projector** > **Modo de proyección**) está configurado como **Techo delantero** o **Techo trasero**.
-  Si configura un dispositivo de audio inalámbrico Samsung como dispositivo para Q-Symphony inalámbrico, podrá posicionarlo.
-  Es posible que no se admita la configuración de la posición, dependiendo de cada dispositivo de audio inalámbrico Samsung.

Para ver las especificaciones del dispositivo, consulte el manual de usuario del dispositivo de audio Samsung.

Si se conectan barras de sonido Samsung o altavoces inalámbricos Samsung que admiten Q-Symphony, puede configurarse el audio envolvente cuando se cumplan las siguientes condiciones.

- Deben estar conectados a la misma red inalámbrica dos o más altavoces inalámbricos Samsung del mismo tipo.
- Debe estar conectado a la misma red inalámbrica que el Projector un dispositivo de audio Samsung que admita Wi-Fi.
-  Para obtener detalles sobre cómo conectar y utilizar un dispositivo de audio Samsung que admita Wi-Fi, consulte el manual del usuario del dispositivo.
-  Algunos dispositivos de audio inalámbricos Samsung no admiten la configuración de barras de sonido.

Si enciende el modo de duplicación de pantalla mientras utiliza un dispositivo de audio Samsung que admita Wi-Fi, se terminará la conexión.


Sistema y Asistencia

Puede configurar los ajustes del sistema y de soporte como el reloj, los temporizadores, el uso de energía y las actualizaciones de software.

Uso de las funciones de hora y los temporizadores

Configure la hora y use la función de temporizador.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora**)




Puede configurar la hora de manera manual o automática. Una vez configurada la hora, puede ver la hora actual en el Projector en cualquier momento. [Inténtelo](#)


 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Debe establecer el reloj en los siguientes casos:

- El cable se ha desconectado y se ha vuelto a conectar.
- El modo **Modo de reloj** se ha cambiado de **Automático** a **Manual**.
- El Projector no está conectado a la red.
- No se reciben señales de emisión.

Configuración del reloj

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Modo de reloj**




 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora** > **Modo de reloj**)

Configure el **Modo de reloj** como **Automático** o **Manual**. Si configura el **Modo de reloj** como **Automático**, la hora actual se configurará automáticamente. Cuando el **Modo de reloj** está configurado como **Manual**, puede introducir la hora y fecha actuales directamente. Seleccione la **Fecha** y la **Hora** con los botones de dirección del mando a distancia.

 Esta función solo está disponible si el Projector está conectado a la red.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Ajuste del reloj para el horario de verano y la zona horaria

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Zona horaria**

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora** > **Reloj** > **Zona horaria**)

Establece la hora correcta configurando el horario de verano (DST) y su zona horaria local. **Inténtelo**

 Esta función solo está disponible cuando el **Modo de reloj** está configurado como **Automático**.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.




- **GMT**

Establecer la hora del meridiano de Greenwich (GMT).

- **DST**


Ajusta automáticamente el horario de verano (DST).

Cambio de la hora actual

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Diferencia horaria**




( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Hora** > **Diferencia horaria**)




Diferencia horaria ajusta la hora a través de una conexión de red. **Inténtelo**

 Esta función solo está disponible cuando el **Modo de reloj** está configurado como **Automático** y el Projector está conectado a una red.




 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso del temporizador de desconexión




 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Temporizador**



 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Temporizador**)

Puede utilizar esta función para apagar automáticamente el Projector después de un tiempo preestablecido. Puede configurar el temporizador para que apague el Projector hasta 180 minutos más tarde.








-  Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Apagado del Projector mediante el temporizador



 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Tempor. apagado**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Tempor. apagado**)

Puede establecer el **Tempor. apagado** para que el Projector se apague automáticamente a una hora determinada. El **Tempor. apagado** solo está disponible si se ha configurado el **Reloj**.

-  Para utilizar esta función, primero configure el **Hora**. [Inténtelo](#)
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora***
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Config.** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora** > **Hora***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso de las funciones de Ahorro de energía

Utilice las funciones de ahorro de energía para reducir el consumo de energía del Projector.

Reducción del consumo de energía del Projector

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** [Inténtelo](#)

Cambie las preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía para reducir el consumo.

- **Solución de ahorro energía** [Inténtelo](#)

Reduzca el consumo de energía ajustando la configuración del brillo.

- **Protección de pantalla** [Inténtelo](#)


Active el salvapantallas cuando el Projector muestre una imagen fija durante dos horas o más.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Ahorro de energía automático** [Inténtelo](#)


Cuando el Projector está conectado a Wi-Fi, esta función comprueba las señales Wi-Fi y los datos de uso del mando a distancia para determinar si se utiliza el Projector. Si se deja inactivo el Projector, la función apaga automáticamente la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Es posible que esta función no se admita, según el enrutador Wi-Fi.




- **Desactivar apagado automático** [Inténtelo](#)

Apaga automáticamente el Projector para reducir el consumo innecesario de energía si el Controlador de Projector y el mando a distancia no se usan durante el período establecido.

 En algunas regiones, la función **Desactivar apagado automático** no se admite si está en funcionamiento **Samsung TV Plus**.










- **Temporizador**

Configure el temporizador para que el Projector se apague automáticamente pasados 180 minutos como máximo.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

- **Tempor. apagado**

Puede establecer el **Tempor. apagado** para que el Projector se apague automáticamente a una hora determinada.


-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.
-  Para utilizar esta función, primero configure el **Hora**. **Inténtelo**
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora***
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Config.** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora** > **Hora***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Actualización del software del Projector


Compruebe la versión del software del Projector y actualícelo si es necesario.

 **NO apague el Projector antes de que finalice la actualización. El Projector se apagará y se encenderá automáticamente cuando haya finalizado la actualización del software. Los ajustes de vídeo y audio se restablecerán a los valores predeterminados después de una actualización de software.**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** [Inténtelo](#)

Actualización a través de la red


 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualizar ahora** [Inténtelo](#)

 La actualización desde la red necesita una conexión de red activa.

Actualización mediante un dispositivo USB

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualizar ahora** [Inténtelo](#)

Después de descargar el archivo de actualización del sitio web de Samsung y de guardarlo en un dispositivo USB, conecte este al Projector para realizar la actualización.

 Para actualizar con un dispositivo USB, descargue el paquete de actualización de Samsung.com a su ordenador. Después guarde el paquete de actualización en la carpeta del nivel superior del dispositivo USB. De lo contrario, el Projector no encontrará el paquete de actualización.

Actualización automática del Projector

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualización automática** [Inténtelo](#)

Si el Projector está conectado a la red, puede actualizar el software del Projector automáticamente mientras ve el Projector. Una vez completada la actualización en segundo plano, se aplicará la próxima vez que se encienda el Projector.

Si acepta los términos y condiciones de Smart Hub, **Actualización automática** se establece como **Activado** automáticamente. Para desactivar esta función use el botón Seleccionar.

 Esta función puede tardar más si se ejecuta otra función en la red al mismo tiempo.

 Esta función requiere una conexión de red.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Actualización a través de la red móvil

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualizar mediante red móvil** 

Utilizar una red móvil para actualizar el software.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Información sobre actualizaciones de seguridad

Se proporcionan actualizaciones de seguridad para mejorar la seguridad del dispositivo y proteger su información personal. Para obtener más información sobre las actualizaciones de seguridad, visite <https://security.samsungtv.com>.

 El sitio web solo ofrece algunos idiomas.

Uso de la función Configuración del control parental

Establezca la configuración de seguridad del contenido o las aplicaciones.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Configuración del control parental** 

Restrinja el acceso a contenido o aplicaciones que requieran supervisión paterna. Se puede acceder al contenido o las aplicaciones que se haya bloqueado introduciendo la contraseña.

- **Bloq clasific progr** 

Esta función es útil para controlar los programas que pueden ver los niños en el Projector según sus clasificaciones.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Bloq clasific progr](#)".

- **Marcar canales adultos** 

Habilita o deshabilita todos los servicios para adultos. Cuando están deshabilitados, los servicios para adultos no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Aplicar bloqueo de canal** 

Si se selecciona el menú, se puede activar o desactivar la función **Aplicar bloqueo de canal**.

Bloquee canales específicos para evitar que los niños vean contenido para adultos.

 Para usar esta función, se requiere el número PIN.

- **Configuración del bloqueo de canal** 

Establezca el canal que se debe bloquear o desbloquear.




- **Bloqueo de la aplicación** 

Establezca la aplicación instalada que se debe bloquear o desbloquear.

Funciones de audio y vídeo para personas con discapacidad visual o auditiva

Puede configurar las funciones para las personas con discapacidad visual o auditiva.

Ejecución de las funciones de accesibilidad

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** 

Ejecución de la Métodos abreviados de accesibilidad

La opción **Métodos abreviados de accesibilidad** proporciona fácil acceso a las funciones de accesibilidad. Para ver los **Métodos abreviados de accesibilidad**, mantenga pulsado el botón **+/-** (Volumen) durante 2 segundos o más. Puede activar o desactivar fácilmente las funciones, como por ejemplo **Guía de voz**, **Subtítulos de audio**, **Imagen desact.**, **Ampliación**, **Alto contraste**, **Aumentar menú y texto**, **Escala de grises**, **Inversión de color**, **SeeColors Mode**, **Aprender del mando a distancia**, **Conocer pantalla del menú**, **Subtítulos**, **Zoom de lengua de signos**, **Varias salidas de audio**, **Repetición lenta de los botones**, **Ordenar menús automáticamente**, **Accessibility Settings**, etc.

 Aunque la **Guía de voz** esté configurada como **Desactivado** o silenciada, la guía de voz de **Métodos abreviados de accesibilidad** está habilitada.


 Los menús rápidos pueden no aparecer dependiendo del modelo o de la zona geográfica.

Habilitación de guías de voz para personas con discapacidades visuales

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de la guía de voz** **Inténtelo**

Puede activar las guías de voz que describen las opciones de menú en voz alta para ayudar a las personas con discapacidades visuales. Para activar esta función, configure **Guía de voz** como **Activado**. Con la **Guía de voz** activada, el Projector proporciona guías de voz para cambiar de canal, ajustar el volumen, obtener información sobre programas actuales y de próxima emisión, visualizar la programación, otras funciones del Projector y distintos contenidos de **Internet** y de **Buscar**.

Puede ir a **Guía de voz** y luego pulsar el botón **Seleccionar** para activar o desactivar la función.

 La **Guía de voz** se proporciona en el idioma que se especifica en el **Idioma** del Projector. No obstante, la **Guía de voz** no admite algunos idiomas aunque aparezcan en la lista de **Idioma** del Projector. **Inglés** se admite siempre.

 Para obtener más información sobre los ajustes de **Idioma** del Projector, consulte [«Cambio del idioma de menú»](#).

Cambio del volumen, de la velocidad, del tono y del volumen de fondo del Projector de la Guía de voz

Puede configurar el **Volumen**, **Velocidad**, **Tono** y el **Volumen de fondo del Projector** de la guía de voz.

Configurar los subtítulos de audio

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de Subtítulos de audio**


Esta función lee en voz alta los subtítulos mostrados en contenido audiovisual. Puede cambiar el volumen y la velocidad de lectura de los subtítulos.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

La pantalla del Projector está apagada pero el audio continúa

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Imagen desact.** **Inténtelo**

Apague la pantalla del Projector y active solo el sonido para reducir el consumo de energía global. Cuando pulsa un botón del mando a distancia que no es el botón de volumen y de encendido mientras la pantalla está apagada, la pantalla del Projector se vuelve a encender.

 Es posible que esta función no se admita según la zona geográfica.

Amplíe la pantalla

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Ampliación](#) 

Amplíe la pantalla para agrandar la imagen o el texto. Puede ajustar el nivel de zoom o mover el área de zoom siguiendo las instrucciones que se muestran.


 Es posible que [Ampliación](#) no funcione en algunos menús o pantallas.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


Texto blanco sobre fondo negro (contraste alto)

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Alto contraste](#) 

Puede cambiar las pantallas de Smart Hub y de menús de configuración a texto blanco sobre fondo negro y cambiar automáticamente los menús del Projector de transparentes a opacos para facilitar la lectura de los textos.

 Si [Alto contraste](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

Aumento de tamaño de la fuente (para personas con discapacidades visuales)


 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Aumentar menú y texto](#) 

Puede aumentar el tamaño de la fuente en la pantalla. Para activar, configure [Aumentar menú y texto](#) como [Activado](#).

Configuración de la pantalla a blanco y negro

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) 

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector por blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si [Escala de grises](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inversión del color de la pantalla

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Inversión de color** Inténtelo

Puede invertir los colores del texto y del fondo de los menús de configuración que aparecen en la pantalla del Projector para facilitar su lectura.

 Si **Inversión de color** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Configuración de la función de corrección de color para usuarios con daltonismo

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **SeeColors Mode** Inténtelo

Esta función ayuda a los usuarios con daltonismo a percibir colores más vívidos.


Utilice esta función para personalizar los colores conforme a sus condiciones de visualización particulares y observar colores más vívidos en la pantalla.

 Cuando **SeeColors Mode** está en uso, algunos menús se deshabilitan.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Información sobre el mando a distancia (para personas con discapacidades visuales)

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Aprender del mando a distancia** Inténtelo

Esta función ayuda a las personas con una discapacidad visual a saber la posición de los botones del mando a distancia. Cuando esta función está activada, al pulsar un botón del mando a distancia el Projector dice el nombre correspondiente. Pulse dos veces el botón  para salir de **Aprender del mando a distancia**.

Información sobre el menú del Projector



 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Conocer pantalla del menú** Inténtelo

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

Visualización de emisiones de Projector con subtítulos

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Config. subtítulos** 

Configure **Subtítulos** como **Activado**. A continuación puede ver el programa con los subtítulos.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Esta función no tiene relación con las funciones de control de subtítulos de reproductores de DVD o Blu-ray. Para controlar subtítulos DVD o Blu-ray, utilice la función de subtítulos del reproductor DVD o Blu-ray y el mando a distancia del reproductor.

- **Subtítulos** 

Activa o desactiva los subtítulos.

- **Modo Subtítulos** 

Ajusta el modo de subtítulos.

- **Idioma de subtítulos** 

Establece el idioma de los subtítulos.

- **Subtítulos hablados**

Escuche una versión sonora de los subtítulos. Solo está disponible en las emisiones que ofrecen este servicio.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Selección del idioma de subtítulos de la emisión

Puede seleccionar el idioma predeterminado para los subtítulos. La lista puede variar según la emisión.

- **Idioma princ. subtítulos** 

Establece el idioma principal de los subtítulos.

- **Idioma sec. subtítulos** 

Establece el idioma secundario de los subtítulos.

Ampliación de la pantalla del lenguaje de signos para las personas con discapacidad auditiva

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de Zoom de lengua de signos** 

Puede hacer zoom en la pantalla del lenguaje de signos cuando el programa que está viendo se lo proporcione. Primero, configure el **Zoom de lengua de signos** como **Activado** y después seleccione **Editar Zoom de lengua de signos** para modificar la posición y el aumento de la pantalla de lengua de signos.

Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth (para personas con discapacidades auditivas)




 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Varias salidas de audio** **Inténtelo**

Puede encender el altavoz del Projector y los auriculares Bluetooth al mismo tiempo. Cuando esta función está activa, puede configurar el volumen de los auriculares Bluetooth a un volumen mayor que el volumen del altavoz del Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información sobre la conexión de dispositivos Bluetooth al Projector, consulte [«Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth»](#).

Configuración de los ajustes de repetición para los botones del mando a distancia

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de repetición de los botones del mando a distancia** **Inténtelo**



Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del mando a distancia para que disminuyan su velocidad cuando los mantenga pulsados. Primero, configure **Repetición lenta de los botones** como **Activado** y después ajuste la velocidad de funcionamiento en **Intervalo de repetición**.

Uso de Asistentes de Voz en el Projector






Puede modificar la configuración de un Asistente de voz tras seleccionarlo.

Seleccione el Asistente de voz









 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz** **Inténtelo**

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Voz** > **Asistente de voz**



Seleccione el **Asistente de voz** que desee para ayudar a controlar el Projector.

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Para utilizar esta función, el Projector debe estar conectado a la red.
-  Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.
-  **Asistente de voz** solo admite algunos idiomas, y las funciones admitidas pueden ser diferentes en función de la región geográfica.
-  Es posible que la función **Activación por voz** no se admita según el modelo, el **Asistente de voz** o la región geográfica.

- **Bixby/Amazon Alexa**

-  Para usar el **Asistente de voz**, siga las instrucciones de la pantalla del Projector para habilitar el **Asistente de voz** seleccionado.
-  Para cambiar la configuración del **Asistente de voz**, abra el menú Configuración situado debajo de cada **Asistente de voz**.
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz*** **Inténtelo**
 -  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Voz** > **Asistente de voz***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

-  Para habilitar los menús de Ajustes de cada **Asistente de voz**, inicie sesión en cada **Asistente de voz**.
-  Para obtener un ejemplo de Comando de voz, vea los menús de Ajustes para cada **Asistente de voz**.

Uso de otras funciones

Puede visualizar otras funciones.

Cambio del idioma de menú

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Idioma** 

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Idioma**)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Configuración de una contraseña


 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN** 

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Cambiar PIN**)

Aparece la ventana de introducción del PIN. Introduzca un PIN. Vuelva a introducirlo para confirmar.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Si ha olvidado su PIN, puede restablecerlo con el mando a distancia. Con el Projector encendido, pulse los siguientes botones del mando a distancia en el orden que se muestra para restablecer el PIN a «0000» (para Francia e Italia: "1111").


Pulse el botón **+/-** (Volumen). > Sub. vol. >  > Bajar vol. >  > Sub. vol. > .


Selección del modo de uso o Modo Demo tienda

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Modo de uso** 

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Modo de uso**)

Puede configurar el Projector para entornos comerciales ajustando el **Modo de uso** a **Modo Demo tienda**.

 Para los demás usos, seleccione **Modo casa**.

 Use el **Modo Demo tienda** solo en establecimientos comerciales. Con el **Modo Demo tienda**, algunas funciones están deshabilitadas y los ajustes del Projector se restablecen automáticamente después de un tiempo determinado previamente.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.


 **Modo Demo tienda** no está disponible desde el menú del Projector, sino solamente durante la configuración inicial.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Uso del Modo de mantenimiento

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Modo de mantenimiento**

Proteja su información personal si otra persona repara o utiliza el Projector. Una vez se enciende el modo de servicio, se bloquea el acceso a las aplicaciones o al contenido. Para hacer una copia de los datos en los que se guarda la configuración, conecte una tarjeta de memoria USB al Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Gestión de dispositivos externos

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Administrador de conexión de dispositivos** 

( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador de conexión de dispositivos**)

Al conectar dispositivos externos, como dispositivos móviles o tabletas conectadas a la misma red que el Projector, para poder compartir contenido, puede ver la lista de los dispositivos permitidos y dispositivos conectados.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.




- **Notificación de acceso**

Configure si desea que se muestre una notificación cuando un dispositivo externo, como un dispositivo móvil o una tableta, intente conectarse al Projector.



- **Lista de dispositivos**

Gestionar una lista de dispositivos externos registrados en el Projector.

Control de su dispositivo Galaxy con el teclado y el ratón

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Config.](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Multi Control](#)

Active [Multi Control](#) para conectar dispositivos Galaxy cercanos y utilizarlos con su teclado y ratón.



-  Para conectarse a dispositivos cercanos, active [Multi Control](#), el Wi-Fi y el Bluetooth en los dispositivos, y asegúrese de que los dispositivos estén conectados a la misma red inalámbrica y que se haya iniciado sesión en ellos con la misma cuenta de Samsung.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de AirPlay

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Ajustes de Apple AirPlay](#) [Inténtelo](#)

( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Ajustes de Apple AirPlay](#))

Puede utilizar AirPlay para ver contenido desde su iPhone, iPad o Mac en la pantalla del Projector.


-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Restauración de la configuración de fábrica del Projector

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Restablecimiento de los valores de fábrica](#) [Inténtelo](#)

Puede restaurar todas las configuraciones de fábrica del Projector.

- Seleccionar [Restablecimiento de los valores de fábrica](#). Aparece la ventana de introducción del PIN de seguridad.
- Introduzca el PIN de seguridad y seleccione [Restaurar](#). Se restablecen todos los valores. El Projector se apaga y se enciende de nuevo automáticamente y muestra la pantalla de configuración inicial.

-  Para obtener más información sobre [Restablecimiento de los valores de fábrica](#), consulte la Guía del usuario sencilla que se suministra con el Projector.

Configuración Conexión automática de audio de Bluetooth

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Conexión automática de audio de Bluetooth](#) [Inténtelo](#)

Reconecta automáticamente el último dispositivo de audio con Bluetooth.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Precauciones y notas

Puede obtener instrucciones e información que debe leer después de la instalación.


Lea antes de utilizar Apps

Lea estas instrucciones antes de utilizar Apps.

- Si quiere descargar nuevas aplicaciones utilizando **Apps**, primero debe iniciar sesión en su cuenta de Samsung.
- Debido a las características de producto que ofrece el Smart Hub de Samsung, así como a las limitaciones en el contenido disponible, es posible que algunas funciones y aplicaciones y algunos servicios no estén disponibles en todos los dispositivos o en todos los territorios. Visite <https://www.samsung.com> para obtener más información sobre determinados dispositivos y sobre la disponibilidad de los contenidos. Los servicios y la disponibilidad de los contenidos pueden modificarse sin previo aviso.
- Samsung no se responsabiliza en ningún caso de ninguna interrupción de los servicios de aplicaciones causada por el proveedor del servicio por cualquier motivo.
- Los servicios de las aplicaciones se pueden proporcionar solo en inglés y el contenido disponible puede variar según la zona geográfica.
- Para obtener más información sobre las aplicaciones, visite el sitio web del proveedor de servicios de la aplicación.
- Una conexión a la red inestable puede causar demoras e interrupciones. Asimismo, las aplicaciones pueden finalizar automáticamente según el entorno de red. Si esto ocurre, compruebe la conexión a la red e inténtelo de nuevo.
- Los servicios y las actualizaciones de las aplicaciones pueden no estar disponibles.
- El proveedor de servicios puede modificar el contenido de las aplicaciones sin previo aviso.
- Los servicios específicos pueden variar según la versión de la aplicación instalada en el Projector.
- Las funciones de una aplicación pueden cambiar en futuras versiones de la aplicación. Si esto ocurre, ejecute el tutorial de la aplicación o visite el sitio web del proveedor de servicios.
- Según la política del proveedor de servicios, es posible que algunas aplicaciones no admitan la multitarea.
- Para obtener detalles sobre cómo suscribirse o anular la suscripción a una aplicación, póngase en contacto con el proveedor de servicios.


Lea antes de utilizar la función de Internet

Lea esta información antes de utilizar la función de Internet.

- La descarga de archivos no se admite.
- Es posible que la función de **Internet** no pueda acceder a determinadas páginas web, incluidas las gestionadas por determinadas empresas.
- El Projector no admite la reproducción de vídeos flash.
- El comercio electrónico para compras en Internet no se admite.
- ActiveX no se admite.
- Solo se admite un número limitado de fuentes. Algunos símbolos y caracteres puede que no se vean correctamente.
- La respuesta a los comandos remotos y la visualización en pantalla correspondiente se pueden demorar durante la carga de una página web.
- La carga de una página web se puede demorar o interrumpir definitivamente en función del estado de los sistemas implicados.
- No se admiten las funciones de copiar y pegar.
- Cuando se compone un correo electrónico o un mensaje simple, algunas funciones como el tamaño de fuente y la selección del color pueden no estar disponibles.
- Hay una limitación en el número de marcadores y en el tamaño del archivo de registro que se puede guardar.
- El número de ventanas que puede abrirse simultáneamente es limitado.
- La velocidad de navegación por la web variará según el entorno de red.
- Los vídeos incorporados en una página web no se pueden reproducir cuando se está ejecutando la función PIP (imagen en imagen).
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
- El historial de navegación se guarda de más reciente a más antiguo, y las entradas más antiguas se sobrescriben en primer lugar.
- Según los tipos de códecs de vídeo/audio admitidos, es posible que no se reproduzcan algunos archivos de vídeo y audio HTML5.
- Es posible que las fuentes de vídeo de proveedores de servicios de transmisiones de vídeo optimizadas para PC no se reproduzcan correctamente en nuestro navegador de **Internet**.

Lea antes de configurar una conexión inalámbrica a la red

Precauciones para la red inalámbrica

- Este Projector admite los protocolos de comunicación IEEE 802.11a/b/g/n/ac. Los archivos de vídeo guardados en un dispositivo conectado al Projector a través de una red doméstica es posible que no se reproduzcan adecuadamente.
 -  Es posible que algunos de los protocolos de comunicación IEEE 802.11 no se admitan en función del modelo o de la región geográfica.
- Para utilizar la red inalámbrica, el Projector debe estar conectado a un punto de acceso o un módem inalámbrico. Si el punto de acceso inalámbrico admite DHCP, el Projector puede utilizar DHCP o una dirección IP estática para conectarse a la red inalámbrica.
- Seleccione un canal que no esté usando en ese momento el punto de acceso inalámbrico. Si canal ajustado está utilizándolo el punto de acceso inalámbrico para comunicarse con otro dispositivo, el resultado suele ser una interferencia o un fallo de comunicación.
- La mayoría de las redes inalámbricas disponen de un sistema de seguridad opcional. Para habilitar un sistema de seguridad de red inalámbrica, debe crear una contraseña compuesta por letras y números. Esta contraseña será necesaria para conectarse a un punto de acceso con seguridad habilitada.

Protocolos de seguridad inalámbrica

El Projector solo admite los siguientes protocolos de seguridad de red inalámbrica. El Projector no puede conectarse a puntos de acceso inalámbricos no certificados.




- Modo de autenticación: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Tipos de encriptación: WEP, TKIP, AES

De conformidad con las especificaciones de certificación Wi-Fi, el Projector Samsung no admite cifrado de seguridad WEP o TKIP en redes que se ejecuten en el modo 802.11n. Si el punto de acceso inalámbrico admite WPS (configuración Wi-Fi protegida), puede conectar el Projector a la red mediante PBC (configuración de botón de comando) o un PIN (número de identificación personal). WPS configura automáticamente el SSID y la clave WPA.

Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música

Lea esta información antes de reproducir contenido multimedia.

Limitaciones sobre el uso de archivos de fotos, vídeo y música Inténtelo

- El Projector solo admite dispositivos USB de clase de almacenamiento masivo (MSC). MSC es una designación de clase para los dispositivos de almacenamiento masivo. Los tipos de dispositivos MSC incluyen unidades de disco duro externas, lectores de tarjetas Flash y cámaras digitales. (Los concentradores USB no se admiten.) Estos tipos de dispositivos se deben conectar directamente al puerto USB. Si se emplea un cable alargador USB o se utilizan dos unidades de disco duro externas simultáneamente, no se podrá reconocer un dispositivo USB ni leer los archivos que contenga. No desconecte los dispositivos USB mientras se estén transfiriendo archivos.
- Al conectar un disco duro externo, utilice el puerto USB (HDD 5V 1A). Es aconsejable utilizar un disco duro externo con su propio adaptador de corriente.
 -  En los modelos donde no aparezca la indicación HDD 5V 1A, conecte la unidad a uno de los puertos USB (5V 1.0A/0.5A).
 -  Algunos modelos no disponen del puerto USB HDD 5V 1A. En esos modelos que tengan puertos 5V 1.0A y 5V 0.5A, conecte la unidad a uno de tales puertos.
- Algunas cámaras digitales y algunos dispositivos de audio quizás no sean compatibles con el Projector.
- Si hay varios dispositivos USB conectados al Projector, es posible que el Projector no reconozca alguno de ellos o ninguno. Los dispositivos USB que utilizan una entrada de alta potencia debe conectarse al puerto USB (HDD 5V 1A).
 -  Algunos modelos no disponen del puerto USB HDD 5V 1A. En esos modelos que tengan puertos 5V 1.0A y 5V 0.5A, conecte la unidad a uno de tales puertos.
- El Projector admite los sistemas de archivos FAT, exFAT y NTFS.
- En la lista de contenido multimedia, el Projector puede mostrar hasta 1000 archivos por carpeta. Sin embargo, si el dispositivo USB contiene más de 8000 archivos y carpetas, tal vez no se pueda acceder a alguno de ellos.
- Es posible que algunos archivos, según sea su codificación, no se reproduzcan en el Projector.
- Algunos archivos no se admiten en todos los modelos.
- Los códecs DivX y DTS no se admiten en los modelos de Projector Samsung de 2024.

Subtítulos admitidos

Formatos de subtítulos

Nombre	Formato
Texto temporizado MPEG-4	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub o .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT Text	.xml

Formatos de vídeo con subtítulos


Nombre	Contenedor
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
Texto temporizado MPEG-4	MP4
TTML en streaming suave	MP4
SMPTE-TT Text	MP4
SMPTE-TT PNG	MP4

Resoluciones y formatos de imagen admitidos

Extensión del archivo	Formato	Resolución
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 El formato MPO se admite parcialmente.

 Es posible que el formato HEIF no se admita según el modelo o la región geográfica.

 HEIF solo admite una imagen única de tipo cuadrícula (grid), y su resolución mínima debe ser de al menos 512 píxeles de ancho o alto.

Formatos y códecs de música admitidos

Extensión del archivo	Formato	Códec	Nota
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Admite hasta 16/24 Bit, 48/96/192 kHz, 5.1 canales
*.ogg	OGG	Vorbis	Admite hasta 2 canales
*.wma	WMA	WMA	WMA se admite hasta 10 canales Pro 5.1. El audio WMA Lossless no se admite.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Admite tipo 0 y tipo 1. No se admite la búsqueda. Solo admite dispositivo USB.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Otras restricciones

- Es posible que los códecs no funcionen adecuadamente si hay algún problema con el contenido.
- El contenido de vídeo no se reproduce o se reproduce incorrectamente si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- El sonido o el vídeo pueden no funcionar si su velocidad de bits/velocidad de fotogramas estándar es superior al rango de compatibilidad del Projector.
- Si hay un error en la tabla de índice, la función de búsqueda (Saltar) no funciona.
- Cuando se reproduce un vídeo a través de una conexión de red, es posible que no se reproduzca correctamente debido a las velocidades de transmisión de los datos.
- Algunos dispositivos USB/cámara digital pueden no ser compatibles con el Projector.
- El códec HEVC solo está disponible en los contenedores MKV /MP4 / TS.

Descodificadores de vídeo

- H.264 FHD se admite hasta el nivel 4.2 (Projector no admite FMO/ASO/RS)
- H.264 UHD se admite hasta el nivel 5.1. (Projector no admite FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD se admite hasta el nivel 4.1.
- HEVC UHD se admite hasta el nivel 5.1.
- VC1 AP L4 no se admite.
- GMC 2 o superior no se admite.

Descodificadores de audio

- WMA se admite hasta 10 canales Pro 5.1, perfil M2.
- WMA1, WMA lossless / Voz no se admite.
- QCELP y AMR NB/WB no se admiten.
- Vorbis se admite hasta 5,1 canales.
- Dolby Digital+ se admite hasta canales 5.1.
- Las velocidades de muestra admitidas son de 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 y 48 KHz y varían según el códec.

Códecs de vídeo admitidos (serie The Freestyle)

Formato de archivo	Contenedor	Códecs de vídeo	Resolución	Velocidad de fotograma (fps)	Velocidad de bits (Mbps)	Códecs de audio
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ -Law)
*.mkv		HEVC (H.265 - Main, Main10)		60	50	
*.asf		Motion JPEG		60	20	
*.wmv		MPEG4 SP/ASP				
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)		30	40	
*.mov		MPEG2				
*.3gp		MPEG1		60	40	
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3				
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)		60	40	
*.mpeg		H.263 Sorenson				
*.ts		VP6		60	40	
*.tp		AV1				
*.trp				60	40	
*.flv						
*.vob				60	40	
*.svi						
*.m2ts		60	40			
*.mts						
*.webm	WebM	VP8	1920 x 1080	60	20	Vorbis
		VP9 (Perfil 0 y perfil 2 admitidos)		60	50	
		AV1		60	40	
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)		60	20	RealAudio 6

Otras restricciones

- Es posible que los códecs no funcionen adecuadamente si hay algún problema con el contenido.
- El contenido de vídeo no se reproduce o se reproduce incorrectamente si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- El sonido o el vídeo pueden no funcionar si su velocidad de bits/velocidad de fotogramas estándar es superior al rango de compatibilidad del Projector.
- Si hay un error en la tabla de índice, la función de búsqueda (Saltar) no funciona.
- Cuando se reproduce un vídeo a través de una conexión de red, es posible que no se reproduzca correctamente debido a las velocidades de transmisión de los datos.
- Algunos dispositivos USB/cámara digital pueden no ser compatibles con el Projector.
- El códec HEVC solo está disponible en los contenedores MKV /MP4 / TS.

Descodificadores de vídeo

- H.264 FHD se admite hasta el nivel 4.2 (Projector no admite FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD se admite hasta el nivel 4.1.
- VC1 AP L4 no se admite.
- GMC 2 o superior no se admite.

Descodificadores de audio

- WMA se admite hasta 10 canales Pro 5.1, perfil M2.
- WMA1, WMA lossless / Voz no se admite.
- QCELP y AMR NB/WB no se admiten.
- Vorbis se admite hasta 5,1 canales.
- Dolby Digital+ se admite hasta canales 5.1.
- Las velocidades de muestra admitidas son de 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 y 48 KHz y varían según el códec.

Lea después de instalar el Projector

Lea esta información después de instalar el Projector.

Tamaños de imagen y señales de entrada


El **Tamaño de imagen** se aplica a la fuente actual. La **Tamaño de imagen** aplicada seguirá siendo vigente siempre que seleccione esta fuente a menos que la modifique.

Señal de entrada	Tamaño de imagen
HDMI (720p)	16:9 estándar, Personal, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	16:9 estándar, Personal, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	16:9 estándar, Personal
HDMI (4096 x 2160p)	16:9 estándar, Personal
USB (720p)	16:9 estándar, Personal, 4:3
USB (1080i/p a 60 Hz)	16:9 estándar, Personal, 4:3
USB (3840 x 2160p a 24/30 Hz)	16:9 estándar, Personal
USB (3840 x 2160p a 60 Hz)	16:9 estándar, Personal
USB (4096 x 2160p a 24/30/60 Hz)	

 Esta señal de entrada puede variar según el modelo y la región geográfica.

 Los puertos de entrada para dispositivos externos pueden variar según el modelo y la región geográfica.

Instalación de un bloqueo antirrobo

Un bloqueo antirrobo es un dispositivo físico que se puede utilizar para proteger el Projector contra robos. Busque la ranura de bloqueo en la parte posterior del Projector. La ranura tiene un icono  junto a ella. Para utilizar el bloqueo, enrolle el cable alrededor de un objeto lo bastante pesado para que no se pueda transportar e insértelo en la ranura de bloqueo del Projector. El bloqueo se vende por separado. El método de uso del bloqueo antirrobo puede variar según cada modelo. Consulte el manual de usuario del bloqueo para obtener más información.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Resoluciones admitidas para señales de entrada de UHD

Compruebe la resolución admitida para las señales de entrada de UHD.

- Resolución: 3840 x 2160p

Si Ampliación de señal de entrada está configurado como Desactivado

Velocidad de fotograma (fps)	Profundidad de color / Muestreo de croma	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	-	-	-	0

Si Ampliación de señal de entrada está configurado como Activado

Velocidad de fotograma (fps)	Profundidad de color / Muestreo de croma	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	0	0	0	0
	10 bits	-	-	0	0

Lea antes de conectar un ordenador (resoluciones admitidas)

Compruebe las resoluciones admitidas para las señales de entrada de ordenador.

Cuando conecte el Projector a un ordenador, configure la tarjeta de vídeo del ordenador con una de las resoluciones estándar relacionadas en las tablas siguientes. El Projector se ajustará automáticamente a la resolución elegida. Tenga en cuenta que la resolución óptima y recomendada es de 3840 x 2160 @ 60 Hz. Si elige una resolución que no figure en las tablas, es posible que la pantalla se quede en blanco o parpadee, o que solo se encienda el receptor del mando a distancia. Consulte el manual del usuario de la tarjeta gráfica para ver las resoluciones compatibles.

 La resolución nativa es de 3840 x 2160 @ 60 Hz con la [Ampliación de señal de entrada](#) configurada como **Activado**. La resolución nativa es 3840 x 2160 a 30 Hz con [Ampliación de señal de entrada](#) configurado como **Desactivado**.

IBM

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/vertical)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/vertical)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

VESA CVT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Es posible que la resolución no se admita según el modelo.

 La resolución 2560 x 1440 @ 60 Hz no se admite en [Modo Juego](#).

CTA-861

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Es posible que la resolución no se admita según el modelo.

Resoluciones admitidas para señales de vídeo

Compruebe las resoluciones admitidas para las señales de vídeo.

CTA-861

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Es posible que la resolución no se admita según el modelo.

VESA CVT

Resolución (Puntos x líneas)	Formato de pantalla	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia del reloj (MHz)	Polaridad (horizontal/ vertical)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -



 Es posible que la resolución no se admita según el modelo.

Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth

Lea esta información antes de utilizar un dispositivo Bluetooth.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Restricciones de uso de Bluetooth

- Puede haber problemas de compatibilidad según los dispositivos Bluetooth. (Un auricular móvil exclusivo puede no estar disponible según el entorno.)
- Pueden producirse problemas de sincronización de voz.
- El Projector y los dispositivos Bluetooth pueden desconectarse, según la distancia que haya entre ellos.
- Un dispositivo Bluetooth puede emitir un zumbido o funcionar incorrectamente:
 - Cuando una parte del cuerpo está en contacto con el sistema de recepción/transmisión del dispositivo Bluetooth o el Projector.
 - Cuando el dispositivo está sujeto a variaciones eléctricas debidas a obstrucciones causadas por una pared, una esquina o una división de oficina.
 - Cuando el dispositivo está expuesto a interferencias eléctricas de dispositivos en la misma banda de frecuencia, incluidos equipos médicos, hornos de microondas y redes LAN inalámbricas.
- Si el problema persiste, se recomienda usar una conexión por cable.
 - Puerto DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)
 -  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
 -  Es posible que el puerto óptico no se admita según el modelo.
 - Puerto HDMI (eARC/ARC)

Licencias y otra información

Compruebe las licencias, otra información y las marcas comerciales aplicadas en el Projector.

Dolby Audio

Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Es posible que esta licencia no se admita según el modelo o la zona geográfica.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



POWERED BY

QUICKSET[®]

 Es posible que esta licencia no se admita según el modelo o la zona geográfica.

(Solo Europa / Israel / Turquía)

Visite www.samsung.com/global/ecodesign_energy para encontrar más información sobre el modo apagado, el modo de espera y el modo de espera en red asociados con la regulación de diseño ecológico de espera de la UE.

Solución de problemas

A continuación se ofrecen soluciones a distintos problemas.







Problemas con las imágenes

Cuando hay algún problema con la imagen del Projector, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

La pantalla parpadea o se ha oscurecido

Si advierte que el Projector parpadea o se atenúa la iluminación esporádicamente, es posible que tenga que desactivar alguna de las funciones de eficiencia energética.

Deshabilite [Solución de ahorro energía](#) o [Intensificador de contraste](#).







-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro energía](#) **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Intensificador de contraste](#) **Inténtelo**

Ejecute la [Prueba de imagen](#). Cuando la calidad de la imagen comprobada es normal, compruebe la señal del dispositivo conectado.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) **Inténtelo**

La imagen no es brillante o los colores de la imagen no se ven claros

Si la pantalla se ve demasiado atenuada, pruebe a cambiar la configuración de [Restablecer imagen](#) o a desactivar [Optimización del brillo](#), [Solución de ahorro energía](#).



-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restablecer imagen](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro energía](#) [Inténtelo](#)

Vaya a [Imagen](#) y ajuste la configuración de [Modo imagen](#), [Contraste](#), [Brillo](#) y [Nitidez](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Modo imagen](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Contraste](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Brillo](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Nitidez](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Color](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Matiz \(V/R\)](#) [Inténtelo](#)

Los colores de la imagen aparecen en blanco y negro o no se ven como deberían verse

Si los colores del producto o los blancos/negros absolutos parecen estar apagados, inicie [Prueba de imagen](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) [Inténtelo](#)





Compruebe si [Escala de grises](#) está configurado como [Activado](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) [Inténtelo](#)

El Projector se apaga solo automáticamente







Si el Projector parece que se apaga solo, desactive alguna de las funciones de eficiencia energética del Projector.

Compruebe si **Temporizador** se ha habilitado. El **Temporizador** apaga automáticamente el Projector tras un periodo de tiempo establecido.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Temporizador** **Inténtelo**
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Temporizador**

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Si el **Temporizador** no está habilitado, compruebe si **Desactivar apagado automático** o **Tempor. apagado** están habilitados y deshabilítelos.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Desactivar apagado automático** **Inténtelo**
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Tempor. apagado** **Inténtelo**
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Tempor. apagado** **Inténtelo**

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

No se puede encender

Si tiene algún problema al encender el Projector, antes de llamar al servicio técnico puede realizar algunas comprobaciones.

Asegúrese de que el cable de alimentación del Projector está conectado correctamente en ambos extremos y de que el mando a distancia funciona con normalidad.

Asegúrese de que el cable del Projector está conectado firmemente.

No se encuentra un canal

Cuando use un receptor de radiodifusión, como un descodificador e IPProjector, compruebe la conexión al Projector.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) [Inténtelo](#)


Cuando el síntoma continúe, póngase en contacto con su proveedor de servicios.

La imagen del Projector no se ve tan bien como en la tienda.

Las pantallas de la tienda están sintonizadas a un canal UHD digital o a un canal HD.



Cambie la resolución de salida de sus dispositivos, como un receptor de radiodifusión digital, IPProjector o un descodificador, a UHD o HD.

Asegúrese de utilizar un cable HDMI para disfrutar de vídeos en alta calidad.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de vídeo](#)
> [HDMI](#)

Para conectar el Projector a su PC, asegúrese de que la tarjeta gráfica de su PC admita resoluciones UHD.

Para obtener más información sobre las resoluciones UHD, consulte [«Resoluciones admitidas para señales de entrada de UHD»](#).

-  Asegúrese de que el decodificador o el decodificador por cable es compatible con el contenido o la emisión para UHD y establezca la resolución. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor de servicios.
-  Cuando use un canal [Samsung TV Plus](#), compruebe la conexión de la red. Cuando la velocidad de la red es lenta, es posible que la aplicación no funcione o que la imagen sea de mala calidad.

El vídeo mostrado se ve borroso

Si ve la imagen desenfocada o con vibraciones en la pantalla, utilice la función [Configuración de claridad de imagen](#) para resolver el problema.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Configuración de claridad de imagen](#) [Inténtelo](#)

La imagen se ve distorsionada.

La compresión del contenido de vídeo puede causar imágenes distorsionadas, especialmente en las escenas de movimiento rápido de programas deportivos y películas de acción.







Retire y vuelva a conectar el cable de alimentación y compruebe la batería del mando a distancia.

Si la recepción de la señal es débil o de mala calidad, puede producirse una distorsión de la pantalla, pero no se trata de un problema de funcionamiento.

La utilización de teléfonos móviles cerca del Projector (menos de 1 metro) puede causar ruido en los canales analógicos y digitales.

Hay una línea de puntos en el borde de la pantalla.

Cambie el **Tamaño de imagen** a **16:9 estándar**.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Configuración del tamaño de imagen** > **Tamaño de imagen** **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Configuración para expertos** > **Configuración del tamaño de imagen** > **Tamaño de imagen**

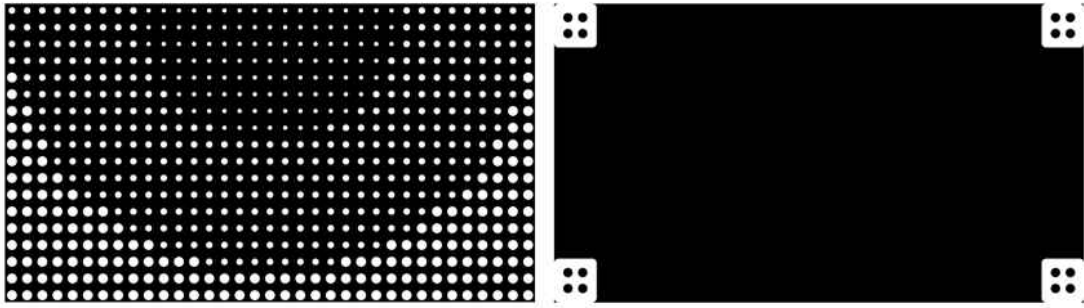
Cambie la resolución de salida del dispositivo externo.


 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

La pantalla de patrón aparece cada vez que enciendo el Projector.

Si se conecta el Soporte de pie táctil y se enciende el Projector, el modo de reconocimiento de la zona táctil para la calibración de la pantalla se activa automáticamente. Puede que la pantalla proyectada se vea distorsionada o que el reconocimiento de la zona táctil falle en función del entorno en el que esté instalado el Soporte de pie táctil.

- Factores ambientales que afectarían al reconocimiento de la zona táctil: Una superficie de proyección irregular o reflectante, presencia de suciedad u obstáculos alrededor del sensor, una superficie de proyección más pequeña que la pantalla proyectada, etc.



 La imagen mostrada puede ser diferente de lo que muestra el Projector según el modelo.


 Esta función solo está disponible en modelos que admiten el Soporte de pie táctil.

La imagen no se muestra en pantalla completa.

En los canales de alta definición (HD) aparecen barras negras a cada lado de la pantalla cuando se muestra contenido SD mejorado (4:3).

Aparecen barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla cuando se ven películas con una relación de aspecto distinta a la del Projector.

Ajuste las opciones de tamaño de imagen del dispositivo externo o establezca el Projector en el modo de pantalla completa.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración del tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#) [Inténtelo](#)

La función de Subtítulos del menú del Projector está desactivada.

Cuando se conecta un dispositivo externo con un cable HDMI o de Componentes, la función [Subtítulos](#) no está disponible. Ajuste la configuración de los subtítulos en el dispositivo externo.







Los subtítulos aparecen en la pantalla del Projector.

Apague la función de [Subtítulos](#) en [Config. subtítulos](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Config. subtítulos](#) > [Subtítulos](#) **Inténtelo**

El HDR del dispositivo externo conectado se apaga.

Si la función [Ampliación de señal de entrada](#) está activada, el rango de recepción de señales de entrada HDMI se amplía, lo que permite ver contenido HDR enviado desde un dispositivo externo.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Ampliación de señal de entrada](#) **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Ampliación de señal de entrada](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Problemas de sonido y ruido

Cuando hay algún problema con el sonido del Projector, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?

El método de conexión puede variar en función del dispositivo de audio como HDMI (eARC/ARC), Óptico, Bluetooth y wifi.

Para más información sobre cómo conectar un dispositivo de audio, ejecute la [Guía de conexión](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#)

No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.

Compruebe el control del volumen del Projector y, a continuación, compruebe el control del volumen del dispositivo externo (descodificador por cable o por satélite, DVD, Blu-ray, etc.) conectado al Projector.

Compruebe la conexión del cable entre un dispositivo externo y el Projector e intente de nuevo la conexión por cable.

La imagen es buena pero no hay sonido.

Compruebe el ajuste de [Salida de sonido](#).

Si está configurado como [Altavoz del Projector](#), compruebe el ajuste del volumen.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Salida de sonido](#)
[Inténtelo](#)

Si utiliza un dispositivo externo, compruebe la opción de salida de audio del dispositivo.

Por ejemplo, quizá deba cambiar la opción de audio de su descodificador de cable a HDMI si el descodificador está conectado al Projector por medio de un cable HDMI.

Para oír el sonido del ordenador, conecte un altavoz externo al conector de salida de audio del ordenador.

Si el Projector tiene un terminal de auriculares, asegúrese de que no haya otro dispositivo conectado.

Reinicie el dispositivo conectado desconectándolo y volviendo a conectar el cable de alimentación del dispositivo.

Con un decodificador o decodificador por cable, compruebe la conexión del cable y reinicie el dispositivo externo.

Cuando el síntoma continúe, póngase en contacto con su proveedor de servicios.

HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.

Compruebe si [Formato de audio de salida digital](#) está configurado como [Sin procesar](#).

Si se utiliza una barra de sonido o un receptor A/V que no admite [Dolby Digital+](#) y se selecciona [Sin procesar](#), no hay sonido cuando se recibe una fuente [Dolby Digital+](#).

Se recomienda establecer [Formato de audio de salida digital](#) como [Automático](#) si solo se admite un formato de audio limitado dependiendo del rendimiento de la barra de sonido o receptor A/V conectados.

- [🏠](#) > [☰ \(botón de dirección izquierda\)](#) > [⚙️ Configuración](#) > [⚙️ Toda la configuración](#) > [🔊 Sonido](#) > [⚙️ Configuración para expertos](#) > [Formato de audio de salida digital](#) > [Automático](#)

Los altavoces hacen un ruido extraño.

Ejecute la [Prueba de sonido](#).

- [🏠](#) > [☰ \(botón de dirección izquierda\)](#) > [⚙️ Configuración](#) > [🛠️ Asistencia](#) > [🛠️ Mantenimiento del dispositivo](#) > [🛠️ Autodiagnóstico](#) > [Prueba de sonido](#) [Inténtelo](#)

Compruebe que el cable de audio está conectado al conector de salida de audio correcto del dispositivo externo.

El sonido se interrumpe.




La calidad del sonido puede verse afectada si el enrutador inalámbrico está cerca del altavoz Bluetooth. Coloque el altavoz Bluetooth lo más cerca posible del Projector sin obstáculos entre ellos. No coloque el enrutador inalámbrico cerca del cuerpo del altavoz Bluetooth.

Para minimizar las interrupciones, se recomienda un punto de acceso inalámbrico que utilice una frecuencia de 5 GHz. Es posible que el 5 GHz no esté disponible dependiendo del modelo.

Cuando el síntoma continúe, se recomienda usar una conexión por cable como HDMI (eARC/ARC) y Óptico.

Cada vez que se utiliza una función en el Projector o se cambia de canal, el Projector expresa la actividad. El Projector explica con voz en off las escenas de vídeo que aparecen en la pantalla.

Apague la función de [Guía de voz](#) en [Configuración de la guía de voz](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de la guía de voz](#) > [Guía de voz](#) **Inténtelo**




El audio del Projector no se reproduce a través de la barras de sonido o el receptor A/V.

Compruebe la fuente de alimentación de la barra de sonido o del receptor A/V y sus ajustes.







- Al conectar el cable óptico entre el Projector y la barra de sonido o el receptor A/V, asegúrese de que la salida de sonido se configura como [Destinatario \(óptico\)](#) en el Projector.
- En caso de una conexión por HDMI-eARC, asegúrese de que se encuentra conectado al puerto HDMI dedicado a eARC del Projector. Sin embargo, la función eARC puede utilizarse solo cuando la barra de sonido o el receptor A/V sean compatibles.

El sonido no se oye con claridad.

Cambie a un modo de sonido adecuado.







-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Modo de sonido](#) **Inténtelo**

Cuando el [Modo Inteligente](#) y [Sonido profesional adaptable](#) están activados, los efectos de sonido se ajustan automáticamente al ambiente.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Modo Inteligente](#) **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Modo Inteligente](#)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Para optimizar el sonido en función del ambiente, seleccione [Sonido profesional adaptable](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Sonido profesional adaptable](#) **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Configuración del modo Inteligente](#) > [Sonido profesional adaptable](#)







 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.

Compruebe la conexión del cable entre el Projector y el dispositivo externo.

Al conectar un altavoz externo como un sistema Home Theatre mediante HDMI, asegúrese de que está conectado al puerto HDMI (eARC/ARC) del Projector. Asegúrese de que **Anynet+ (HDMI-CEC)** se encuentra activado en el Projector. **Inténtelo**

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 Si se conecta un dispositivo a través de Óptico*, el control de volumen puede no ser posible según el dispositivo.

*: Es posible que el puerto óptico no se admita según el modelo.

Deseo apagar y encender el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Cuando conecte la barra de sonido Samsung al Projector mediante Bluetooth, la alimentación se apaga y se enciende a la vez. Es posible que no sea compatible según el modelo de la barra de sonido Samsung.

Cuando conecta un dispositivo de audio compatible con HDMI eARC al puerto HDMI (eARC) del Projector, la alimentación se apaga y se enciende a la vez.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

Cuando hay algún problema con la conexión del Projector a dispositivos externos como un PC, una consola de juegos o un dispositivo móvil, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

Aparece el mensaje “Modo no compatible”.

Ajuste la resolución de salida del dispositivo externo a una resolución compatible con el Projector.

La imagen es buena pero no hay sonido.



Si utiliza una conexión HDMI, compruebe la configuración de la salida del audio del PC.

Si utiliza un cable DVI a HDMI, se necesita un cable de audio independiente.

Para oír el sonido del ordenador, conecte los altavoces externos al conector de salida de audio del ordenador.

Deseo conectarme a un PC y a un dispositivo móvil mediante duplicado de pantalla.

Para conectar de forma inalámbrica el Projector a su ordenador, lea las instrucciones en [PC > Uso compartido de pantalla \(Inalámbrico\)](#) de la [Guía de conexión](#) y luego intente conectarlo.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [PC](#) > [Uso compartido de pantalla \(Inalámbrico\)](#)

Confirme que el Projector y su PC están conectados a la misma red.

Para conectar de forma inalámbrica el Projector a su dispositivo móvil, lea las instrucciones en [Smartphone > Uso compartido de pantalla \(Smart View\)](#) de la [Guía de conexión](#) y luego intente conectarlo.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Uso compartido de pantalla \(Smart View\)](#) [Inténtelo](#)



Si el Projector tiene dificultades para conectarse a su PC o dispositivo móvil debido a las interferencias de radio circundantes, cambie la frecuencia de la banda de acceso inalámbrico y, a continuación, intente conectarse.

No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.

Para más información sobre cómo conectar un dispositivo externo, ejecute la [Guía de conexión](#).

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) **Inténtelo**

Asegúrese de que el dispositivo externo esté bien conectado y encendido. Desplácese hasta Fuentes para cambiar a otro origen de entrada.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > Fuentes

Al utilizar la [Solución de problemas de HDMI](#), puede comprobar la conexión al cable HDMI y los dispositivos externos (tarda unos 2 minutos).

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de vídeo](#) > [Solución de problemas de HDMI](#)

Al usar un decodificador o decodificador por cable, compruebe las señales de emisión o la red que está conectada al dispositivo externo.





Deseo conectarme a un altavoz Bluetooth.

Para obtener más información sobre cómo conectar un altavoz Bluetooth, consulte [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#) en la [Guía de conexión](#).

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#)

La pantalla del PC no aparece o parpadea.

Cuando la pantalla del PC no aparezca o el PC no se reconozca, compruebe la fuente de alimentación del PC y vuelva a conectar el cable HDMI entre el PC y el Projector. Si el síntoma continúa, compruebe que el PC está en modo de suspensión y configure [Ampliación de señal de entrada](#) como **Activado**.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Ampliación de señal de entrada](#) **Inténtelo**
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Ampliación de señal de entrada](#)

Cuando la resolución establecida no coincide, puede que la pantalla se quede en blanco o parpadee. Para obtener más información sobre la resolución admitida, consulte [«Lea antes de conectar un ordenador \(resoluciones admitidas\)»](#).

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Problemas de red

Cuando hay algún problema con la conexión del Projector a la red, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

Ha fallado la conexión de red inalámbrica. No se puede conectar a un punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Prueba de conexión de Smart Hub**  

Asegúrese de que el cable de red está conectado y el enrutador está encendido.

Conecte el dispositivo móvil al enrutador mediante Wi-Fi.

Apague y vuelva a encender el enrutador. (Requiere 2 o 3 minutos)

Si se requiere una clave de seguridad, asegúrese de introducirla correctamente.

Desenchufe el cable de alimentación del Projector y vuelva a enchufarlo, o mantenga pulsado el botón de encendido durante al menos 3 segundos.

Asegúrese de que no haya ningún dispositivo generador de ondas electromagnéticas colocado entre el enrutador y el Projector.

Si no puede establecer una conexión inalámbrica a Internet, conecte el Projector al enrutador inalámbrico mediante un cable LAN.

Si el Projector puede conectarse a Internet normalmente a través de la conexión por cable, es posible que haya un problema con el enrutador inalámbrico. En este caso, intente usar un enrutador inalámbrico diferente.

 Las redes por cable no son compatibles con algunos modelos.

Ha fallado la conexión de red por cable.



Compruebe si el cable LAN está conectado en ambos extremos. Si está conectado, compruebe si el punto de acceso está encendido. Si está encendido, apáguelo, espere 1 o 2 minutos y luego enciéndalo de nuevo.

 Las redes por cable no son compatibles con algunos modelos.

Se ha conectado a una red local, pero no a Internet

1. Compruebe si el cable LAN de Internet está conectado al puerto LAN externo del punto de acceso.
2. Compruebe los valores DNS en [Configurar IP](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Red](#) > [Estado de red](#) > [Configurar IP](#)

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Estado de red](#) > [Configurar IP](#)

 Las redes por cable no son compatibles con algunos modelos.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

Cuando Anynet+ (HDMI-CEC) no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.





¿Qué es Anynet+?

Puede utilizar el mando a distancia del Projector para controlar los dispositivos externos compatibles con Anynet+ (HDMI-CEC) y que estén conectados al Projector mediante un cable HDMI. Por ejemplo, si un dispositivo externo conectado admite Anynet+, puede encender o apagar el dispositivo conectado cuando apague o encienda el Projector.

Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se muestra.

Confirme que el dispositivo es un dispositivo [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#). En el menú de configuración del dispositivo, compruebe que la opción HDMI-CEC está habilitada.

Desde el Projector, compruebe que la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) está configurada como On.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) 
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Compruebe que el cable de alimentación del dispositivo está bien conectado.

Compruebe la conexión del cable HDMI del dispositivo.






[Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) no puede funcionar en determinadas circunstancias. (cuando el Projector está buscando canales o aplicando [Restablecimiento de los valores de fábrica](#))

Cuando conecte o desconecte un cable HDMI, apague el Projector y vuelva a encenderlo.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Deseo iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.


Compruebe si el dispositivo Anynet+ está conectado correctamente al Projector y seleccione el menú [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) para ver si [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) está configurado como [Activado](#).

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) 
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Deseo salir de Anynet+. Es conveniente encender otros dispositivos, ya que el Projector también se enciende. Es conveniente porque los dispositivos conectados (por ejemplo, el decodificador) se apagan a la vez.

Para desactivar la función Anynet+ de un dispositivo conectado al Projector, desactive la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) del dispositivo.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) **Inténtelo**
-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Cuando la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) está desactivada, la barra de sonido conectada mediante el puerto HDMI (eARC) no se apaga ni se enciende a la vez que el Projector. Para evitar que un dispositivo específico conectado al Projector se apague automáticamente, desactive la función HDMI-CEC en un dispositivo específico conectado al Projector.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

En la pantalla aparece el mensaje “Conectando a un dispositivo Anynet+...” o “Desconectando conexión a un dispositivo Anynet+...”.

No puede utilizar el mando a distancia cuando el Projector está configurando Anynet+ o cambiando a la pantalla de visualización del Projector.

Use el mando a distancia cuando el Projector haya finalizado la configuración de Anynet+ o haya cambiado a la pantalla de visualización del Projector.

El dispositivo Anynet+ no reproduce.



No puede utilizar la función de reproducción cuando [Restablecimiento de los valores de fábrica](#) se está ejecutando.

Problemas con el mando a distancia

Cuando el mando a distancia no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

El mando a distancia no funciona.

Es posible que se pierda la conexión entre el mando a distancia y el Projector.




Apunte el Samsung Smart Remote hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante al menos 3 segundos.

Además, si el mando a distancia no funciona bien o su respuesta es lenta, es posible que la batería esté agotándose o descargada.

- Cargue el mando a distancia utilizando el puerto USB (tipo C) de la parte inferior o gire el mando a distancia para exponer la célula solar.
- Si el mando a distancia tiene pilas, sustitúyalas por otras nuevas.

Los dispositivos externos no pueden controlarse con el mando a distancia del Projector.

Compruebe la conexión del cable entre el Projector y los dispositivos externos.

Si el síntoma continúa, realice la configuración manualmente en  >  (botón de dirección izquierda) > 
[Dispositivos conectados](#) > [Config. mando universal](#)*.


 *: Es posible que esta función no se admita según el modelo.


Aplicaciones


Cuando las aplicaciones no funcionan, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

No encuentro la aplicación que quiero.

Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung. Si estos ajustes no se configuraron durante el proceso de configuración inicial, puede configurar los ajustes de Smart Hub ejecutando [Aplic.](#) desde la Primera Pantalla.

-  > botón de dirección izquierda > [Inicio](#) > [Aplic.](#)

Si la configuración de Smart Hub está completa pero la aplicación que desea no se encuentra en la Primera Pantalla, puede buscar la aplicación en  [Buscar](#) o [Aplic.](#). Para añadir aplicaciones de uso frecuente a la Primera Pantalla, ejecute la función [Añadir a la página de inicio](#) desde [Aplic.](#).

-  > botón de dirección izquierda > [Inicio](#) > [Aplic.](#) > [Configuración de la aplicación](#) > Lista de aplicaciones instaladas > [Añadir a la página de inicio](#)

He lanzado una aplicación, pero está en un idioma diferente. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?

Los idiomas admitidos por una aplicación pueden ser diferentes del [Idioma](#) del Projector establecido en el menú.

La posibilidad de cambiar de idioma depende del proveedor de la aplicación. Puede cambiar el idioma en el menú de configuración de la aplicación.

La aplicación no funciona correctamente. La calidad de la imagen es mala.

Compruebe la conexión de la red. Cuando la velocidad de la red es lenta, es posible que la aplicación no funcione o que la imagen sea de mala calidad.

Desinstale y vuelva a instalar la aplicación. Para saber más sobre la desinstalación de la aplicación, consulte [«Administración de las aplicaciones instaladas»](#).

Los servicios de su aplicación no los proporciona el Projector, sino el proveedor de servicios de la aplicación.

Consulte la sección de ayuda en el sitio web del proveedor de servicios de la aplicación.

La Primera Pantalla de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que enciende el Projector.

Apague la función de [Iniciar con el Inicio de Smart Hub](#) en [Opción de pantalla Inicio](#).

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Opción de pantalla Inicio](#) > [Iniciar con el Inicio de Smart Hub](#) **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Opción de pantalla Inicio](#) > [Ejecución automática de Smart Hub](#)

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

Archivos multimedia

Cuando los archivos no se reproducen, esto puede ayudar a resolver el problema.

Algunos archivos se interrumpen durante la reproducción.

Este problema puede ocurrir con archivos no compatibles o con archivos de alta velocidad de bits. La mayoría de los archivos se pueden reproducir, pero es posible que algunos archivos se reproduzcan con problemas.

Algunos archivos no se pueden reproducir.

Es posible que algunos archivos que utilicen un códec no compatible no se reproduzcan.




Asegúrese de que el códec es compatible con el Projector. Para obtener más información sobre los códecs admitidos, consulte [«Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música»](#).

Problemas de Asistente de voz

Cuando el Asistente de voz no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

El micrófono está apagado.









Encienda el interruptor del micrófono situado en la parte inferior del Projector. Cada vez que se enciende o apaga el interruptor, en la pantalla aparece una ventana emergente que muestra si el micrófono está encendido o apagado.




-  Si el micrófono está apagado, todas las funciones de reconocimiento de voz y algunas funciones de sonido que utilizan el micrófono dejan de estar disponibles.
-  La posición y el aspecto del interruptor del micrófono pueden variar según el modelo.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Los comandos de voz no funcionan correctamente.

Los comandos de voz pueden variar en función del [Asistente de voz](#).

Consulte los ejemplos de comandos para cada [Asistente de voz](#).


- **Bixby:**  >  [Discover Bixby](#)
- **Amazon Alexa:**  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Configuración de Amazon Alexa](#) [Inténtelo](#)
-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Voz](#) > [Configuración de Amazon Alexa](#)

-  Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.
-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

Bixby/Alexa responde aunque no los he llamado.


El Projector podrá reconocer un ruido ambiente o una conversación como una llamada a Asistente de voz.

Desactive la función [Activación con las manos libres](#) o ajuste la [Sensibilidad de activación](#) a [Bajo](#).


-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Configuración de Bixby](#) > [Activación por voz](#)

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Voz](#) > [Configuración de Bixby](#) > [Activación por voz](#)

-  >  [Configuración de Bixby](#) > [Activación por voz](#)

 Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.


Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.


Si el Projector está lejos de usted o el ruido ambiental es fuerte, es posible que el Projector no pueda reconocer su voz.

- Con una distancia al Projector de entre 3 y 4 m, se consigue un rendimiento óptimo. Mire la pantalla del Projector y hable.

Active la función [Activación con las manos libres](#).



-  >  [Configuración de Bixby](#) > [Activación por voz](#) > [Activación con las manos libres](#)

 Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

El reconocimiento de voz no funciona con las funciones del Samsung Smart Remote como con otras funciones. No hay respuesta incluso si se pulsa el botón de Asistente de voz.

Es posible que se pierda la conexión entre el mando a distancia y el Projector. Intente emparejar el mando a distancia con el Projector.

Apunte el Samsung Smart Remote hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante al menos 3 segundos.

Además, si el mando a distancia no funciona bien o su respuesta es lenta, es posible que la batería esté agotándose o descargada.

- Cargue el mando a distancia utilizando el puerto USB (tipo C) de la parte inferior o gire el mando a distancia para exponer la célula solar.
- Si el mando a distancia tiene pilas, sustitúyalas por otras nuevas.

Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje de carga pesada y la función no se ejecuta.

Desenchufe y luego enchufe el cable de alimentación del Projector y después inténtelo de nuevo tras 1 minuto y 30 segundos. Es posible que tarde un poco si se está analizando el servidor de reconocimiento de voz.

Deseo ver información meteorológica de la región deseada.

Dígalo con el nombre de la región incluido.

Otros problemas

Siga estos procedimientos para resolver otros problemas que se puedan presentar en relación con el producto.

El Projector se calienta.

Si se ve el Projector de manera prolongada, el panel genera calor, que se libera a través de las salidas de aire del Projector.

Las salidas de aire pueden estar calientes al tacto si el Projector se ha utilizado durante un largo periodo de tiempo.

Los adultos deben tener mucho cuidado y asegurarse de que los niños no toquen las salidas de aire del Projector.

Este calor, no obstante, no es un defecto y no afecta al funcionamiento del Projector.







El Projector huele como a plástico.

Este olor es normal y desaparece con el tiempo.

La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.

Si **Modo de uso** está establecido como **Modo Demo tienda**, la configuración de audio e imagen del Projector se restablece automáticamente cada 5 minutos.

Cambie el **Modo de uso** a **Modo casa**.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Modo de uso** > **Modo casa**
- ( >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Modo de uso** > **Modo casa**)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.





 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

El Projector está inclinado hacia un lado.

Retire la base del soporte del Projector y vuelva a montarla.

En la pantalla aparece un POP (banner publicitario interno del Projector).

Cambie el **Modo de uso** a **Modo casa**.

-  > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Modo de uso** > **Modo casa**
- () > ≡ (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Modo de uso** > **Modo casa**)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

El Projector emite unos chasquidos.

La expansión y la contracción de la caja del Projector puede causar los chasquidos.

No indica un malfuncionamiento del producto.

El Projector se puede utilizar sin problemas.

El Projector emite un zumbido.

Este Projector utiliza circuitos de conmutación de alta velocidad y altos niveles de corriente eléctrica. Según el nivel de brillo del Projector, el Projector puede parecer ligeramente más ruidoso que un Projector normal.

El Projector ha superado unos estrictos controles de calidad que cumplen con los requisitos requeridos de fiabilidad y rendimiento.

Se considera normal que el Projector emita un ligero ruido y no representa una causa aceptable para la devolución o el reembolso.

La pantalla está apagada, pero oigo ruido.

Incluso cuando la pantalla está apagada, es posible que se oiga ruido si el producto realiza tareas en segundo plano. El ruido dejará de oírse cuando se completen las tareas.

- Por ejemplo, es posible que se oiga ruido cuando SmartThings esté funcionando o cuando la red se vuelve a conectar a través de Wi-Fi.

El Projector narra lo que ocurre en la pantalla con voz en off.

Para desactivar la [Guía de voz](#), mueva el enfoque desde [Métodos abreviados de accesibilidad](#) hasta [Guía de voz](#) y después pulse el botón Seleccionar. Puede activar o desactivar la [Guía de voz](#). Para ejecutar los [Métodos abreviados de accesibilidad](#), consulte lo siguiente:

- Mantenga pulsado el botón +/− (Volumen) del Samsung Smart Remote.

La entrada táctil no funciona correctamente.

La entrada táctil puede no funcionar adecuadamente si hay un obstáculo entre el sensor del Soporte de pie táctil y la superficie de proyección en el suelo. Si hay algún obstáculo o dispositivo conectado en las proximidades del sensor del Soporte de pie táctil, aléjelo.

Coloque el Projector en una superficie plana y horizontal. La entrada táctil puede no funcionar adecuadamente en función del estado de instalación del Projector y de las condiciones de la superficie de proyección.

-  Esta función solo está disponible en modelos que admiten el Soporte de pie táctil.

Diagnóstico de problemas de funcionamiento del Projector

Puede diagnosticar problemas del Projector y Smart Hub y ejecutar funciones de restablecimiento.

Autodiagnóstico

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** Inténtelo

Compruebe si el producto muestra imágenes y reproduce sonidos con normalidad. Compruebe si los módulos y sensores funcionan con normalidad. También puede configurar ajustes relacionados con el restablecimiento de Smart Hub.

 Es posible que algunas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

- **Alimentación**

Vea información sobre el historial de la fuente de alimentación.

- **Información de la versión de SW**

Compruebe la versión del software instalada actualmente, y actualice el software a la última versión si es necesario.

- **Prueba de vídeo**

Reproduzca vídeos de prueba para comprobar si existen problemas relacionados con la pantalla.

- **Prueba de imagen**

Utilice fotos de prueba para comprobar si existen problemas relacionados con la pantalla.

- **Prueba de sonido**

Reproduzca sonidos de prueba para comprobar la calidad del sonido.

- **Mando a distancia**

Compruebe si existen problemas relacionados con la conexión o los botones del Mando a distancia.

- **Solución de problemas de HDMI**

Seleccione el puerto HDMI y compruebe si el cable HDMI está conectado correctamente.

- **Señal HDMI**

Compruebe las señales, los registros de señales y las conexiones de los dispositivos externos.

- **Marca HDMI-CEC**

Compruebe si existe una conexión HDMI-CEC que funcione de manera anormal.

- **Prueba de conexión de Smart Hub**

Compruebe la conexión de la red.

- **Wi-Fi**

Compruebe si el módulo Wi-Fi funciona con normalidad. Es posible que el resultado parezca un fallo si no hay un punto de acceso (PA) disponible cerca.

- **Bluetooth**



Compruebe si el módulo Bluetooth funciona con normalidad.

- **Restablecer Smart Hub**

Restablezca la información de Smart Hub.





Restablecer Smart Hub

Restablece todos los valores predeterminados de fábrica de Smart Hub y borra toda la información relacionada con las cuentas de Samsung, las cuentas de servicio vinculadas, los acuerdos de servicio de Smart Hub y las aplicaciones de Smart Hub.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#) 





Restablecer imagen

Restablece la configuración actual de la imagen a la configuración predeterminada.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restablecer imagen](#) 

Restablecer sonido

Restablece la configuración actual de sonido a la configuración predeterminada.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restaurar el sonido](#) 

Obtención de soporte técnico

Obtenga ayuda directa de Samsung si tiene algún problema con el Projector.


Asistencia técnica a través de Control remoto

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Control remoto** 

Una vez aceptado nuestro acuerdo de servicio, puede usar **Control remoto** y acceder al soporte a distancia para que un técnico de servicio de Samsung, a través de la web, haga un diagnóstico del Projector, resuelva problemas y actualice el software del Projector a distancia. También puede activar o desactivar la función **Control remoto**.



 Esta función requiere una conexión de red.

Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Acerca de Projector** 

Puede ver la dirección del sitio web de Samsung, el número de teléfono del centro de llamadas, el número de modelo del Projector y la versión de software del Projector, la licencia de código abierto y demás información que pueda necesitar para obtener soporte técnico del centro de servicio de Samsung o del sitio web de Samsung.

 También puede ver información escaneando el código QR del Projector.


 También puede iniciar esta función manteniendo pulsado el botón  durante 5 segundos o más. Siga pulsando el botón hasta que aparezca la ventana emergente de información del cliente.

Solicitud de servicio

 >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Solicitar asistencia técnica** 

Puede solicitar un servicio si encuentra un problema con el Projector. Seleccione el elemento que coincida con el problema que encontró, introduzca el elemento solicitado, mueva el enfoque a **Siguiente** y, a continuación, pulse el botón **Seleccionar**. Seleccione **Realice su solicitud ahora** > **Enviar** o **Programar una cita** > **Solicitar** > **Enviar**. La solicitud de servicio quedará registrada. El centro de contacto de Samsung se pondrá en contacto con usted para concertar o confirmar el servicio.

 Debe aceptar los términos y condiciones de la solicitud de servicio.

 Es posible que esta función no se admita según la zona geográfica.

 Esta función requiere una conexión de red.

Guía de accesibilidad

Proporciona un menú y una guía del mando a distancia para ayudar a las personas con discapacidades visuales.

Conocer pantalla del menú

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

Uso del mando a distancia

Puede ver la descripción los botones en el Samsung Smart Remote.

 Es posible que el Samsung Smart Remote no se admita según el modelo o la región geográfica.







Orientación del Samsung Smart Remote






Sostenga el mando con los botones orientados hacia usted. El lado que tiene un botón en la parte superior izquierda es la parte superior del mando a distancia.

Descripción del Samsung Smart Remote

 Las imágenes, los botones y las funciones del mando a distancia pueden variar según el modelo o la región geográfica.

De arriba abajo y de izquierda a derecha:

- El botón  está arriba a la izquierda.
- De los dos botones debajo del botón  del Samsung Smart Remote, el izquierdo es el botón  y el derecho es el botón .
- Hay un pequeño LED (micrófono) entre el botón  y el botón  del Samsung Smart Remote, pero no es perceptible al tacto.

- Debajo de estos botones se encuentran un botón redondo y un botón grande con un círculo exterior. El botón redondo es el botón Seleccionar y el botón grande en forma de círculo exterior consta de 4 botones de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha).
 - Debajo del botón de dirección hay tres botones, uno a la izquierda, otro a la derecha y otro en el centro. El de la izquierda es el botón , y el de la derecha es el botón . El botón redondo del centro es el botón de .
 - Debajo del botón  hay dos botones delgados horizontales. Estos botones sobresalen más que el resto de los botones del mando a distancia. El de la izquierda es el botón de volumen, y el de la derecha es el botón de canales. Para cambiar el volumen o el canal, empuje hacia arriba desde abajo o hacia abajo desde arriba estos botones basculantes.
 - Pulse brevemente el botón +/- (Volumen) para silenciar el sonido.
 - Mantenga pulsado el botón +/- (Volumen) para abrir el menú [Métodos abreviados de accesibilidad](#).
 - Pulse brevemente el botón ^/∨ (Canal) para abrir la [Guía](#).
 - Mantenga pulsado el botón ^/∨ (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso del menú de accesibilidad

Vea cómo usar las funciones del menú Accesibilidad y la descripción de sus funciones.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Ejecutar el menú Métodos abreviados de accesibilidad





Puede activar o desactivar las funciones de accesibilidad, como por ejemplo [Guía de voz](#), [Subtítulos de audio](#), [Imagen desact.](#), [Ampliación](#), [Alto contraste](#), [Aumentar menú y texto](#), [Escala de grises](#), [Inversión de color](#), [SeeColors Mode](#), [Subtítulos](#), [Zoom de lengua de signos](#), [Repetición lenta de los botones](#) o [Ordenar menús automáticamente](#), y puede ir a las páginas [Aprender del mando a distancia](#), [Conocer pantalla del menú](#), [Varias salidas de audio](#) y [Accessibility Settings](#).

- Samsung Smart Remote

En el Samsung Smart Remote hay dos botones basculantes de forma alargada que aparecen juntos horizontalmente y que están situados un poco más abajo del centro del mando. El de la izquierda es el botón de volumen. Mantenga pulsado el botón de volumen para abrir el menú de [Métodos abreviados de accesibilidad](#).




Incluso si la [Guía de voz](#) está configurada como [Desactivado](#) o en silencio, cuando mantenga pulsado el botón de volumen, la guía de voz para [Métodos abreviados de accesibilidad](#) está activada.

Ejecución de las funciones del menú Accesibilidad usando el menú General

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) 

También puede ir al menú [Accesibilidad](#) desde el menú de configuración del Projector. Este ofrece más opciones, por ejemplo, para cambiar la velocidad de la Guía de voz.

El Projector no hablará en este menú a menos que la [Guía de voz](#) ya esté activada.



1. Pulse el botón .
2. Pulse el botón de dirección izquierda para ir a  [Menú](#) y después pulse los botones de dirección arriba y abajo para ir a  [Configuración](#).
3. Pulse el botón Seleccionar y luego [Toda la configuración](#) para abrir el menú. Pulse Seleccionar para cargar el menú de configuración del Projector.
4. Pulse el botón de dirección abajo para llegar hasta [General y Privacidad](#) y luego mantenga pulsado el botón Seleccionar para abrir este menú.

5. Desplace el enfoque hacia **Accesibilidad** y pulse el botón Seleccionar para abrir el menú.
6. El menú aparecerá con **Configuración de la guía de voz** como primera opción. Resalte **Configuración de la guía de voz** y luego pulse el botón Seleccionar.
7. Aparece un menú con las opciones para cambiar **Guía de voz** y **Volumen, Velocidad, Tono**, Volumen de fondo del Projector.
8. Seleccione el menú utilizando los botones de dirección y, a continuación, pulse el botón Seleccionar.

 Los menús se activan cuando la **Guía de voz** está encendida.

Ejecutar las funciones del menú Accesibilidad utilizando Bixby

 Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby.




-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz*** **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Funciones avanzadas** > **Voz** > **Asistente de voz***

*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.



 Es posible que Bixby no se admita según el modelo o la región geográfica.


Para utilizar Bixby, el Projector debe estar configurado y sintonizado y debe estar conectado a la red. Puede conectar el Projector a la red durante la configuración inicial o hacerlo más tarde con el menú de configuración.

Existen varios comandos que puede decir para controlar el Projector. Pueden utilizarse junto con la **Guía de voz** para que le dé entrada y salida de voz. Puede utilizar el Samsung Smart Remote, pero el Projector debe estar conectado a la red.

Para decir un comando, mantenga pulsado el botón  (situado cerca de la parte superior del Samsung Smart Remote, directamente a la derecha del botón ) , diga el comando y suelte el botón  . El Projector confirmará el comando.

Por ejemplo, puede:

- Activar la Guía de voz
Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y luego diga «**Guía de voz** activada» .
- Activar la Alto contraste
Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y luego diga «**Alto contraste** activada» .

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.

Conozca las funciones del menú Accesibilidad

- **Configuración de la guía de voz**

Funciona en todas las pantallas del Projector y cuando se activa le indica oralmente cuáles son los ajustes actuales del Projector y le proporciona de forma oral datos sobre el programa que está viendo. Por ejemplo, le indica el volumen seleccionado y el canal actual, y le proporciona información sobre el programa. También lee en voz alta la información del programa desde la pantalla de la [Guía](#).

- **Configuración de la Descripción de audio**

Puede activar una audioguía que proporciona una descripción de audio de las escenas de vídeo para las personas con discapacidad visual. Esta función solo está disponible con emisiones que proporcionan este servicio.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Configuración de Subtítulos de audio**

Esta función está destinada a personas con discapacidades visuales y lee en voz alta los subtítulos mostrados en contenido audiovisual. Puede cambiar el volumen y la velocidad de lectura de los subtítulos.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Imagen desact.**

Apague la pantalla del Projector y active solo el sonido para reducir el consumo de energía global. Cuando pulsa un botón del mando a distancia que no es el botón de volumen y de encendido mientras la pantalla está apagada, la pantalla del Projector se vuelve a encender.

- **Ampliación**

Amplíe la pantalla para agrandar la imagen o el texto. Puede ajustar el nivel de zoom o mover el área de zoom siguiendo las instrucciones que se muestran.

 Es posible que [Ampliación](#) no funcione en algunos menús o pantallas.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Alto contraste**

Para visualizar todos los menús con un fondo negro opaco y una fuente blanca que proporciona el máximo contraste.


 Si [Alto contraste](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

- **Aumentar menú y texto**

Puede ampliar los elementos importantes del menú, como los nombres de los programas.

- **Escala de grises**

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector por blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si **Escala de grises** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Inversión de color**

Puede invertir los colores del texto y del fondo que aparecen en la pantalla del Projector para facilitar la lectura del texto.

 Si **Inversión de color** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


- **SeeColors Mode**

Esta función ayuda a que los usuarios con daltonismo perciban colores más vívidos. Utilice esta función para personalizar los colores conforme a sus condiciones de visualización particulares y percibir colores más vívidos en la pantalla.

 Cuando **SeeColors Mode** está en uso, algunos menús se deshabilitan.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Aprender del mando a distancia**


Aprenda los nombres y las funciones de los botones del mando a distancia. En esta pantalla, cuando se pulsa el botón de encendido (botón superior izquierdo) el Projector se apaga, pero cuando se pulsa cualquier otro botón el Projector dice el nombre del botón y describe brevemente su función. Este modo le ayuda a aprender la ubicación y las funciones de los botones del mando a distancia sin afectar el funcionamiento normal del Projector. Pulse dos veces el botón  para salir de **Aprender del mando a distancia**.

- **Conocer pantalla del menú**

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

- **Config. subtítulos**

Puede ver los subtítulos en los programas que proporcionan subtítulos de emisión.

 Cuando vea un canal en un dispositivo externo como un decodificador o un decodificador por cable, active la función de subtítulos en el dispositivo. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor de servicios.

- **Configuración de Zoom de lengua de signos**

Puede hacer zoom en la pantalla del lenguaje de signos cuando el programa que está viendo se lo proporcione.

- **Varias salidas de audio**

Puede encender el altavoz del Projector y los auriculares Bluetooth diseñados para las personas con discapacidad auditiva al mismo tiempo. Las personas con discapacidad auditiva pueden entonces establecer el volumen de sus auriculares Bluetooth a un mayor volumen que el volumen del altavoz del Projector sin que afecte al volumen del altavoz del Projector, permitiendo tanto que las personas con discapacidad auditiva como sus familias puedan escuchar el Projector a niveles de sonido cómodos.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Repetición lenta de los botones**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del mando a distancia para que disminuyan su velocidad cuando los mantenga pulsados. Configure **Repetición lenta de los botones** como activado.

- **Configuración de repetición de los botones del mando a distancia**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del mando a distancia para que disminuyan su velocidad cuando los mantenga pulsados.

- **Ordenar menús automáticamente**

Ordena automáticamente los elementos de menú que utiliza con más frecuencia.

Uso del Projector con la Guía de voz activada

Activar Guía de voz que describe las opciones de menú en voz alta para ayudar a las personas con discapacidades visuales.

Cambio de canal

Puede cambiar el canal de 3 maneras. Cada vez que cambia de canal, se anuncian los detalles del nuevo canal. A continuación se detallan las distintas maneras de cambiar de canal.


- **Lista de canales**

Mantenga pulsado el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la **Lista de canales**. Utilice el botón de dirección arriba o abajo para ir hasta un canal y, a continuación, pulse el botón Seleccionar.

- Botón \wedge/\vee (Canal)


De los dos botones que sobresalen en el centro del Samsung Smart Remote, el de la derecha es el botón \wedge/\vee (Canal). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón \wedge/\vee (Canal) para cambiar de canal.

- Botón Número.

Utilice el botón  del Samsung Smart Remote para abrir el teclado numérico virtual, introduzca un número y, a continuación, seleccione **Hecho**.

Uso de la entrada de números en pantalla a través de Samsung Smart Remote

Utilice el teclado numérico virtual para introducir números, por ejemplo el de canal o un PIN.

Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y aparecerá el teclado numérico virtual con 2 filas en la pantalla. La Guía de voz dice “**teclado numérico virtual, 6**”, lo que indica que la serie de números está en la pantalla y el foco está en el número 6. La serie tiene los siguientes botones:

- En la fila superior se muestra una lista de los canales más vistos.
- En la fila inferior: Desde el extremo izquierdo: Teclado de colores, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Borrar

 Es posible que los menús no aparezcan según el modelo o la región geográfica.

 Las opciones que puede seleccionar en el teclado numérico virtual pueden variar según el modo de visualización.

Utilice los botones de dirección izquierda y derecha para desplazarse a lo largo de la fila y pulse el botón Seleccionar para elegir el teclado numérico. Cuando haya terminado de introducir todos los números que necesite (por ejemplo, 123), pulse el botón de dirección para ir a la opción **Hecho** y pulse el botón Seleccionar para finalizar.

Cuando introduzca un número de canal, puede introducir el número y luego seleccionar la opción **Hecho** de la fila superior o bien introducir el número de canal y esperar. Poco después, el canal cambiará y el teclado numérico virtual desaparecerá de la pantalla.

Cambio del volumen

- Samsung Smart Remote


Utilice el botón +/- (Volumen) de la izquierda para cambiar el volumen. Cada vez que cambia el volumen, se anuncia el nivel del nuevo volumen.

De los dos botones que sobresalen en el centro del Samsung Smart Remote, el de la izquierda es el botón +/- (Volumen). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón +/- (Volumen) para cambiar el volumen.

Uso de la información de programas

Cuando vea el Projector, pulse el botón Seleccionar para ver la información del programa que aparece en la parte superior de la pantalla. La Guía de voz dirá los subtítulos del programa o las descripciones de audio si están disponibles. Para ver información más detallada del programa, mantenga pulsado el botón Seleccionar. La Guía de voz dirá más detalles, como una sinopsis del programa.

Pulse el botón de dirección izquierda y derecha para saber qué se emitirá después en el mismo canal. Pulse el botón de dirección arriba o abajo para ir a otros canales y ver qué programas están emitiendo en ese momento.

Pulse  para volver o para cerrar los detalles del programa.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de la Guía

Obtenga una visión general de la oferta de programas de cada canal.

Cuando desee conocer la información del programa de cada canal mientras ve un programa en emisión, pulse el botón \wedge/\vee (Canal) del Samsung Smart Remote. Utilice los botones de dirección para ver información del programa.

Puede ver la programación detallada de cada canal e información de los programas en la [Guía](#). Puede seleccionar programas para programar su visualización o su grabación.



También puede abrir la [Guía](#) con la Bixby. Mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote y, a continuación, diga «Guía».


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 La [Guía](#) solo informa de los canales digitales. Los canales analógicos no se admiten.



 Si el [Reloj](#) no está configurado, la Guía no se ofrece. Configure el [Reloj](#) en primer lugar.

–  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador del sistema](#) > [Hora](#) > [Reloj](#) 

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Hora](#) > [Reloj](#))

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.



Si necesita volver a configurar el reloj, siga los pasos que aparecen a continuación.

1. Pulse el botón  y luego el botón de dirección izquierda del mando a distancia.
2. Pulse el botón de dirección abajo para ir a  [Configuración](#).
3. Pulse el botón Seleccionar, y luego pulse el botón de dirección derecha para ir a [Toda la configuración](#).
4. Pulse el botón Seleccionar para abrir el menú [Toda la configuración](#) del Projector.
5. Utilice los botones de dirección arriba y abajo para ir al menú y pulse el botón [General y Privacidad](#) Seleccionar.
6. Utilice los botones de dirección arriba y abajo para ir al menú y pulse el botón [Administrador del sistema](#) Seleccionar.
7. Seleccione el menú [Hora](#) y pulse el botón Seleccionar.
8. Seleccione el menú [Reloj](#) y pulse el botón Seleccionar.
9. Seleccione el menú [Modo de reloj](#), pulse el botón Seleccionar y seleccione [Automático](#) o [Manual](#).

 Si selecciona [Manual](#), puede ir al menú [Fecha](#) o [Hora](#) de abajo para configurar la hora y la fecha.

Cuando se abre la **Guía** se muestra una tabla de canales y programas. En las filas superiores, se muestra el tipo de filtro seleccionado y la hora. Cada fila tiene un nombre de canal en el lado izquierdo y los programas de ese canal a la derecha.

En la **Guía** utilice los botones de dirección arriba y abajo para desplazarse entre canales, y los botones de dirección izquierda y derecha para desplazarse entre programas dentro de un canal.

También puede utilizar el botón  para introducir un número de canal e ir a dicho canal directamente. Puede utilizar el botón  para ir al programa que se está emitiendo en ese momento.


Al pasar el foco a un programa, oirá información detallada acerca del programa seleccionado. Al pasar el foco a un canal diferente, oirá el nombre y el número del canal y los detalles del programa. Si cambia de día, oirá que se anuncia el día en el primer programa al que llegue. El día no se repite, por lo que, si no está seguro de qué día es, puede desplazarse adelante y atrás 24 horas y luego se anunciará el día.

Para ver un programa que se está emitiendo

En la **Guía**, vaya al programa que se está emitiendo y pulse el botón Seleccionar para ir al Projector en directo en el canal y el programa seleccionados.

Otras opciones de la guía

En la **Guía**, vaya a una emisión programada y pulse el botón Seleccionar. Aparece un menú emergente que muestra las siguientes funciones.

Utilice los botones de dirección arriba y abajo para desplazarse por el menú y pulse Seleccionar para elegir un elemento. Pulse  para cerrar el menú y volver a la **Guía**.

 Para el programa que esté viendo en este momento, pulse el botón Seleccionar.

- **Programar visualización**

Puede programar la visualización de una emisión programada.

- **Cancelar la reproducción programada**

Puede cancelar las visualizaciones programadas.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ver detalles**


Puede ver información detallada sobre el programa seleccionado. La información puede variar según la señal de emisión. Si no se proporciona información con el programa, no aparece nada.

Pulse el botón Seleccionar en la opción **Ver detalles**. Se abrirá la ventana emergente de detalles de este programa que mostrará una sinopsis. La ventana emergente de detalles contiene información detallada y la opción **Aceptar**. Después de leer la información detallada, pulse el botón Seleccionar del mando a distancia para cerrar la ventana emergente.







Uso de Programar visualización

Configure el Projector para mostrar un canal o un programa específicos en una fecha y una hora determinadas.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

El icono  aparece junto a los programas para los que se ha configurado una programación de visualización.

 Para configurar una visualización programada, antes debe ajustar el **Modo de reloj** del Projector y establecer la hora.

-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Modo de reloj** **Inténtelo**
-  >  (botón de dirección izquierda) >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Hora** > **Reloj** > **Modo de reloj**)

Configuración de una programación de visualización

Puede configurar la visualización de la programación en dos pantallas.

- **Pantalla de la Guide**


En la pantalla **Guía** seleccione el programa que desea ver y pulse el botón **Seleccionar**. Seleccione **Programar visualización** en el menú emergente que aparece.

- **Pantalla Información del programa**

Pulse el botón **Seleccionar** mientras ve el Projector. Aparece la ventana de información del programa. Seleccione una emisión programada con los botones de dirección izquierda o derecha y pulse el botón **Seleccionar**. Puede programar la visualización del programa seleccionando **Programar visualización**.

Cancelación de una programación de visualización

Existen dos maneras de cancelar una programación de visualización.

- Cancelación de una programación de visualización desde la **Guía**
 1. Pulse el botón \wedge/\vee (Canal) para acceder a la **Guía**.
 2. Vaya al programa para cancelar la programación de visualización y pulse el botón Seleccionar.
 3. Vaya a **Cancelar la reproducción programada** y pulse el botón Seleccionar.
 4. Cuando aparezca un mensaje emergente solicitando que cancele la visualización programada seleccionada, seleccione **Sí**. Se cancela la visualización programa y aparecen la pantalla de **Guía**.
- Cancelación de una programación de visualización desde **Gestor programación**
 1. En el Samsung Smart Remote, pulse el botón .
 2. Use los botones de dirección para ir al panel de control.
 3. Pulse el botón Seleccionar para abrir **Gestor programación**.
 4. Pulse el botón de dirección arriba para ir a la opción **Programaciones**.
 5. Utilice el botón de dirección abajo para ir a la lista de programas programados para visualización.
 6. Utilice el botón de dirección derecha para ir a la opción **Borrar** y pulse el botón Seleccionar para borrar el elemento seleccionado.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.


Uso del Lista de canales

Vea cómo hacer un listado de los canales disponibles en su Projector.

Mediante [Lista de canales](#), puede cambiar de canal o consultar los programas de otros canales digitales mientras ve el Projector.

Mantenga pulsado el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).

 El foco está en el canal que esté viendo en ese momento, y se muestra el nombre y el número del canal, junto con el título del programa.

Utilice los botones de dirección arriba y abajo para desplazarse por la lista de canales (o utilice el botón \wedge/\vee (Canal) para subir y bajar una página a la vez). También puede utilizar el botón  para introducir un número de canal e ir a dicho canal directamente.

Pulse el botón de dirección izquierdo en la [Lista de canales](#) para ir a la Lista categ.. Utilice los botones de dirección arriba y abajo para desplazarse por la lista. Pulse el botón Seleccionar para seleccionar la categoría que desea en la Lista categ.. La Lista categ. contiene [Todos](#), [Samsung TV Plus](#), [Favoritos](#) y [Tipo de canal](#). Utilice los botones de dirección arriba y abajo para ir al canal que desea ver y luego pulse el botón Seleccionar.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- [Editar canales](#)

Edite los canales guardados en el Projector.

- [Todos los canales](#)

Muestra los canales buscados automáticamente.

 Se muestran los canales recibidos para [Aérea](#), [Cable](#) o [Satélite](#) seleccionados actualmente.

- [Samsung TV Plus](#)

Mientras el Projector está conectado a la red, en todo momento puede ver programas populares o destacados de cada tema mediante un canal virtual. Igual que los canales generales, ofrece la programación diaria de [Samsung TV Plus](#).

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- [Favoritos](#)

Muestra [Favoritos 1](#) a [Favoritos 5](#). Utilice los botones de dirección arriba y abajo para desplazarse entre las listas de favoritos. Resalte la que desea y luego pulse el botón Seleccionar. La lista de canales mostrará solo los canales de esta lista.

- [Tipo de canal](#)

Filtra la lista de modo que solo incluya canales de un tipo seleccionado. Sin embargo, [Tipo de canal](#) solo se puede utilizar con los canales que incluyen la información de tipo.





 Es posible que esta función no se admita según la señal de emisión entrante.


Uso de Smart Hub

Aprenda a usar Smart Hub para acceder a aplicaciones, juegos, películas y más.

Smart Hub

Utilice una gran variedad de contenidos de Smart Hub ofrecidos por su Projector Samsung.

-  Algunos servicios de Smart Hub son de pago.
-  Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung.
-  Algunas funciones de Smart Hub pueden no admitirse según el proveedor de servicios, el idioma o la zona geográfica.
-  Las interrupciones de servicio de Smart Hub pueden deberse a interrupciones en el servicio de Internet.

Pulse el botón . Se le redirige a la Primera Pantalla del contenido que está utilizando actualmente. Pulse el botón de dirección izquierda e intente desplazar el enfoque a otros elementos.

Utilice una gran variedad de contenido de Smart Hub, como: [Cuenta de Samsung](#), [Buscar](#), [Ambient](#) o [Arte](#), [Daily+](#), [Juego](#), [Inicio](#), [Menú](#), [Opciones de privacidad](#)

-  El contenido de Smart Hub admitido puede variar según el modelo y la zona geográfica.

Uso de la Primera Pantalla de Smart Hub

En el lado izquierdo de la Primera Pantalla de Smart Hub se encuentra el menú estático listado. Puede usar, de manera rápida y fácil, los elementos del menú de la lista para acceder a la configuración del Projector principal o dispositivos externos, búsqueda y aplicaciones.

- **Cuenta de Samsung**

Vaya a la pantalla **Cuenta de Samsung** para crear una nueva cuenta o iniciar sesión en su cuenta.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de una cuenta de Samsung](#)".

- **Buscar**



Busque los canales, programas, películas y aplicaciones que ofrece Smart Hub.

 Para utilizar el servicio de búsqueda, asegúrese de que el Projector está conectado a una red.


 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ambient**

Configure el Projector para que muestre el contenido que desea, como la hora o el clima, cuando no se utilice el Projector.

Para volver al modo Projector desde el modo **Ambient**, pulse  > botón de dirección izquierda > **Inicio**.
Pulse el botón  para apagar el Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient](#)".

- **Daily+**

Ofrece diversas aplicaciones prácticas para, por ejemplo, hacer ejercicio en casa, videochat o atención médica a distancia, para que experimente cómodamente en casa según su estilo de vida.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de la pantalla de inicio de Daily+](#)".

-  **Juego**

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un Controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub](#)".

-  **Inicio**

Vea gran variedad de programas del Projector. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música y deportes, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de la función Inicio](#)".





-  **Menú**





Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Primera Pantalla](#)".

-  **Opciones de privacidad**

Desde el Projector, gestione fácilmente la política de privacidad con respecto a los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.







 Para utilizar Smart Hub, debe aceptar el acuerdo de servicio de Smart Hub y la recogida y el uso de información personal. Si no da su consentimiento, no podrá utilizar los servicios ni las funciones adicionales. Puede ver el texto completo de [Términos y privacidad](#) navegando hasta  >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Términos y privacidad](#). [Inténtelo](#)

 Para revocar su consentimiento a los términos y condiciones obligatorios relacionados con Smart Hub, inicie [Restablecer Smart Hub](#) ( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#)). [Inténtelo](#)




 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inicio del Guía del usuario


Abra el manual del usuario incorporado en el Projector.

 >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Abrir la guía del usuario](#)
( >  (botón de dirección izquierda) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Consejos y guías del usuario](#) > [Abrir la guía del usuario](#))

Puede ver el Guía del usuario incorporado que incluye información acerca de las funciones principales del Projector.

-  El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.
-  Otra opción es descargar una copia del Guía del usuario del sitio web de Samsung (<https://www.samsung.com>).
-  Las palabras en azul (por ejemplo, [Internet](#)) indican un elemento de menú.

La Primera Pantalla del Guía del usuario contiene 1 fila de iconos de menú. Utilice los botones de dirección izquierda y derecha para moverse dentro de una fila. Pulse el botón Seleccionar para abrir la sección que desea leer.


-  Puede usar los botones de dirección del mando a distancia para usar las funciones de la parte superior, tales como [Buscar](#), [Mapa del sitio](#) e [Índice](#).

El Guía del usuario contiene una sección denominada «**Aprender del mando a distancia**» en la «**Guía de accesibilidad**». Esta resulta particularmente útil para personas que no pueden ver fácilmente los botones del control o que no tienen clara la función de cada botón. Mientras lee esta sección del Guía del usuario, pulsar los botones del mando a distancia no afecta al Projector.

Uso de Bixby

Configure Asistente de voz como Bixby. Hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote o el Projector para controlar el Projector.

Para utilizar la Bixby es necesario que el Projector esté conectado a la red y que utilice el micrófono del Samsung Smart Remote.

Para utilizar Bixby, mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, diga un comando en el micrófono del mando y luego suelte el botón para ejecutar Bixby.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Las especificaciones de función existentes pueden cambiar si se actualiza Bixby.

 Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby.


–  >  (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Asistente de voz*](#) 

–  >  (botón de dirección izquierda) >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Funciones avanzadas](#) > [Voz](#) > [Asistente de voz*](#)


*: El nombre del menú o la posición de esta función pueden variar según el modelo.

 El idioma admitido puede variar según la zona geográfica.

 Es posible que el Projector no disponga de micrófono, según el modelo o la región geográfica.




 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.


Ejecución de la Bixby

Mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote. Cuando Bixby se activa en el modo escucha, el icono de Bixby aparece en la parte inferior de la pantalla del Projector. Diga un comando y suelte el botón. El Projector le da una respuesta de cómo ha entendido el comando y después realiza la tarea encomendada.

 Si el Projector no entiende el comando, vuelva a intentarlo con una pronunciación más precisa.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Encontrará una descripción detallada de los comandos de voz en la [Discover Bixby](#). Pulse el botón . El icono  aparece en la parte inferior derecha de la pantalla. Pulse el botón Seleccionar para ir a la pantalla [Discover Bixby](#).

 Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.